



Instituto Superior de Engenharia de Lisboa
Licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia

Sistemas Multimédia para a Internet - 2023/24 SI

Trabalho Prático - Parte 1



Docente Carlos Jorge Gonçalves

Realizado por: Grupo 28

Diogo Santos 48626

Pedro Silva 48965

7 de abril de 2024

Conteúdo

1	Introdução	I
2	CMS a implementar	I
3	Principais módulos/componentes e funcionalidades associadas	II
4	Estrutura de dados	III

Lista de Figuras

1	Estrutura de dados	III
---	------------------------------	-----

1 Introdução

Um Content Management System (CMS) é um software que permite um utilizador criar, gerir e modificar conteúdos digitais. Ao invés de criar páginas web, guardar imagens e outras funcionalidades (de raiz), um CMS contém já toda a infraestrutura necessária para poder fazer essa gestão.

Este é composto por duas partes:

- Content Management Application (CMA) - A aplicação que nos vai permitir adicionar e gerir os conteúdos do website;
- Content Delivery Application (CDA) - Backend, responsável pelos processos que acontecem do lado do servidor, tais como guardar informação e torná-la visível para os utilizadores.

A utilização dum CMS para desenvolvimento de projetos que envolvam conteúdos digitais possui claras vantagens tais como:

- Melhor colaboração entre indivíduos devido à possibilidade de ser acessível em qualquer lado, assim como a capacidade de alterar os conteúdos sem ser necessário a constante partilha de vários ficheiros de diferentes versões entre a equipa;
- O facto de ser software mais fácil de operar comparativamente a construir um de raiz;
- Devido às ferramentas e interfaces já dadas pelo CMS, é possível dedicar recursos ao desenvolvimento de conteúdo para popular o sistema digital ao invés de testar novas funcionalidades que um CMS já poderia conter.

Para o desenvolvimento deste projeto, foi-nos pedida a escolha de 1 a 3 CMS com o propósito de implementar um sistema equivalente a estes. Para este projeto, foi feita a escolha do CMS MediaWiki pelo grupo.

2 CMS a implementar

O MediaWiki é um software wiki de código aberto gratuito desenvolvido por Magnus Manske usando a linguagem de programação PHP e uma base de dados MySQL para armazenar informações. Esta constante aprimoração tornou-o no software líder nesta categoria sendo utilizado na Wikipedia. O nosso objetivo é criar uma Wikipedia da desinformação, onde vão existir “Fake News”, artigos esotéricos e informação satírica. Como em todos os sites de Wiki os utilizadores com conta vão poder criar e editar quaisquer conteúdos que desejar.

3 Principais módulos/componentes e funcionalidades associadas

- Autenticação:
 - Login/logout;
 - Registo;
 - Manutenção de sessão;
- Autorização:
 - Gestão hierárquica de permissões;
 - Verificação de acesso a recursos;
- Gestão de conteúdos:
 - Submissão de conteúdos WYSIWYG;
 - Edição de conteúdos existentes;
 - Associação de metadados a artigos (Ex: categorias);
 - Gestão de multimédia associada aos artigos;
 - Pesquisa de conteúdos;
- Gestão de conta:
 - Visualização de contribuições;
 - Terminação da conta do utilizador;
 - Associação de linguagem nativa ao utilizador;
- Moderação:
 - Aprovação de submissões;

4 Estrutura de dados

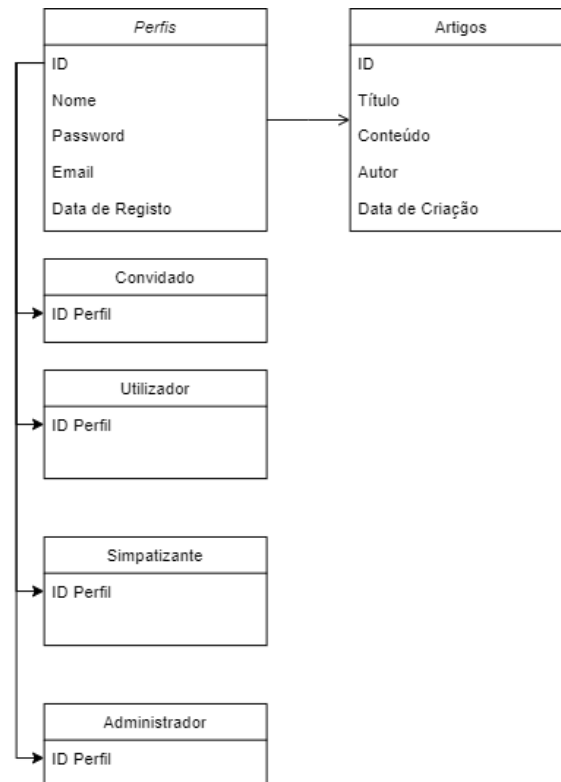


Figura 1: Estrutura de dados