



## 翁廷翰

持續三年的coding經驗，且曾完成兩項嵌入式系統開發、兩項硬體通訊實作。曾完成口罩檢測與人臉辨識的模型訓練與應用，且將此應用部署到Oracle雲端供使用者透過任何可連網的裝置訪問該應用。



Miaoli, Taiwan

[\\_qwerlegendary@gmail.com](mailto:_qwerlegendary@gmail.com)

### -學歷-



2018 - 2022

國立台灣科技大學

電子工程系學士-在學

### -在學成績-

學業平均成績：89(GPA3.71)

班級排名：10/39

系排名：42/112

## 技能

### -程式語言-

C、Python、Verilog、C++、HTML

### -快速部署-

Docker

### -平台服務-

AWS EC2、Oracle Cloud、Heroku

### -網頁架設-

Nginx、Flask

### -版本控制-

Git

### -興趣-

嵌入式系統開發、MCU programming

C programming

## 語言

- English — 中階
- Japanese — 初階
- Chinese — 專業

## -About Me-

### 善於溝通團隊合作

我的個性隨和、善於溝通。我曾擔任數位學伴的帶班老師，活動中我負責的是與外籍大學伴的管理與小學端老師的溝通，在這個活動中我學到了工作需要與他人合作溝通才能讓事件順利進行，因此獲益良多。

### 喜歡思考解決問題

我在大學期間設計過兩項的嵌入式系統，在思考解決問題的方法時是我感到很快樂的時間，因為或許有許多種方法去解決一個問題，如何解決才是最佳的或最符合要求的對我來說是一個很有趣的議題。

## 🔧 作品集

### -Embedded System-

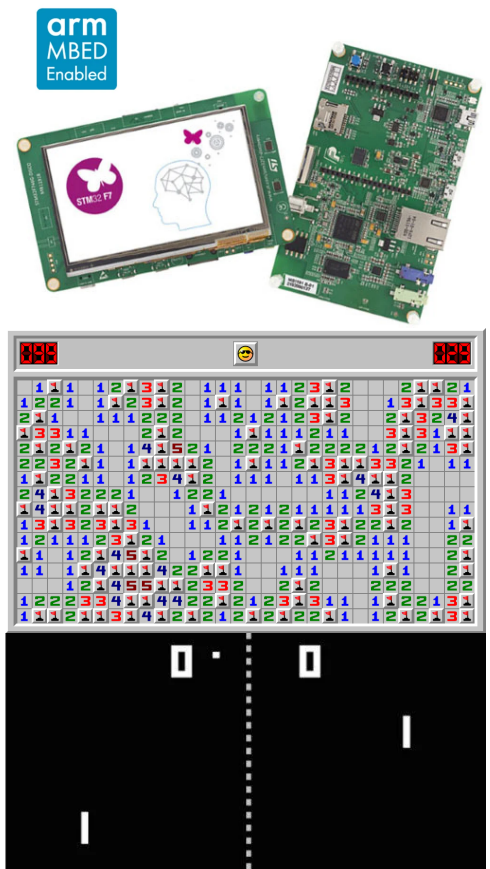
基於STM32f746G\_Discovery開發板製作

#### 1. STM32\_MineSweeper

此專案要設計兩個頁面，第一個頁面是為了讓使用者設定地雷的數量；第二個頁面是讓使用者開始進行踩地雷的遊戲，並同時計時。

#### 2. 2D\_PongGame

此專案要設計兩個頁面，第一個頁面是為了讓使用者設定球的速度，第二個為PongGame遊戲畫面。此遊戲設計為兩人遊玩。



### -AI & Machine learning-

#### 專題題目：口罩人臉辨識系統

使用Python、Keras、Opencv、Flask、Oracle cloud製作而成。

#### -模型-

1.Mask detector

2.Face recognition

#### -使用技術-

1.Reinforcement learning

2.Transfer learning



## -硬體通訊-

### 1. UART\_TX

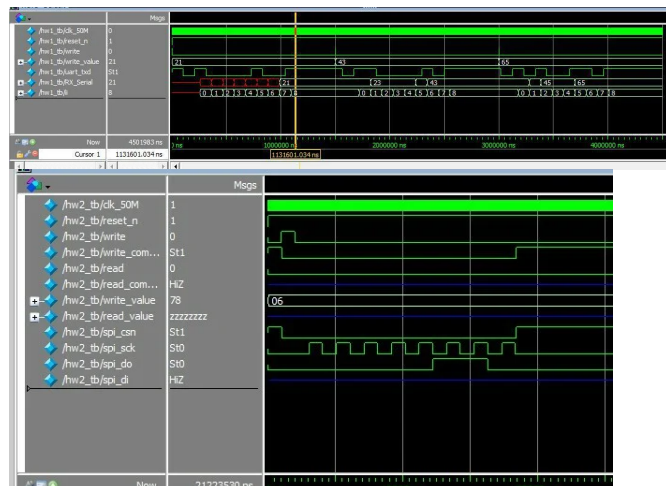
使用verilog描述UART\_TX的硬體，並正確的傳遞TX的資料。使用同步式設計。

### 2.SPI\_Master\_IP

使用verilog描述SPI\_Master\_IP的硬體，且使用該硬體傳遞資料至EEPROM的正確位址。採同步式設計。

### 3.DW8051\_I2C\_Master\_IP

用verilog描述DW8051\_I2C\_Master\_IP，並使用該硬體傳遞資料進EEPROM的正確位址。採同步式設計。



```
Transcript
# Loading work.DW8051_int1
# Loading work.DW8051_timer2
# Loading work.DW8051_serial
# Loading work.DW8051_shftreg
# Loading work.int_mem
# Loading work.ext_mem
# Loading work.com_mem
# Loading work.H243256
# Loading work.faker
add wave -position insertpoint sim:/tb_8051/u87/*
VSI4> run -all
# time= 0 memory_000=0xxx memory_001=0xxx
# time=5369764 memory_000=0x12 memory_001=0xxx
# time=20628775 memory_000=0x12 memory_001=0x34
# ** Note: $finish : C:/Users/qwer1/Desktop/B10702007_HW3/tb_8051.v(85)
# Time: 23449314740 ps Iteration: 0 Instance: /tb_8051
# Break in Module tb_8051 at C:/Users/qwer1/Desktop/B10702007_HW3/tb_8051.v line 85
VSI4>
```

## -C\_Socket-

### 1. Live\_server\_communication

使用C語言與Dev-c++實作出可在區域網路內利用終端機進行文字傳遞的應用程式。

### 2.Simple\_TCP\_example

使用C語言與Dev-c++實作出TCP通訊協定，並可順利傳送文字。

### 3.Simple\_UDP\_example

使用C語言與Dev-c++實作出 UDP通訊協定，可順利傳送文字。