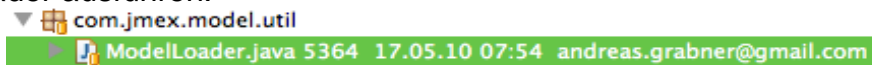


Einlesen von .Obj Dateien in Jmonkey

1. ModelLoader ausführen.



The screenshot shows a Java IDE with a package name `com.jmex.model.util` and a class `ModelLoader.java` being executed. The status bar at the bottom indicates the file is 5364 bytes, the date is 17.05.10, the time is 07:54, and the email is andreas.grabner@gmail.com.

2. Gewünschte .Obj Datei auswählen. Diese wird nun in eine .Jme-Datei umgewandelt und an der selben Stelle wie Obj-Datei gespeichert.

3. Projekt refresh (F5) !!!

4. Methode LoadJmeFile ausführen (siehe: HelloLoader.java).

- Parameter „s“, Name des Knotens in dem Obj gehalten wird.
- Parameter „s1“, Pfad zu der entsprechenden Datei.

Problem: In Obj Dateien werden keine Skelettinformationen gespeichert.

Abhilfe: Collada Datei. Ist aber etwas umfangreicher.