BTS Services informatiques aux organisations Session 2014

E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques Coefficient 4

DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE

Épreuve ponctuelle

Contrôle en cours de formation

PARCOURS SISR

PARCOURS SLAM

NOM et prénom du candidat1: PAQUET Xavier

N° candidat2: 0508077972

Contexte de la situation professionnelle

Afin d'avoir une meilleur gestion des billets, la Société des Salles de Spectacles 3S a fait appel à l'Entreprise d'Ingénierie Numérique (EIN) qui s'occupera du développement du serveur.

Intitulé de la situation professionnelle

Maintient et modification du site et de la base de données BilletMaster.

Période de réalisation : 17/03/2014 au 19/04/2014 Lieu : Campus de Bissy

Modalité : Seul(e) En équipe

✓ En équipe

Principale(s) activité(s) concernée(s)

- A1.1.1, Analyse du cahier des charges d'un service à produire
- A1.4.1, Participation à un projet
- A4.1.2, Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative
- A4.1.3, Conception ou adaptation d'une base de données
- A4.1.6, Gestion d'environnements de développement et de test
- A5.1.1, Mise en place d'une gestion de configuration
- A5.2.1, Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire
- A5.2.4, Étude d'une technologie, d'un composants, d'un outil ou d'une méthode

Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus)

Ressources fournies:

- Contexte, cahier des charges
- Site web. base de données et serveur existant

Résultat attendu:

Pouvoir se connecter à l'application et récupérer la liste des salles avec les événements et les tickets associés.

Production associées

- Création d'un dossier mobile permettant l'application de fonctionner correctement.
- Création de la page connection.php dans ce dossier permettant à l'application de vérifier si le couple identifiant/mot de passe est valide.
- Modification et séparation du code déjà existant dans le module Employe.
- Création d'une page sortieJson.php permettant la récupération par l'application le Json des salles/Evenements/Tickets.

Modalités d'accès aux productions :

Git de l'application: https://github.com/BTS-SIO2-2013/BilletMaster **Git perso:** https://github.com/XPaquet/btssio/tree/master/BilletMaster

Au verso de cette page, le candidat présente un descriptif détaillé de la situation professionnelle et des productions réalisées sous la forme d'un rapport d'activité permettant notamment de mettre en évidence la démarche et les méthodes retenues

¹ En CCF, de l'étudiant.

² À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.

Description

Suite à la demande de la société 3S, l'entreprise EIN a commencée le développement de l'application mobile (appelée TicketScan) et web (appelée BilletMaster).

Afin de maintenir les projets existants, l'équipe de EIN c'est divisée en deux parties:

- l'une sur la partie web/serveur dénommée "Equipe Serveur" que j'intègre
- et une autre sur la partie mobile dénommée "Equipe App".

Afin de finir la connexion que j'ai réalisé dans l'application TicketScan, j'ai continué à faire la connexion mobile-serveur au niveau du serveur.

Pour se faire, j'ai créé la classe php (et l'arborescence) que j'avais écrite dans l'application. Celle-ci créée et affiche un json que l'application pourra traiter pour la connexion.

De plus, j'ai commencé à faire la classe sortieJson qui devrait permettre de récupérer les salles ainsi que les événements et les tickets associés. Malheureusement, je me suis heurté à un problème. En effet, la base de donnée met le ticket en maître alors qu'au niveau applicatif, c'est la salle qui est maître.

En plus de cela, le chef de groupe a demandé à ce que l'on re-structure le code de chaque modules. Je me suis occupé du module Employe. Le but était de séparer le php du js et du css afin de permettre une meilleur lisibilité, une meilleure logique et une meilleur structure du code.

Je me suis permis (après autorisation du chef de groupe) de modifier le css de Employe afin que les éléments soient plus visibles.

Schéma json, expliquer pourquoi séparation du code