

XPaySDK

简介

lib 文件夹下是 iOS SDK 文件， example 文件夹里面是一个简单的接入示例，该示例仅供参考。

当前版本，如需接入微信、支付宝支付，需要额外联系工作对接人员获取相关的SDK

版本要求

iOS SDK 要求 iOS 7.0 及以上版本

接入方法

集成

手动导入

1. 获取 SDK

下载 SDK, 里面包含了 lib 文件夹和 example 文件夹。lib 文件夹里面是 SDK 的文件。

2. 如需添加微信、支付宝sdk需添加以下依赖 Frameworks：

```
CFNetwork.framework
SystemConfiguration.framework
Security.framework
QuartzCore.framework
CoreTelephony.framework
libc++.tbd
libz.tbd
libsqlite3.0.tbd
libstdc++.tbd
CoreMotion.framework
```

3. 添加 URL Schemes：在 Xcode 中，选择你的工程设置项，选中 "TARGETS" 一栏，在 "Info" 标签栏的 "URL Types" 添加 "URL Schemes"，如果使用微信，填入所注册的微信应用程序 id，如果不使用微信，则自定义，允许英文字母和数字，首字母必须是英文字母，建议起名稍复杂一些，尽量避免与其他程序冲突。

4. 添加 Other Linker Flags：在 Build Settings 搜索 Other Linker Flags，添加 -ObjC。

5. XPaySDK 打开 Debug 模式，打印出 log，方便调试。关闭方法：`[XPaySDK setDebugMode:NO];`

额外配置

1. iOS 9 以上版本如果需要使用支付宝和微信渠道，需要在 `Info.plist` 添加以下代码：

```
<key>LSApplicationQueriesSchemes</key>
<array>
<string>weixin</string>
<string>wechat</string>
<string>alipay</string>
<string>alipays</string>
<string>mqq</string>
</array>
```

2. iOS 9 限制了 http 协议的访问，如果 App 需要访问 http://，需要在 Info.plist 添加如下代码：

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
<key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
<true/>
</dict>
```

3. 如果编译失败，遇到错误信息为：

```
XXXXXXX does not contain bitcode. You must rebuild it with bitcode enabled (Xcode setting ENABLE_BITCODE), obtain an updated library from the vendor, or disable bitcode for this target.
```

请到 Xcode 项目的 `Build Settings` 标签页搜索 `bitcode`，将 `Enable Bitcode` 设置为 NO。

注意事项

- 请勿直接使用客户端支付结果作为最终判定订单状态的依据，支付状态以服务端为准!!!在收到客户端同步返回结果时，请向自己的服务端请求来查询订单状态。