**"no-console": "error", 　　　　　　　　　　　　　　　　 // 禁止console**

**"no-alert": "error", 　　　　　　　　　　　　　　　　　 // 禁止alert,conirm等**

**"no-debugger": "error", 　　　　　　　　　　　　　　　 // 禁止debugger**

**"semi": ["error", "never"],　　　　　　　　　　　　 // 禁止分号**

**"no-tabs": "error", 　　　　　　　　　　　　　　　　　　 // 禁止使用tab**

**"no-unreachable": "error", 　　　　　　　　　　　　　　 // 当有不能执行到的代码时**

**"eol-last": "error", 　　　　　　　　　　　　　　　　　　 // 文件末尾强制换行**

**"no-new": "error",　　　　　　　　　　　　　　　　　　 // 禁止在使用new构造一个实例后不赋值**

**"quotes": ["error", "backtick"], 　　　　　　　　　　 // 引号类型 `` "" ''**

**"no-unused-vars": ["error", { "vars": "all", "args": "after-used" }], 　　// 不能有声明后未被使用的变量**

**"no-trailing-spaces": "error", 　　　　　　　　　　　　 // 一行结束后面不要有空格**

**"space-before-function-paren": ["error", "never"], // 函数定义时括号前面要不要有空格**

**"no-undef": "error", 　　　　　　　　　　　　　　　　　　 // 不能有未定义的变量,定义之前必须有var或者let**

**"curly": ["error", "all"], 　　　　　　　　　　　　　　 // 必须使用 if(){} 中的{}**

**'arrow-parens': "error", 　　　　　　　　　　　　　　　　 // 箭头函数的参数要有()包裹**

**'generator-star-spacing': "error", 　　　　　　　　　　 // allow async-await**

**"space-before-function-paren": ["error", "never"], // 禁止函数名前有空格，如function Test (aaa,bbb)**

**"space-in-parens": ["error", "never"], 　　　　　　　　 // 禁止圆括号有空格，如Test( 2, 3 )**

**"space-infix-ops": "error", 　　　　　　　　　　　　　　 //在操作符旁边必须有空格， 如 a + b而不是a+b**

**"space-before-blocks": ["error", "always"], 　　　　　 // 语句块之前必须有空格 如 ) {}**

**"spaced-comment":["error", "always"], 　　　　　　　　 // 注释前必须有空格**

**"arrow-body-style": ["error", "always"], 　　　　　　 // 要求箭头函数必须有大括号 如 a => {}**

**"arrow-parens": ["error", "always"], 　　　　　　　　 //要求箭头函数的参数必有用括弧包住，如(a) =>{}**

**"arrow-spacing": ["error", { "before": true, "after": true }], // 定义箭头函数的箭头前后都必须有空格**

**"no-const-assign": "error", 　　　　　　　　　　　　 // 禁止修改const变量**

**"template-curly-spacing": ["error", "never"], 　　 // 禁止末班字符串中的{}中的变量出现空格，如以下错误`${ a }`**

**"no-multi-spaces": "error", 　　　　　　　　　　　　 // 禁止多个空格，只有一个空格的地方必须只有一个**

**"no-whitespace-before-property": "error", 　　　　 // 禁止属性前有空格，如obj. a**

**"keyword-spacing":["error",{"before": true, "after": true}]　　 //关键字前后必须有空格 如 } else {**