L0→L1 compaction 测试数据

Legacy

概览

compaction 总次数=2315

现实用时=55min(其实还有约 1/4 的 shard 依然在处理大量的 L0 文件) 根据网页端观察,平稳阶段 L1 文件数约为 6.5

(下文中有两个元素的 Array 表示 L0、L1 的数值)

详细

1. 总消费文件数=[9202,6009] avg=[3.97,2.60]

3.97 个 L0 文件: 非常贴合 pick file 配置 (4,4,8,2);

2.60 个 L1 文件: 相比 L0 消费数目,可以说是占比很大了

2. 消费文件大小=[18718,78472] avg=[8.09,33.90] 由于读 L1 算"浪费",所以此处<mark>读扩大为 419%</mark>

3. 平均单个文件大小=[2.03,13.06]

L0 文件大小符合配置项,L1 生成的时候可能有零头,也不得不新建文件,小于 16MB 也是预期效果

- 4. 总共节省文件容量(压缩优化)=14207MB avg=6.14MB
- 5. 总用时(CPU)=22906 秒=381.8min avg=9.89 秒/次 在这 8.05 秒,平均每次做 41.99MB 的文件读,写入 35.85MB
- 6. 根据输入的 L1 文件的个数分别统计 compaction 数据

使用 L1 文件个数	compaction 次数	compaction 总用时	平均每次用时
0	51	14413	282.6078431373
1	316	891891	2822.4398734177
2	713	4903831	6877.7433380084
3	677	7753863	11453.2688330872
4	554	9264321	16722.6010830325
5	4	77820	19455

对于使用相同的 L1 文件数目,Legacy 的单次用时短于 Experimental(见下),这是由于 pick 策略差,用的 L0 文件数目少。

Experimental

概览

compaction 总次数=1217

现实用时=25min

根据网页端观察,平稳阶段 L1 文件数约为 6

详细

- 1. 消费文件数=[9584,2551] avg=[7.88,2.10]
 - 7.88 个 L 0 文件: 显著高于 pick file 配置 (4,4,8,2) ,应该优化算法,避免产生过大的 pick;
 - 2.10 个 L1 文件: 本算法思想就是减少每次涉及的 L1 文件数, <2 应该是基本预期效果
- 2. 消费文件大小=[18702,31372] avg=[15.37,25.78] 由于读 L1 算"浪费",所以此处<mark>读扩大为 168%</mark>
- 3. 单个文件大小=[1.95,12.30]
 - L0 文件大小符合配置项, L1 生成的时候可能有零头, 也不得不新建文件, 小于 16MB 也是预期效果
- 4. 总共节省文件容量(压缩优化)=14194MB avg=11.66MB
- 5. 总用时(CPU)=9797 秒=163.3min avg=8.05 秒/次 在这 8.05 秒,平均每次做 40.25MB 的文件读,写入 28.59MB

$\boldsymbol{\mathcal{C}}$	
h	
v	٠

平均每次用时	compaction 总用时	compaction 次数	使用 L1 文件个数
459.825	18393	40	0
3557.9791122715	1362706	383	1
7730.0219178082	2821458	365	2
11361.451048951	3249375	286	3
16872.8394160584	2311579	137	4
18864	75456	4	5
28770.5	57541	2	6

显然,用上了不多于2个L1文件的compaction用时短。应该控制L1文件使用数目。

(此处应当加上 compaction 的读写文件大小,因为使用 L1 多的话,使用 L0 应该也多,考虑这个因素才好说"效率"。

不过,从理论上分析也是应当减少涉及的 L1 文件数目比较好,或者说是提高 L0 文件与 L1 文件的比例。)

=> 下个 Metrics 版本会按照使用 viceSegments 数目统计消费的 main/viceSegment 总容量、数量,这样就能了解其"效率"。

但是不会优先重写测试报告