

# Développeur d'application - Android

```
String P7_projetAndroid =  
"Trouvez un restaurant pour déjeuner avec vos collègues";
```

```
String P7_projetAndroid  
="P7_projetAndroid_PILI_Xavier";
```

## SOMMAIRE

int L'application Go4Lunch :	= 3 ;
int Back End :	= 3 ;
int Traduction :	= 3 ;
int Connexion :	= 4 ;
int Écran d'accueil :	= 5 ;
int Restaurants sous forme de carte :	= 6 ;
int Restaurants sous forme de liste :	= 7 ;
int Collègues qui utilisent l'application :	= 8 ;
int Fiche détaillée d'un restaurant :	= 9 ;
int Recherche :	= 10 ;
int Menu :	= 11 ;
int Settings	= 12 ;
int Notifications :	= 13 ;
String merci = "MERCI"	= 14 ;

int L'application Go4Lunch : = 3 ;

L'application Go4Lunch est une application collaborative utilisée par tous les employés.

Elle permet de rechercher un restaurant dans les environs, puis de sélectionner celui de son choix en en faisant part à ses collègues.

De la même manière, il est possible de consulter les restaurants sélectionnés par les collègues afin de se joindre à eux.

Un peu avant l'heure du déjeuner, l'application notifie les différents employés pour les inviter à rejoindre leurs collègues.

# int Back End :

= 3 ;

FACEBOOK for Developers

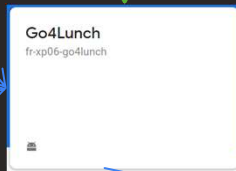
Go4Lunch

Developer Portal

go4lunch6



Firebase



Google Cloud Platform

Informations sur le projet

Nom du projet  
Go4Lunch  
ID du projet  
fr-xp06-go4lunch

google-service  
s.json

Clés API

<input type="checkbox"/>	Nom	Date de création ↓	Restrictions
<input type="checkbox"/>	PLACES_API_KEY	23 sept. 2021	Aucune
<input type="checkbox"/>	MAPS_API_KEY	23 sept. 2021	Aucune
<input type="checkbox"/>	Android key (auto created by Firebase)	22 sept. 2021	Aucune

ID clients OAuth 2.0

<input type="checkbox"/>	Nom	Date de création ↓	Type
<input type="checkbox"/>	Android client for fr.xp06.go4lunch (auto created by Google Service)	22 sept. 2021	Android

Identifiant	Fournisseurs	Date de création	Dernière connexion
npoulain06@gmail.com	✉	1 oct. 2021	1 oct. 2021
pili.xavier06@gmail.com	✉	1 oct. 2021	7 oct. 2021
xav062004@gmail.com	🐦	1 oct. 2021	1 oct. 2021
xav062004@gmail.com	📘	1 oct. 2021	1 oct. 2021
xpandrotests@gmail.com	✉	1 oct. 2021	1 oct. 2021

Notification	Etat	Plate forme	Début/Envoi
Ready for Lunch Are you ready for Lunch	✓ Terminée		7 oct. 2021 18:20

fr-xp06-go4lunch

+ Commencer une collection

FIREBASE

chats

users

+ Ajouter un document

81E8per89VNZA1wJmrmGumny073

EaMkZuLWeyIZVnv0bKzJcV1Hqj2

NE1Ju50uB1eh0kj03CRtoep26q2

Z1q05jIrfYe3vnxVPEtaVRvsoj2

n66eygr8RjgJ8hLhrSSDIwUQ3F2

wzgGevcz23ZDahnKMERQQU76642

+ Commencer une collection

+ Ajouter un champ

uid: "EaMkZuLWeyIZVnv0bKzJcV1Hqj2"

userChoicePlaceId: "ChIJ9F2S2HzRIR9mT6kwn5-w"

userChoiceRestaurantAddress: "328 Rte de Grenoble"

userChoiceRestaurantName: "Bootgrill BBQ Restaurant Nice"

userLike

ChIJISES35nRzRIRReJeCbPiqGU'

userName: "Nathalie POULAIN"

userUr1Image: null

# int Traduction :

= 3 ;

[Open editor](#)

```
//AUTHENTICATION
<string name="logo">logo</string>
<string name="error_authentication_canceled">Authentification annulée&#8230;</string>
<string name="error_no_internet">Aucune connexion internet !</string>
<string name="error_unknown_error">Une erreur inconnue s'est produite&#8230;</string>
<string name="fetch_failed">Fetch Failed</string>
<string name="your_account_will_be_disconnected">Your account will be disconnected.</string>
<string name="please_wait">Please wait.</string>
```

strings (2)  
strings.xml  
strings.xml (fr-rFR)

Key	Resource Folder	Untranslatable	Default Value	French (fr) in France (FR)
app_name	app/src/main/res	<input checked="" type="checkbox"/>	Go4Lunch	
logo	app/src/main/res	<input type="checkbox"/>	logo	logo
error_authentication_canceled	app/src/main/res	<input type="checkbox"/>	Authentification annulée&#8230;	Authentification annulée...
error_no_internet	app/src/main/res	<input type="checkbox"/>	Aucune connexion internet !	Aucune connexion internet !
error_unknown_error	app/src/main/res	<input type="checkbox"/>	Une erreur inconnue s'est produite&#8230;	Une erreur inconnue s'est produite...

```
<string name="error_authentication_canceled">Authentification annulée.</string>
<string name="error_no_internet">Aucune connexion internet !</string>
<string name="error_unknown_error">Une erreur inconnue s'est produite.</string>
<string name="your_account_will_be_disconnected">Votre compte va être déconnecté.</string>
<string name="please_wait">Veuillez patientez.</string>
<string name="list_restaurant">Liste de restaurant</string>
<string name="workmates">Collègues</string>
<string name="search">Recherche</string>
```

int Connexion :

= 4 ;

```
private void startSignInActivity() {
    startActivityResult(
        AuthUI.getInstance().AuthUI
        .createSignInIntentBuilder().AuthUISignInIntentBuilder
        .setTheme(R.style.LoginTheme)
        .setAvailableProviders(
            Arrays.asList(
                new AuthUI.IdpConfig.EmailBuilder().build(),
                new AuthUI.IdpConfig.GoogleBuilder().build(),
                new AuthUI.IdpConfig.FacebookBuilder().build(),
                new AuthUI.IdpConfig.TwitterBuilder().build()))
        .setIsSmartLockEnabled(false, true)
        .setLogo(R.drawable.go4lunch_ic_sign)
        .build(),
        RC_SIGN_IN);
}
```



Identifiant	Fournisseurs	Date de création	↓	Dernière connexion
npoulain06@gmail.com	✉	1 oct. 2021		1 oct. 2021
pili.xavier06@gmail.com	✉	1 oct. 2021		7 oct. 2021
xav062004@gmail.com	🐦	1 oct. 2021		1 oct. 2021
xav062004@gmail.com	f	1 oct. 2021		1 oct. 2021
xpandrottests@gmail.com	✉	1 oct. 2021		1 oct. 2021

## Connexion

L'accès à l'application est restreint : il est impératif de se connecter avec un compte Google ou Facebook.

## int Écran d'accueil :

= 5 ;

Une barre outil est disposé en haut de l'écran et donne accès à :

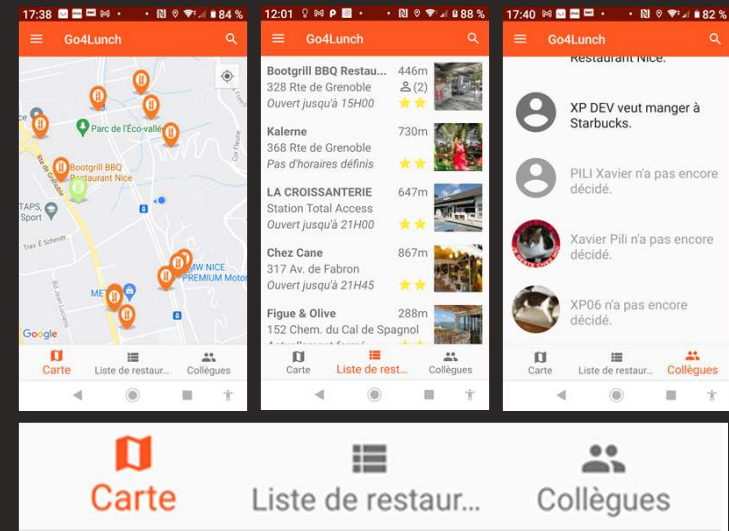
Un bouton : Ouvre un « Menu » sur le côté gauche de l'écran.

Un bouton : Affiche une zone de « RECHERCHE ».

L'application est composée de trois vues principales, accessibles grâce à trois boutons situés en bas de l'écran :

- « Map View (Carte)» :
- « List Restaurant (Liste de restaurant)» :
- « Workmates (Collègues)» :

Par défaut l'application affiche carte des restaurants « Map View » (Carte).





## int Restaurants sous forme de carte : = 6 ;

L'utilisateur est automatiquement géo-localisé par l'application, afin d'afficher le quartier dans lequel il se trouve.



Tous les restaurants des alentours (soit un maximum de 20) dans un rayon d'un kilomètre sont affichés sur la carte en utilisant une punaise personnalisée.

Si au moins un collègue s'est déjà manifesté pour aller dans un restaurant donné, la punaise est affichée dans une couleur différente (verte). L'utilisateur peut appuyer sur une punaise pour afficher la fiche du restaurant, décrite plus bas.

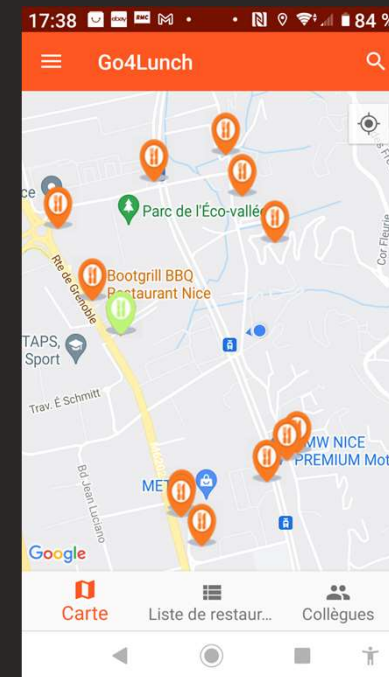
Restaurants trouvés :



Restaurant sélectionné par l'utilisateur et ou un collègue :



Un bouton de géolocalisation permet de recentrer automatiquement la carte sur l'utilisateur.







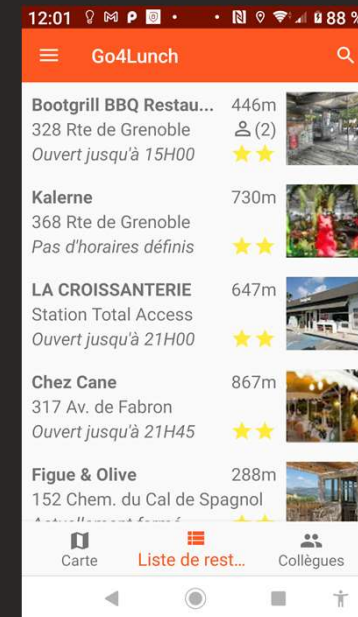
Liste de restaur...

## int Restaurants sous forme de liste : = 7 ;

Cette vue permet d'afficher le détail des restaurants qui se situent sur la carte.

Pour chaque restaurant, les informations suivantes sont affichées :

- Le nom du restaurant.
- La distance du restaurant par rapport à l'utilisateur.
- Une image du restaurant (si disponible).
- L'adresse du restaurant.
- Le nombre de collègues qui se sont déclarés intéressés à y aller.
- Les horaires d'ouverture du restaurant.
- Le nombre d'avis favorables sur ce restaurant (entre 0 et 5 étoiles).

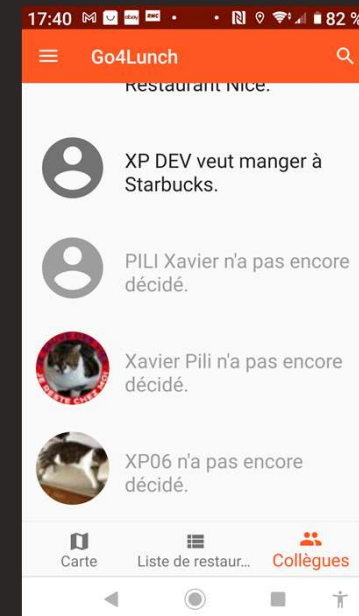




int Collègues qui utilisent l'application : = 8 ;

Cet écran affiche la liste de tous les utilisateurs de l'application, avec leur choix de restaurant.

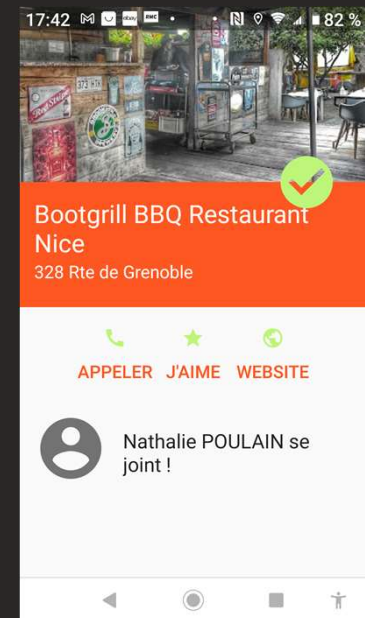
Si un utilisateur a choisi un restaurant, vous pouvez appuyer dessus pour afficher la fiche détaillée de ce restaurant.



## int Fiche détaillée d'un restaurant : = 9 ;

Lorsque l'utilisateur clique sur un restaurant (depuis la carte ou depuis la liste), un nouvel écran apparaît pour afficher le détail de ce restaurant. Les informations affichées reprennent celles de la liste, et également :

- Une image du restaurant.
- Le nom du restaurant.
- La note du restaurant.
- L'adresse du restaurant.
- Un bouton permettant d'indiquer son choix de restaurant.
- Un bouton permettant d'appeler le restaurant.
- Un bouton permettant d'aimer le restaurant (Like).
- Une fois liké le bouton devient vert.
- Un bouton permettant d'accéder au site du restaurant dans une webview.



int Recherche :

= 10 ;

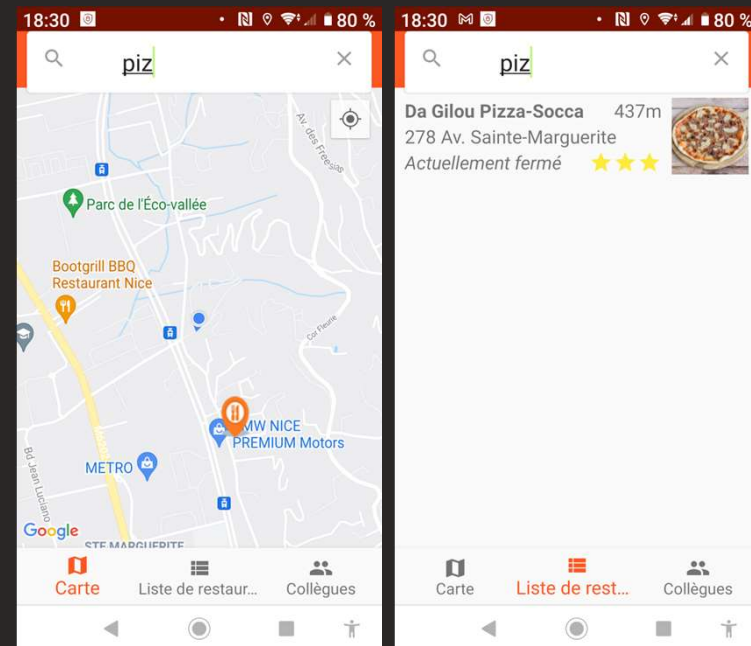
Une loupe située en haut à droite de l'écran permet d'afficher une zone de recherche.

Cette recherche est contextuelle, et met automatiquement à jour les données de la vue correspondante.

La recherche ✕ effectuera uniquement sur les noms des restaurants.

Le bouton permet de fermer la zone de recherche.

S'en suivra la suppression du filtre et tous les restaurants seront à nouveau affichés.



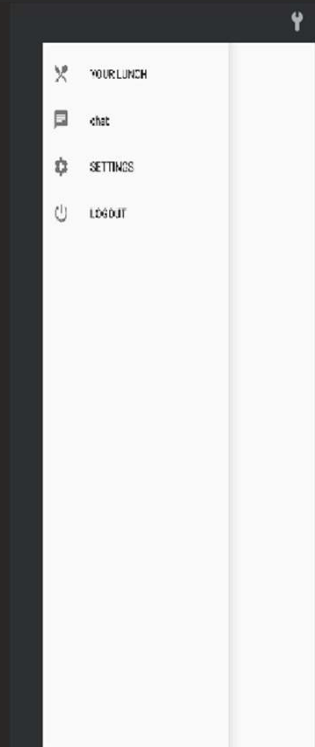
int Menu :

= 11 ;

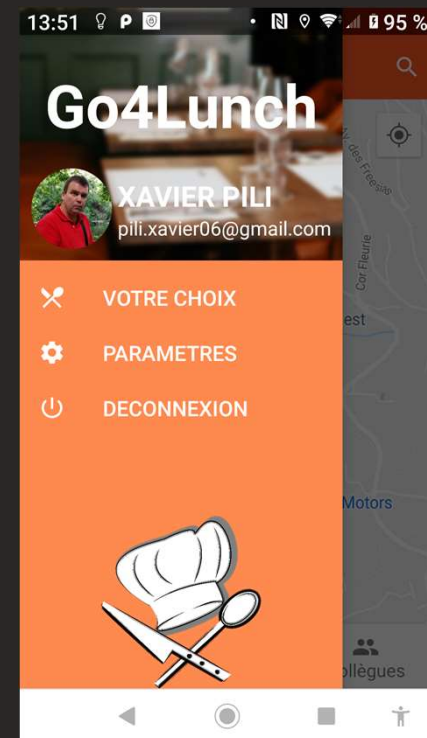
AuthActivity

activity\_main\_menu\_drawer

```
private void launchHomeActivity() {  
    Intent intent = new Intent(this, HomeActivity.class);  
    startActivity(intent);  
    finish();  
}
```



Activity\_home



# int Settings

SettingsActivity

= 12 ;

```
mSharedPreferences = getSharedPreferences("go4Lunch", MODE_PRIVATE);  
boolean notificationBoolean = mSharedPreferences.getBoolean("notificationBoolean", false);  
if (notificationBoolean) {  
    notificationSwitch.setChecked(true);  
}
```

Sur cet écran il est possible de :

De supprimer son compte et ainsi que toutes ses données définitivement à l'aide du bouton

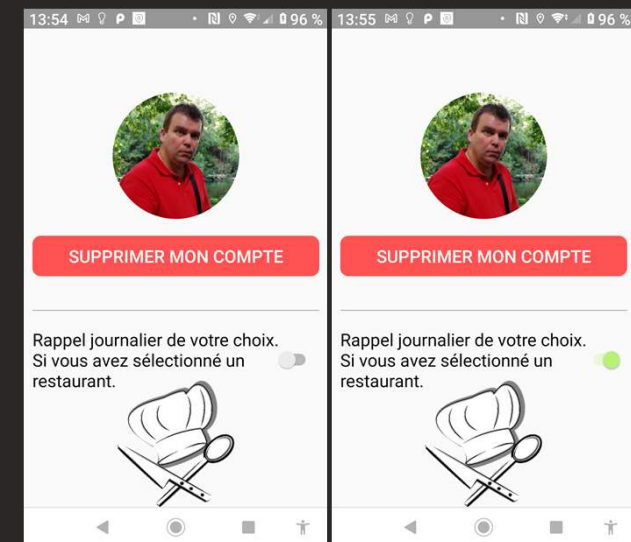
« DELETE MY ACCOUNT ».

D'activer ou désactiver les notifications en appuyant sur le bouton switch.

Un message de notification est automatiquement envoyé à 12h00 à tous les utilisateurs qui ont sélectionné un restaurant dans l'application.

Le message de notification rappellera à l'utilisateur le nom du restaurant qu'il a choisi, l'adresse, ainsi que la liste des collègues qui viendront avec lui.

Activity\_settings



# int Notifications :

= 13;

```
private void getUserIdInSharedPreferences() {
    SharedPreferences mSharedPreferences = getSharedPreferences("go4lunch", MODE_PRIVATE);
    userId = mSharedPreferences.getString("currentUserId", null);
    notificationBoolean = mSharedPreferences.getBoolean("notificationBoolean", false);
}

private void retrievesUserData() {
    UserHelper.getUser(userId).addOnSuccessListener(documentSnapshot -> {
        if (documentSnapshot.exists()) {
            user = documentSnapshot.toObject(User.class);
            if (user != null && !user.getUserChoicePlaceId().equals("")) {
                retrievesOtherUsersWithSameChoice();
            }
        }
    });
}
```

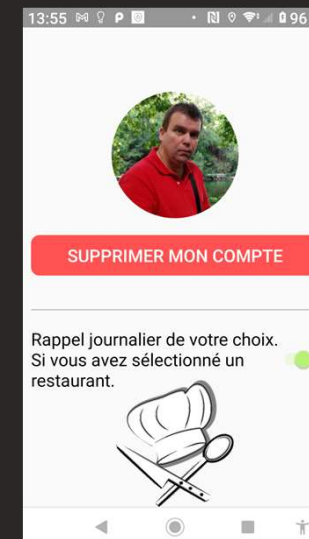
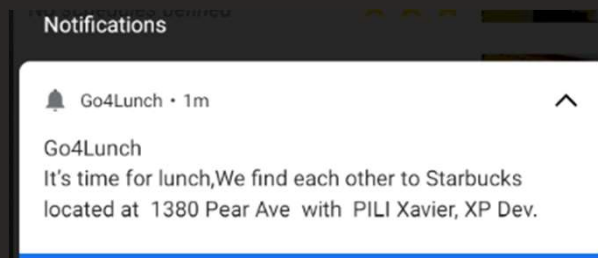
```
private void sendVisualNotification() {
    Intent intent = new Intent(this, HomeActivity.class);
    @SuppressWarnings("UnspecifiedImmutableFlag") PendingIntent pendingIntent = PendingIntent.getActivity(this, 0,
        intent, PendingIntent.FLAG_ONE_SHOT);

    NotificationCompat.BigTextStyle bigTextStyle = new NotificationCompat.BigTextStyle();
    bigTextStyle.bigText(messageBody);

    String channelId = "default notification channel id";
}
```



Notification	État ?	Plate-forme	Début/Envoi
➤ Ready for Lunch Are you ready for Lunch	✓ Terminée		7 oct. 2021 18:20



```
public class test {  
    public static void main(String[] args) {  
        String merci = "MERCI";  
        System.out.println(merci);  
    }  
}
```