BTS Services informatiques aux organisations Session 2014

E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques Coefficient 4

DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE

Épreuve ponctuelle

Contrôle en cours de formation

PARCOURS SISR

PARCOURS SLAM

NOM et prénom du candidat¹ : PAQUET Xavier

N° candidat2: 0508077972

Contexte de la situation professionnelle

Afin d'avoir une meilleur gestion des billets, la Société des Salles de Spectacles 3S a fait appel à l'Entreprise d'Ingénierie Numérique (EIN) qui s'occupera du développement du serveur.

Intitulé de la situation professionnelle

BilletMaster

Période de réalisation :

Lieu : Campus de Bissy

En équipe 🗵

Modalité : Seul(e)

Principale(s) activité(s) concernée(s)

A1.1.1, Analyse du cahier des charges d'un service à produire

A1.4.1, Participation à un projet

A4.1.2, Conception ou adaptation de l'interface utilisateur d'une solution applicative

A4.1.3, Conception ou adaptation d'une base de données

A4.1.5, Prototypage de composants logiciels

A4.1.6, Gestion d'environnements de développement et de test

A5.1.1, Mise en place d'une gestion de configuration

A5.2.1, Exploitation des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire

A5.2.4, Étude d'une technologie, d'un composants, d'un outil ou d'une méthode

Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus)

Ressources fournies:

- Contexte
- Site web et serveur existant

Résultat attendu:

Pouvoir se connecter à l'application et récupérer la liste des salles avec les événements et les tickets associés.

Production associées

Modalités d'accès aux productions :

Git de l'application: https://github.com/BTS-SIO2-2013/BilletMaster

Git perso: https://github.com/XPaquet/btssio/tree/master/BilletMaster

Au verso de cette page, le candidat présente un descriptif détaillé de la situation professionnelle et des productions réalisées sous la forme d'un rapport d'activité permettant notamment de mettre en évidence la démarche et les méthodes retenues

² À renseigner en cas d'épreuve ponctuelle.

¹ En CCF, de l'étudiant.

Description

Suite à la demande de la société 3S, l'entreprise EIN a commencée le développement de l'application mobile (appelée TicketScan) et web (appelée BilletMaster).

Afin de répondre au plus vite à la demande, l'équipe de EIN c'est divisée en deux parties:

- l'une sur la partie web/serveur dénommée "Equipe Serveur" que j'intègre
- et une autre sur la partie mobile dénommée "Equipe App".

Les équipes étant modifier au cours du développement, le groupe où je suis continue la partie BilletMaster et l'autre continue la partie TicketScan.

Afin de finir la connexion que j'ai réalisé dans l'application, j'ai continué à faire la connexion mobile-serveur au niveau du serveur.

Pour se faire, j'ai créé la classe php (et l'arborescence) que j'avais écrite dans l'application. Celle-ci créée et affiche un json que l'application pourra traiter pour la connexion.

En plus de cela, le chef de groupe a demandé à ce que l'on modifie le code de chaque modules. Je me suis occupé du module Employe. Le but était de séparer le php du js et du css afin de permettre une meilleur lisibilité et une meilleur strucutre. Je me suis permis (après autorisation du chef de groupe) de modifier le css afin que les éléments soient visibles.