

## 1. Λειτουργίες Ονομάτων Ομάδων και Ονομάτων Παικτών

Αρχική οθόνη:

# EURO 2024

[Αρχική](#) - [Στάδια](#) - [Αποτελέσματα](#)

- Επίλεξε Εθνική Ομάδα - ▼

...και μετά την επιλογή μιας ομάδας:

# EURO 2024

[Αρχική](#) - [Στάδια](#) - [Αποτελέσματα](#)

France ▼

Οι παίκτες της ομάδας (25):

Alphonse Areola ▼

Μη επιλεγμένοι παίκτες (12):

Moussa Diaby ▼

Ενδεικτικός κώδικας:

```
eu.dataaccess.footballpool.ws.Info fbWS = new
    eu.dataaccess.footballpool.ws.Info();
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (IsPostBack == false)
    {
        // η λειτουργία επιστρέφει πίνακα string
        string[] TeamTable = fbWS.TeamNames();

        lstTeamNames.Items.Add("-Επίλεξε Εθνική Ομάδα-");

        for (int i = 0; i < TeamTable.Length; i++)

            lstTeamNames.Items.Add(TeamTable[i]);
    }
}

// Αν θέλουμε να μην χρησιμοποιήσουμε κουμπί για κλήση της υπηρεσίας,
// αλλά όταν επιλέξουμε μια Ομάδα από τη λίστα, τότε να γίνει η κλήση,
```

```

// αξιοποιούμε το συμβάν SelectedIndexChanged.
protected void lstTeamNames_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    // η λειτουργία επιστρέφει πίνακα tPlayer
    eu.dataaccess.footballpool.ws.tPlayer[] Player =
        fbWS.TeamPlayers(lstTeamNames.Text, true);
    eu.dataaccess.footballpool.ws.tPlayer[] PlayerNS =
        fbWS.TeamPlayers(lstTeamNames.Text, false);

    lstTeamPlayers.Items.Clear();
    lstTeamPlayersNS.Items.Clear();

    for (int i = 0; i < Player.Length; i++)
        lstTeamPlayers.Items.Add(Player[i].sName);

    for (int i = 0; i < PlayerNS.Length; i++)
        lstTeamPlayersNS.Items.Add(PlayerNS[i].sName);

    lstTeamPlayers.Visible = true;
    lstTeamPlayersNS.Visible = true;
    lblPlithos.Text = "(" + Convert.ToString(Player.Length) + "):";
    lblPlithosNS.Text = "(" + Convert.ToString(PlayerNS.Length) + "):";
    lblPlayers.Visible = true;
    lblPlayersNS.Visible = true;
    lblPlithos.Visible = true;
    lblPlithosNS.Visible = true;
}

```

#### ΠΡΟΣΟΧΗ:

Στις πτυσσόμενες λίστες προσέξτε η ιδιότητα AutoPostBack να είναι True.

---

## 2. Λειτουργίες Ονομάτων Σταδίων και Πληροφοριών Σταδίων

Αρχική οθόνη:

# EURO 2024

[Αρχική](#) - [Στάδια](#) - [Αποτελέσματα](#)

- Επίλεξε Στάδιο -

...και μετά την επιλογή ενός στάδιου:

# EURO 2024

[Αρχική](#) - [Στάδια](#) - [Αποτελέσματα](#)

Olympiastadion Berlin

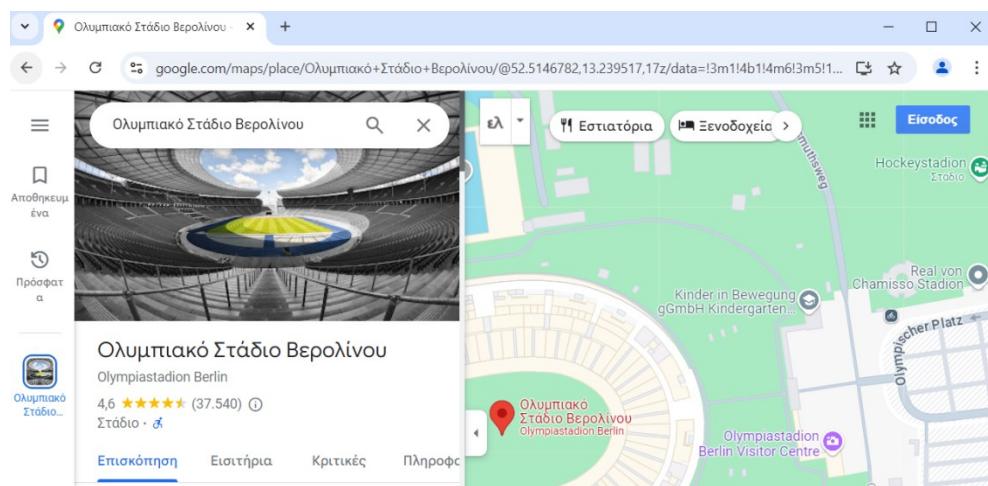
Olympiastadion Berlin, Berlin, 74461 θέσεις

[Google Maps: Πατήστε εδώ](#)

[https://en.wikipedia.org/wiki/Olympiastadion\\_\(Berlin\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Olympiastadion_(Berlin))



Ο σύνδεσμος Google Maps οδηγεί στη σχετική σελίδα:



### Ενδεικτικός κώδικας:

Στην aspx σελίδα για τα στάδια, για να ενσωματώσουμε την Wiki σελίδα, βάζουμε ένα `<asp:PlaceHolder>` (σύμφωνα με τη παραπάνω εικόνα, κάτω από τον σύνδεσμο wiki:  
`<asp:PlaceHolder ID="iFramePH" runat="server"></asp:PlaceHolder>`

Στην c# σελίδα για τα στάδια:

```
eu.dataaccess.footballpool.ws.Info fbWS = new
    eu.dataaccess.footballpool.ws.Info();
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (IsPostBack == false)
    {
        // η λειτουργία επιστρέφει πίνακα string
        string[] StadiumTable = fbWS.StadiumNames();

        lstStadia.Items.Add("-Επίλεξε Στάδιο-");

        for (int i = 0; i < StadiumTable.Length; i++)

            lstStadia.Items.Add(StadiumTable[i]);
    }
}

protected void lstStadia_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    // η λειτουργία επιστρέφει tStadiumInfo
    eu.dataaccess.footballpool.ws.tStadiumInfo Stadio =
        fbWS.StadiumInfo(lstStadia.Text);

    lblStadioName.Text = Stadio.sName+",";
    lblStadioCity.Text = Stadio.sCityName+",";
    lblStadioTheseis.Text = Convert.ToString(Stadio.iSeatsCapacity) + "
        θέσεις";

    lnkStGMaps.Text = "Google Maps: Πατήστε εδώ";
    lnkStGMaps.NavigateUrl = Stadio.sGoogleMapsURL;

    lnkStWiki.Text = Stadio.sWikipediaURL;
    lnkStWiki.NavigateUrl = Stadio.sWikipediaURL;

    //προσθήκη ετικέτας <iframe> για την εμφάνιση της σελίδας wiki
    iFramePH.Controls.Add(new LiteralControl("<iframe src=\"\" +
        Stadio.sWikipediaURL + \"\" width=\"600\"\" +
        \"height=\"300\"runat=\"server\"></iframe>"));

    // εμφάνιση των ετικετών και των συνδέσμων, όταν έχουν περιεχόμενο
    lblStadioName.Visible = true;
    lblStadioCity.Visible = true;
    lblStadioTheseis.Visible = true;

    lnkStWiki.Visible = true;
    lnkStGMaps.Visible = true;
}
```

### 3. Λειτουργία Αποτελεσμάτων

Αρχική οθόνη:  
παιχνιδιού:

→ και μετά την επιλογή ενός αριθμού

**EURO 2024**  
[Αρχική](#) - [Στάδια](#) - [Αποτελέσματα](#)  
Δώστε αριθμό παιχνιδιού (1-51):   
(ή επιλέξτε ομάδες)  
  
- Επίλεξε Εθνική Ομάδα -   
- Επίλεξε Εθνική Ομάδα -

Αν υπάρχουν και πέναλτυ:

**EURO 2024**  
[Αρχική](#) - [Στάδια](#) - [Αποτελέσματα](#)  
Δώστε αριθμό παιχνιδιού (1-51):   
(ή επιλέξτε ομάδες)  
  
  2  
  1

Αν η επιλογή γίνει από τις λίστες (και δεν  
υπάρχει τέτοιος αγώνας):

**EURO 2024**  
[Αρχική](#) - [Στάδια](#) - [Αποτελέσματα](#)  
Δώστε αριθμό παιχνιδιού (1-51):   
(ή επιλέξτε ομάδες)  
  
  0  
  0  
Πέναλτυ  
3  
5

**EURO 2024**  
[Αρχική](#) - [Στάδια](#) - [Αποτελέσματα](#)  
Δώστε αριθμό παιχνιδιού (1-51):   
(ή επιλέξτε ομάδες)

### Ενδεικτικός κώδικας:

```
//δήλωση μεταβλητής υπηρεσίας ιστού
eu.dataaccess.footballpool.ws.Info fbWS = new
eu.dataaccess.footballpool.ws.Info();
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{

    lblScore1.Visible = lblScore2.Visible =
    lblPenalty.Visible = lblPen1.Visible = lblPen2.Visible = false;
```

```

//αν είναι πρώτη φορά που φορτώνει η σελίδα (περιορισμός άχρηστων
// κλήσεων της υπηρεσίας ιστού)
if (IsPostBack == false)
{
    // η λειτουργία επιστρέφει πίνακα string
    string[] TeamTable = fbWS.TeamNames();

    lstTeamNames.Items.Add("-Επίλεξε Εθνική Ομάδα-");
    lstTeam2Names.Items.Add("-Επίλεξε Εθνική Ομάδα-");
    for (int i = 0; i < TeamTable.Length; i++)
    {
        lstTeamNames.Items.Add(TeamTable[i]);
        lstTeam2Names.Items.Add(TeamTable[i]);
    }
}

protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    // η λειτουργία επιστρέφει πίνακα tGameresult
    eu.dataaccess.footballpool.ws.tGameResult[] ApotelTable =
        fbWS.ResultsAllGames(0, 0);

    int id=0;
    if (TextBox1.Text != "")
        id = Convert.ToInt16(TextBox1.Text);

    // αναζήτηση με βάση τον αριθμό παιχνιδιού
    if (id >= 1 && id <= 51)
    {
        for (int i = 0; i < ApotelTable.Length; i++)
            if (id == ApotelTable[i].iGameNumber)
            {
                // οι λίστες εμφανίζουν τις αντίστοιχες ομάδες
                lstTeamNames.Text = ApotelTable[i].sTeamName1;
                lstTeam2Names.Text = ApotelTable[i].sTeamName2;
                emfanisi_apotelesmatos(ApotelTable[i]);
            }
        else
        {
            //αναζήτηση με βάση τις ομάδες στις λίστες
            for (int i = 0; i < ApotelTable.Length; i++)
                if (ApotelTable[i].sTeamName1 == lstTeamNames.Text &&
                    ApotelTable[i].sTeamName2 == lstTeam2Names.Text)
                {
                    emfanisi_apotelesmatos(ApotelTable[i]);
                    TextBox1.Text =
Convert.ToString(ApotelTable[i].iGameNumber);
                }
        }
    }
}

```

```

protected void
    emfanisi_apotelesmatos(eu.dataaccess.footballpool.ws.tGameResult Apotel)
    {
        lblScore1.Text = Convert.ToString(Apotel.iScoreTeam1);
        lblScore2.Text = Convert.ToString(Apotel.iScoreTeam2);
        lblScore1.Visible = lblScore2.Visible = true;

        // έλεγχος αν υπάρχουν πέναλτυ
        if (Apotel.iPenaltiesWonTeam1 != 0 ||
            Apotel.iPenaltiesWonTeam2 != 0)
        {
            lblPen1.Text = Convert.ToString(Apotel.iPenaltiesWonTeam1);
            lblPen2.Text = Convert.ToString(Apotel.iPenaltiesWonTeam2);
            lblPenalty.Visible = true;
            lblPen1.Visible = true;
            lblPen2.Visible = true;
        }
    }

protected void lstTeamNames_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    TextBox1.Text = "";
    lblScore1.Visible = lblScore2.Visible = lblPenalty.Visible =
        lblPen1.Visible = lblPen2.Visible = false;
}

protected void lstTeam2Names_SelectedIndexChanged(object sender,
EventArgs e)
{
    TextBox1.Text = "";
    lblScore1.Visible = lblScore2.Visible = lblPenalty.Visible =
        lblPen1.Visible = lblPen2.Visible = false;
}

protected void TextBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lstTeamNames.SelectedIndex = lstTeam2Names.SelectedIndex = 0;
    lblScore1.Visible = lblScore2.Visible = lblPenalty.Visible =
        lblPen1.Visible = lblPen2.Visible = false;
}

```

Σημειώστε ότι επειδή έχουμε γράψει κώδικα για τα συμβάντα `SelectedIndexChanged` και `TextChanged`, οι αντίστοιχες XML ετικέτες στη web φόρμα έχουν τα αντίστοιχα event attributes:

```

<asp:DropDownList ID="lstTeamNames" runat="server" OnSelectedIndexChanged
    ="lstTeamNames_SelectedIndexChanged" Width="200px">
</asp:DropDownList>

...

<asp:DropDownList ID="lstTeam2Names" runat="server" AutoPostBack="True"
Width="194px"
    OnSelectedIndexChanged="lstTeam2Names_SelectedIndexChanged">
</asp:DropDownList>

...

<asp:TextBox ID="TextBox1" runat="server" Width="54px" OnTextChanged =
    "TextBox1_TextChanged">
</asp:TextBox>

```