Cahier des charges application Fridge'n Me OperatorMob

Chapitre 1 - Présentation du projet

Contexte de l'application

Fondée au début des années 2011, Fridge'n Me est une jeune entreprise composée d'une vingtaine de salariés. Son siège social se situe dans la capitale. Spécialisée dans la fabrication de frigos intelligents pour le grand public.

Le dirigeant de l'entreprise s'appuie sur une équipe de stylistes fidèles depuis le lancement de la société, de partenaires industriels pour assurer la production, et d'une équipe de développement informatique pour la production logistique.

Pour vendre ses produits, deux canaux de commercialisation seront exploités : un site *web* marchand accessible à tous les internautes et un réseau de revendeurs implantés sur tout le territoire

Objet du projet

Lors de l'achat d'un de leurs appareils, est fourni un logiciel de gestion de notre frigo nommé <u>Fridge'n Me Operator</u>.

L'objet de ce projet est de développer le module <u>Fridge'n Me OperatorMob</u> de cette application sur l'appareil mobile du client (<u>émuler par ordinateur</u>) tel que décrit au chapitre suivant de façon à gérer le frigo du client.

Environnement du projet

Le développement du module <u>Fridge'n Me OperatorMob</u> se fera sur un ordinateur portable ayant les caractéristiques principales suivantes :

- Plateforme Intel Haswell avec processeur Intel Core i7-4700MQ (Quad-Core 2.4 GHz / 3.4 GHz Turbo - cache 6 Mo)
- Ecran large de 15.6 pouces
- 8 Go de mémoire vive DDR3
- Chipset graphique NVIDIA GeForce GTX 765M avec 2 Go de mémoire dédiée GDDR5
- Disque dur de 750 Go + emplacement pour SSD mSATA disponible
- Carte réseau Killer E2200 10/100/1000 Mbps
- Communication sans fil avec les technologies Wi-Fi N et Bluetooth 4.0
- OS: Windows 7 64b

Chapitre 2 - Description de la future application mobile

Périmètre du projet (cibles/clientèle)

Le module <u>Fridge'n Me OperatorMob</u> cible le client final à savoir l'acheteur d'un frigo de Fridge'n Me.

Description générale du projet (résumé)

Le module <u>Fridge'n Me OperatorMob</u> est disponible gratuitement pour les appareils mobile des clients ayant fait l'acquisition d'un frigo de <u>Fridge'n Me</u>. Il permet entre autre de faire une liste de course, de recevoir des notifications sur l'état des produits de notre frigo.

Description des besoins fonctionnels (description détaillée)

Pour fonctionner correctement, le module aura besoin :

- D'une connexion à Internet pour accéder à la base de données qui se trouve au niveau d'un des serveurs de Fridge'n Me (module <u>Fridge'n Me OperatorServ</u>)
- D'une interface simple et ergonomique utilisable par n'importe qui
- L'interface doit être utilisable au doigt (émulateur PC)

Besoins fonctionnels en « front office » (partie visible par les utilisateurs)

L'utilisateur doit pouvoir :

- Ajouter des produits
- Etre averti par système de notification de l'état des produits disponible dans son frigo
- Faire une liste de course
- Voir l'état des produits disponible dans son frigo

Points clés fonctionnels

La réussite du projet doit passer par une stratégie collaborative des équipes de développement et des services en relation avec les clients finaux.

Description des besoins techniques

Le module <u>Fridge'n Me OperatorMob</u> sera développer pour les appareils mobiles de type Windows Phone.

Architecture technique

Schéma général serveur mobiles pc (écrans tactiles sur les frigos)

Configuration logicielle

Le développement du module, se fera sous:

- Microsoft Visual Studio Pro 2010

Configuration matérielle

Pour le développement du module, il faudra :

- Un serveur web où la base de données sera accessible (web service)
- Un ordinateur avec un émulateur Windows Phone pour les tests

Sécurité

Le module nécessite une authentification de l'appareil mobile (visible par l'utilisateur ?) pour reconnaître le client et ainsi se connecter à la bonne base de données.

Chapitre 3 - Prestations attendues

Présentation des prestations attendues

- Conception du module Fridge'n Me OperatorMob.