



前言

我在写 `gradle plugin` 的时候，碰到过两个大难题，所见即所得，当场运行我们的代码。这部分我们之前已经介绍过。[协程 路由 组件化 1+1+1>3](#)

另外一个就是调试了插件或者build.gradle，这期把我当前的调试方式介绍给大家。

最近发现了森哥(Booster)作者，其实在[booster](#)的文档中也有对应教程，但是和我学会的貌似有点不一样，有兴趣的可以去看看。

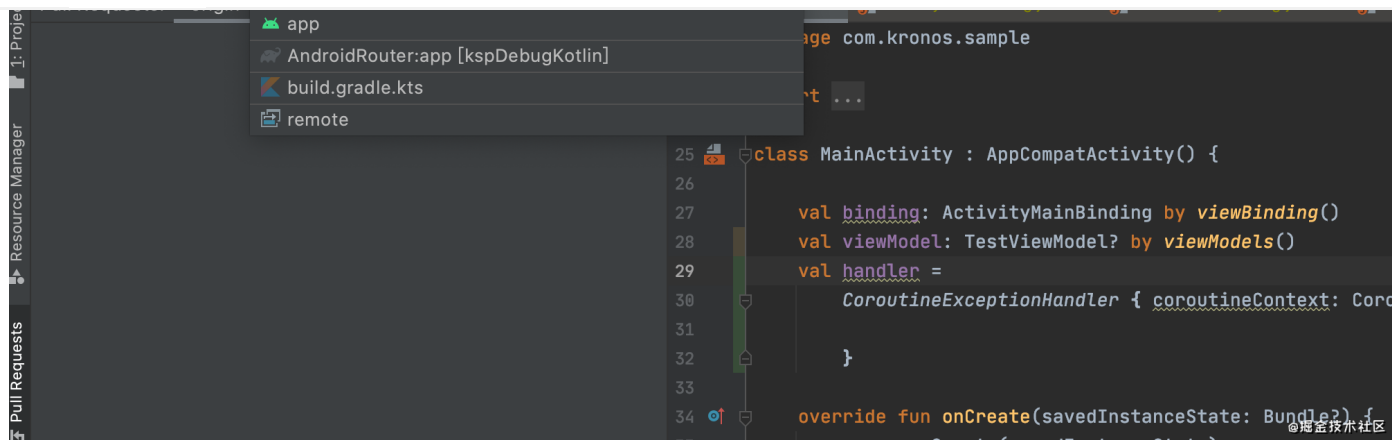
[调试 Gradle Plugin](#) 森哥牛逼 破音

准备工作

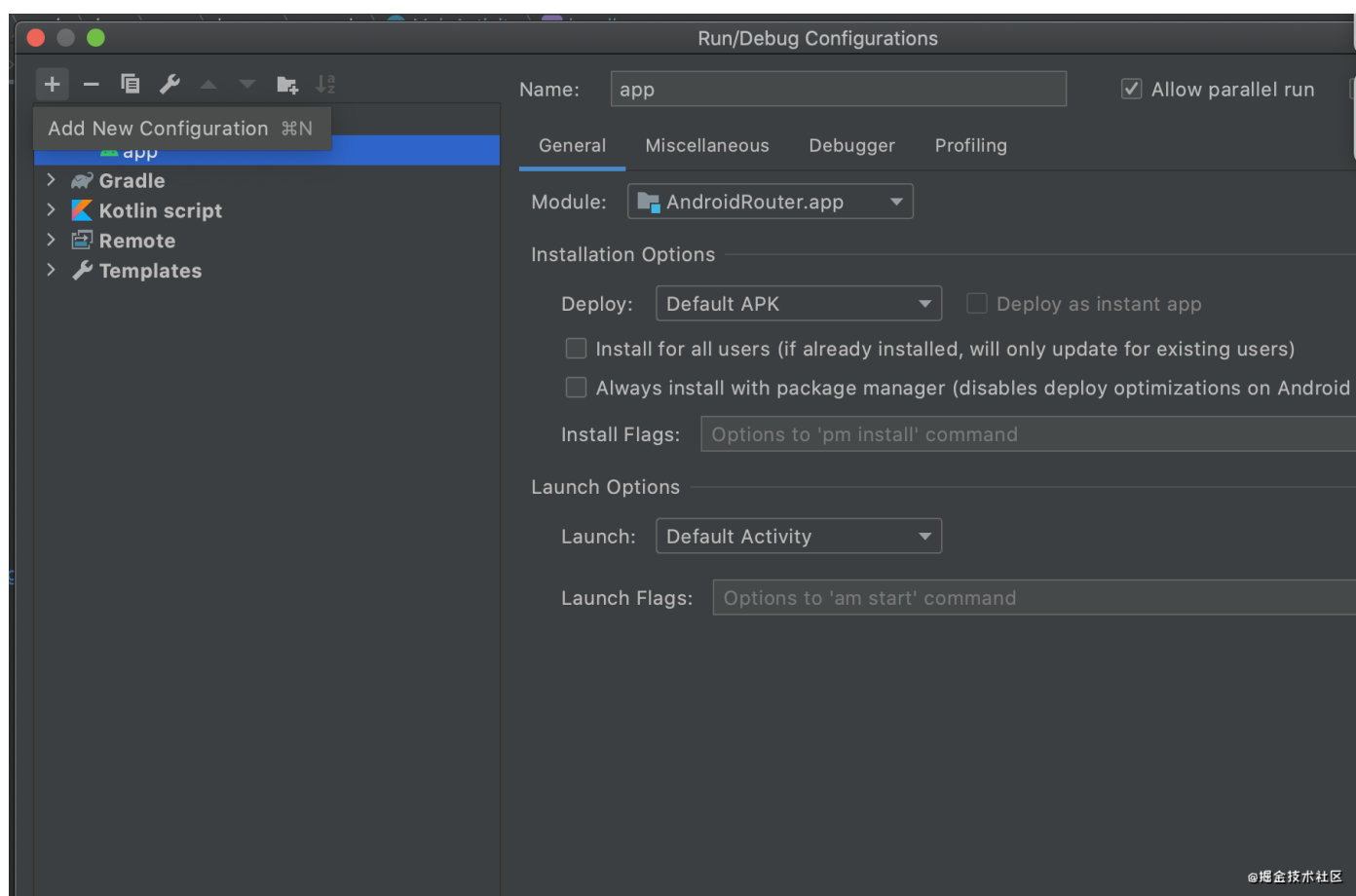
下面来介绍下我的方式，首先是前置的准备工作。

- 找到 `edit configuration`



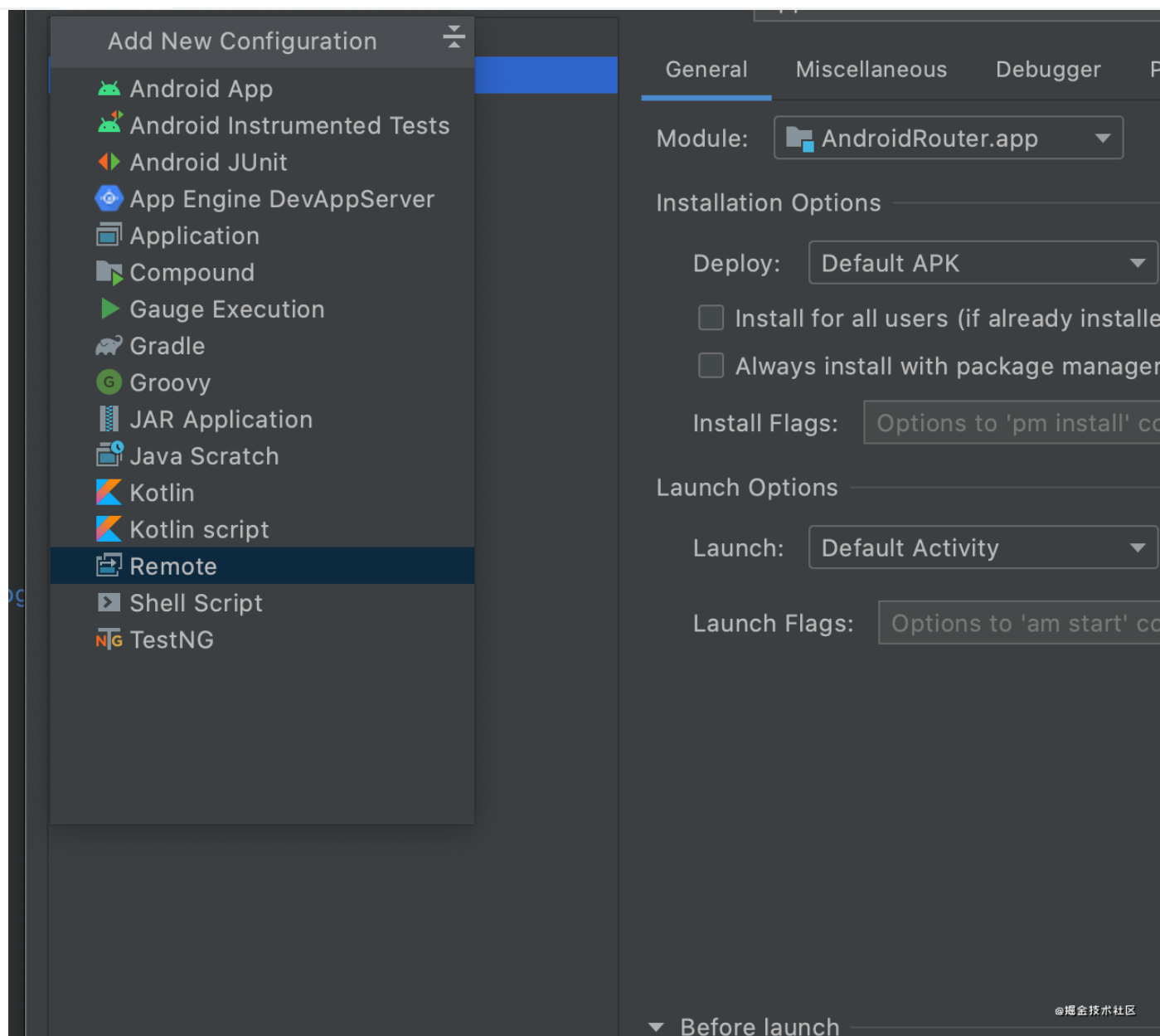


- 添加一个新的 configuration



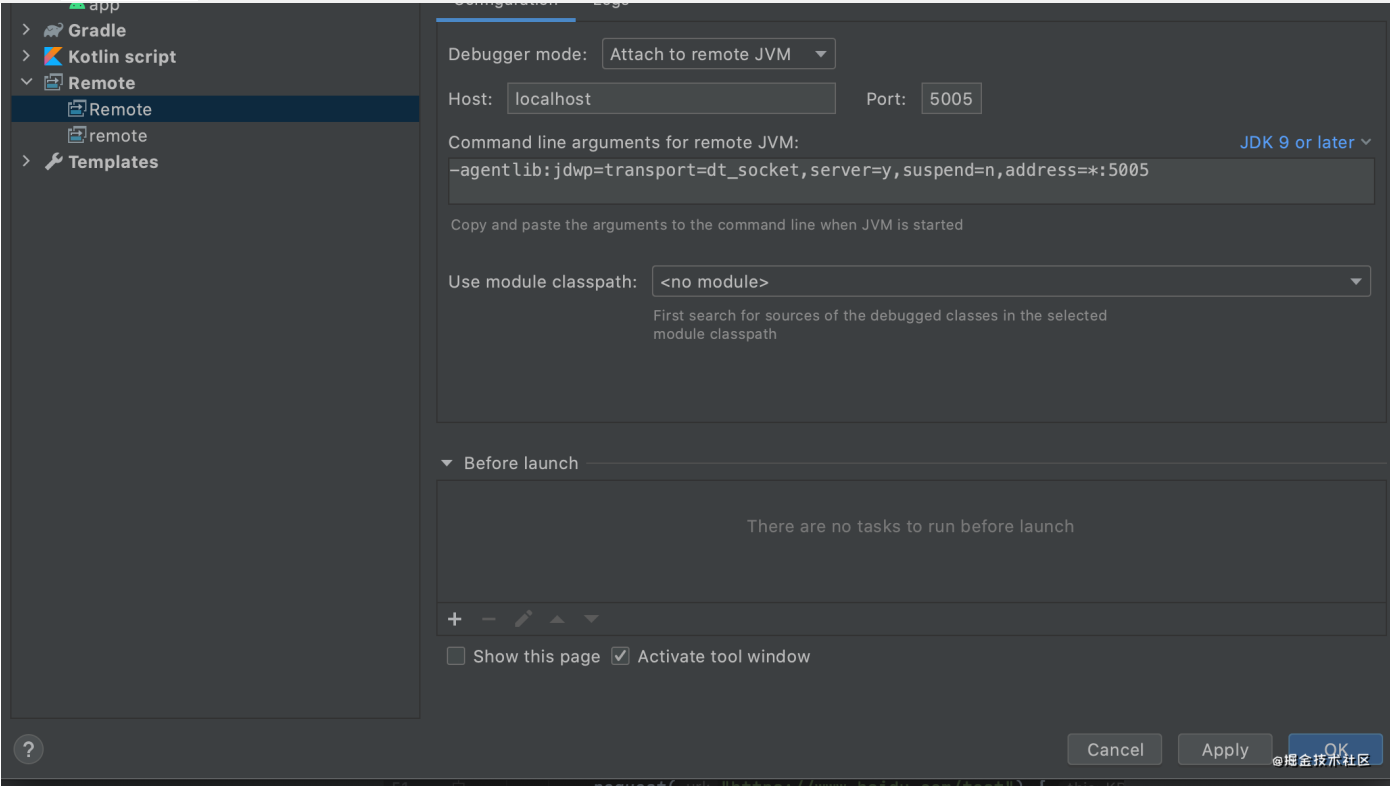
- 选择 remote



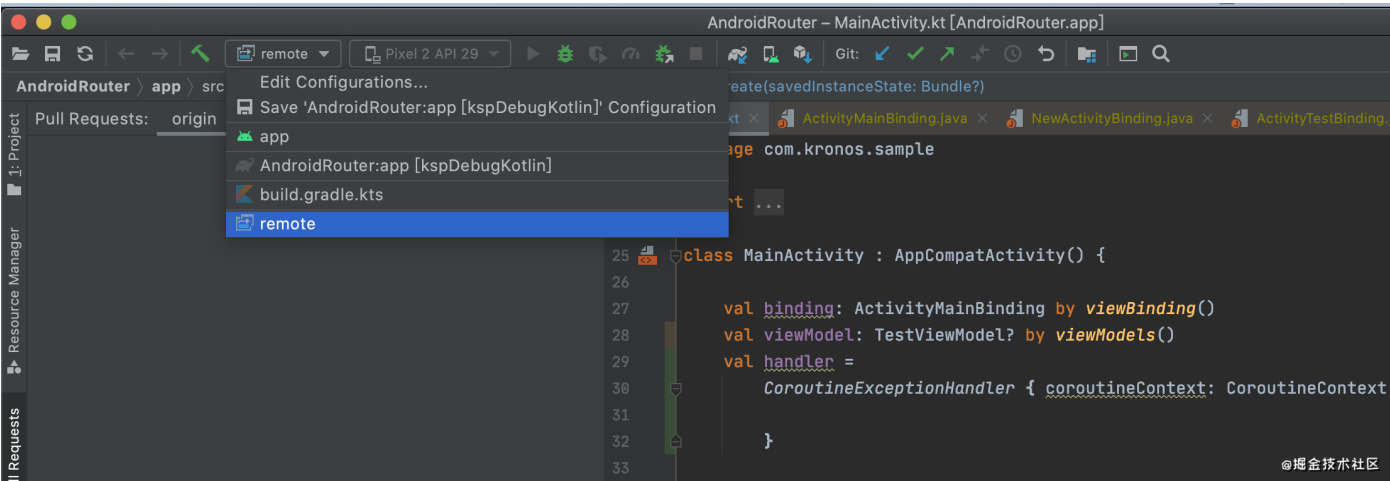


- 改个合理的名字 没啥





- 一定要在debug的时候选择这个模式哦



开启调试模式

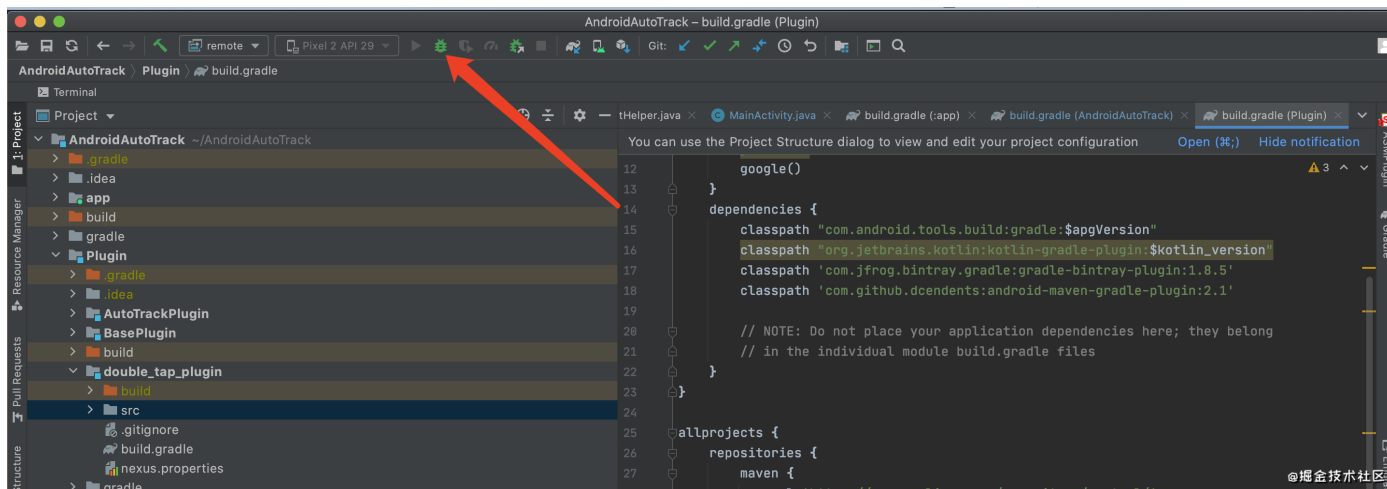
./gradlew xxxxx(大概率是Avengers Assemble) -Dorg.gradle.debug=true --no-daemon

```
[~] cd AndroidAutoTrack
[~] AndroidAutoTrack git:(feature/md) x ./gradlew assemble -Dorg.gradle.debug=true --no-daemon
To honour the JVM settings for this build a new JVM will be forked. Please consider using the daemon: https://docs.gradle.org/6.5/userguide/gradle_daemon.html.
> Starting Daemon
```

这个时候我们的命令行会进入锁定状态，不知道的同学还以为是程序卡主了。

然后这个时候我们需要做的是切换到 **remote** 的项目中去，然后点击图片中的debug按钮。

高能预警 一定要注意第五步哦。



当我们按下debug按钮时，原来终止的命令行就会继续执行，然后当运行到我们的代码块时，就能调试我们当前的代码了。

当然我们还可以拿来调试很多别的东西，比如说 **lint**，**compiler(kapt)**，**ksp**，**build.gradle** 等等。



[根据ksp官方issue,以及调试模式要额外添加参数](#)

小贴士 ksp的debug模式的命令行要多一点 --no-daemon -Dorg.gradle.debug=true -Dkotlin.compiler.execution.strategy=in-process

结尾

最后先附上参考资料 [Android gradle 脚本断点调试](#)

再次感谢大佬教会了我。本文这次主要以图片内容为主，教会大家debug就可以方便大家更好的去学习gradle相关的知识。

另外招人招人，大量招人，我是你们的好朋友菜虾，联系方式还是在我的github上哦

github.com/Leifzhang

文章分类 Android 文章标签  gradle  Android



究极逮虾户 Lv3

Android @ 小破站

获得点赞 1,148 · 获得阅读 99,045

已关注

[安装掘金浏览器插件](#)

打开新标签页发现好内容，掘金、GitHub、Dribbble、ProductHunt 等站点内容轻松获取。快来安装掘金浏览器插件获取高质量内容吧！