7、飞机起飞的最优次序

1. 问题与假设

(1) 阿题

机场通常都用"先来后到"的原则分配飞机跑道。即当飞机准备离开登机口时,驾驶员电告地面控制中心,加入等候跑道的行列。

假设控制塔可以从快速反应数据库中得到每架飞机的如下信息:

- 1) 预定离开登机口的时间:
- 2) 实际离开登机口的时间;
- 3) 机上乘客人数;
- 4) 预定在下一站转机的人数和转机时间;
- 5) 到达下一站的预定时间。

又设共有 7 种飞机, 载客量从 100 人起以 50 人递增, 最大的飞机载客量为 400 人。这 7 种飞机可能分属不同的航空公司。

试开发和建立一种能使乘客和航空公司双方都满意的数学模型,以安排飞机起飞的先后次序。

- (2) 假设
- 1) 机场控制塔上有一个快速反应的数据库,该库中存贮着每一架飞机的正点起飞时间,正点抵达目的地的时间,乘客数量,飞行距离等信息,其他一些有用的参数,可以根据数据库中已有数据估

本题为 1989 年美国大学生数学建模竞赛的 B 题。本文根据 [5] 的解答编译而成。

计出来。

- 2) 所有飞机都在同一个专用跑道上起飞,任何一种飞机在跑道上起飞所需时间相同,这样可以把时间划分成间隔为 Δ 的起飞时段。
- 3) 标号为 *i* 的飞机在第 *j* 个时段起飞所需费用与先前起飞的飞机无关,仅与其安排的次序有关。这一假设使我们可以把总费用作为飞机调度排序的线性函数。
 - 4) 所有飞机从登机口到跑道起点的时间相同。
- 5)记τ为使飞机尚能正点到达目的地所推迟起飞的最长时间。 同时假定,当飞机的误点时间超过τ时,则飞机将以最大的安全速度 飞行。
- 6)如果飞机推迟起飞的时间超过 r,则机上所有下站转机的乘客都将耽误转机。
 - 7) 因误点而要求改航的赔偿费对每一个乘客都是相同的。
 - (3) 记号及其意义
 - △---飞机起飞的时间间隔;
 - to---最早起飞的飞机的离港时间;
 - ta---正点起飞的时间;
 - T_{λ} ——正点到达目的地的时间;
 - t---晚点时间;

 - k----各种类型的飞机因晚点起飞而引起耗油的费用常数;
 - Vay---平均飞行速度;
 - V_{mx}----最大的安全飞行速度;
 - r——要求改航的乘客的赔偿费;
 - π --- 下站转机的乘客数;
 - P----乘客总数;
 - α--由于晚点起飞所引起的乘客不满意 (程) 度的增长率;

a——全体乘客由于飞机晚点起飞所引起的不满意度折合成美元的折合率;

b——耽误转机的乘客不满意度折合成美元的折合率。

2. 分析与建模

若有 n 架飞机都要求在 to 时刻正点起飞, 并且认为所有飞机都有直通跑道的通道。我们以总费用最小作为目标来安排飞机起飞的次序。总费用由两部分组成,即航空公司的费用和乘客不满意程度所折合的费用。

设 c_{ij} 为标号i的飞机在第j个起飞时段起飞时的费用,引入状态变量 x_{ii} ,其定义为

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{当标号为} i \text{ 的飞机第} j \cap 起飞时 \\ 0, & \text{其它} \end{cases}$$

则总费用为

$$C = \sum_{i=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} c_{ij} x_{ij}$$
 (7-1)

为了保证每一架飞机只安排在一个时段内起飞及每一个时段 Δ 内只有一架飞机起飞,因此对状态变量 x_{ij} 增加约束条件:

$$\sum_{j=1}^{n} x_{ij} = 1, i = 1, 2, \dots, n;$$
 $\sum_{i=1}^{n} x_{ij} = 1, j = 1, 2, \dots, n$ (7-2) 由假设条件可知, c_{ij} 与 x_{ij} 无关,因而总费用 C 是一个线性函数。

问题的实质是在约束条件 (7-2) 之下求 x_{ij} , 使得总费用 C 达到最小,这是一个指派问题。

假定每隔 Δ 时间只有一架飞机离开登机口加入到请求起飞的行列中,这样就保证总有飞机请求起飞。每隔 Δ 时间,执行一次程序,以安排在当前状态下最优的起飞次序。这里需要说明一点,该程序运行时间极短,不到一分钟便可完成,因此,如果数据发生变化时,如飞机晚点进港等,几乎可以立即决策。

下面来分析费用系数的确定。

总费用应包括航空公司的费用和乘客的不满意度所折合的费用。首先把基本费用视为零,即设飞机在正点起飞时的费用为零,仅 考虑由于飞机晚点起飞所导致的额外费用。

航空公司的费用主要由两部分组成。一部分为额外的汽油费,这个费用主要是由于飞机晚点起飞时,要在空中快速飞行所额外消耗的汽油费,另一部分为耽误了转机的乘客需改航时的赔偿费。若飞机晚点起飞,为了正点抵达目的地,它必须在空中以更快的速度飞行,这样由于风阻力的增大和其它因素,就要增加汽油的消耗。我们不太清楚速度的增加如何引起耗油费的增加,但当飞机加速过程结束,在空中以最大安全速度飞行时,额外的耗油费将是一个常数。为简单起见,选用线性函数来表示额外的油耗费,其公式是

$$F(t) = \begin{cases} kt, & t < \tau \\ k\tau, & t \geqslant \tau \end{cases}$$
 (7-3)

其中,t为飞机晚点起飞的时间,显然当飞机正点起飞时,t=0,若t。为首架起飞的时刻,t。为正点起飞的时刻, Δ 为起飞的时间间隔,则第j个起飞的飞机晚点起飞的时间为

$$t = t_0 - t_d + (j-1)\Delta$$

由于下为最长的晚点起飞时间,即当晚点起飞的时间超过下以后,即使在空中以最大速度飞行,也不能正点抵达目的地,因此

$$\tau = T_A - t_A - \frac{d}{V_{--}} \quad *$$

其中 T_A 为正点抵达目的地的时刻,d为飞行距离, V_{max} 为最大的安全飞行速度。d可用公式来表示

$$d = (T_A - t_d) V_{av}$$

其中 ta 为正点起飞时刻, Van为正点起飞时平均飞行速度。

原文为 τ=T_A-d/v_{mat}

式 (7-3) 中的常数 k 与油价、单位晚点时间油耗的增加率及最大安全飞行速度有关,同时还应与飞行距离有关,当然飞行距离越长,额外的油耗就越大。由于飞行距离为 $T_A-t_A-t_A-r$,乘以最大安全飞行速度,因此式 (7-3) 可以改写为

$$F(t) = \begin{cases} k(T_A - t_d - \tau)t, & t < \tau \\ k(T_A - t_d - \tau)\tau, & t \geqslant \tau \end{cases}$$
 (7-4)

下面再计算改航旅客的赔偿费。为简单起见,由假设条件,记每一个改航旅客的赔偿费用为一个常数 r (若赔偿费不同,则令 r 为赔偿费的期望值)。由于当飞机晚点起飞时,所有下站转机的乘客都将改航,则改航的赔偿费为

$$R(t) = r\pi u(t - \tau) \tag{7-5}$$

π 为转机旅客总数, u(t) 为单位阶梯函数, 即

$$u(s) = \begin{cases} 0, & s < 0 \\ 1, & s \ge 0 \end{cases}$$

费用系数中还应考虑乘客的不满意程度。一般地,飞机晚点起飞的时间越长,旅客就越抱怨,其不满愈度就越大。如果晚点时间只有1~2min,旅客就不会太不满意。但是,随着晚点时间的增加。旅客会非常生气,而不满意度将急骤增加,因此我们选用指数函数描述旅客的不满意度。这个不满意度对机上每一个旅客都是如此,但对下站要转机的乘客,还需追加另外的不满意度,用D(t)表示总的不满意度所折合的费用,则

$$D(t) = ap(e^{\alpha} - 1) + b\pi u(t - \tau)$$

p为机上乘客总数, π 为下站转机的乘客总数,为了保证在正点起飞时乘客的不满意度为零,因而采用了 $(e^{-t}-1)$ 的形式,显然t=0时,D(0)=0。 α 为乘客不满意度的增长率,a,b为折合率。 $ap(e^{-t}-1)$ 代表全体乘客不满意度所折合的费用, $b\pi u(t-r)$ 为下站转机乘客追加的不满意度所折合的费用,这一项只有当 $t \ge r$ 才起作用。

综上所述,费用系数 cij应为额外油耗费、赔偿费、及不满意度

所折合的费用之和

$$c_{ij} = F(t) + R(t) + D(t)$$

为了使 c_{ij} 对所有 t 都有意义,也为了同时考虑还未离开登机口的飞机,当 $t < t_a$ 时,定义 $c_{ij} = \infty$ 。由于模型中考虑总费用的最小值,当加入未离开登机口的飞机时总费用 C 变为 ∞ ,当然不能达到最小,因而自然不会影响排队的最优次序,扩充定义后的 c_{ii} 为

$$c_{ij} = \begin{cases} \infty, & t < t_d \\ k(T_A - t_d - \tau)t + ap(e^{\alpha} - 1), & t_d \leq t < \tau \\ k(T_A - t_d - \tau)\tau + ap(e^{\alpha} - 1) + r\pi + b\pi, & t \geq \tau \end{cases}$$

t 和 r 可由下式给出

$$t = t_0 - t_d + (j - 1)\Delta \tag{7-6}$$

$$\tau = T_A - t_d - \frac{(T_A - t_d)V_{av}}{V_{max}}$$
 (7-7)

a, a, b 为自由参数,其它参数 t_a , T_A , π , p, r, Δ , k, V_{av} , V_{max} 均可从快速数据库中查到, t_a 可由计算机的系统时钟给出,因此除 3个自由参数外,其它参数都可以进行计算。

3. 模型的检验

(1) 稳定性分析

为了使模型有意义,必须进行检验。我们用线性规划的单纯形法编制了程序,在几种简单的情形下显示了模型的性态,下面的计算实例所得的结果与我们所期望的完全一致。模型是否成功的标志就是看是否为航空公司节约开支,同时又保持乘客的满意程度在可接受的水平内。

然而在对模型检验前,必须分析模型对多数扰动的稳定性,也就是说,必须保证在有些多数与真值有微小差别的情况下,所得到的解与最优解相差也不大。另外还需辩认哪一个多数对结果影响最为敏感,而对这个多数必须由更多的方面来确定,以使模型能够真实地被执行。

我们所建立的模型不是一个严格的线性规划问题,其原因就是 状态变量 xii不是连续变量,而只能取 0 或 1,这给稳定性分析带来 不便。为此把 xii的取值放宽到非负实数范围内,即

$$x_{ij} \geqslant 0, \quad i,j = 1,2,\cdots,n$$

用 Z = -C 代替,则原问题转化为:

$$\max Z = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} (-c_{ij}x_{ij})$$
 (7-8)

s. t.
$$\sum_{i=1}^{n} x_{ij} = 1, \quad j = 1, 2, \dots, n$$
$$\sum_{j=1}^{n} x_{ij} = 1, \quad i = 1, 2, \dots, n$$
$$x_{ii} \ge 0$$
 (7-9)

熟悉线性规划问题的读者知道,如果问题(7-8),(7-9)有可行 解,则必然有最优解,且最优解中的状态变量仅取整数值、即只能 取 0 或 1, 因而问题 (7-8), (7-9) 与原问题 (7-1), (7-2) 是等价 的。

把式 (7-8) 和式 (7-9) 用向量形式写出来将更加简洁,而且更 容易进行稳定性分析和误差估计,令

$$C = -(c_{11}, c_{12}, \cdots, c_{1n}, c_{21}, c_{22}, \cdots, c_{2n}, \cdots, c_{n1}, c_{n2}, \cdots, c_{nn})$$

$$X' = (x_{11}, x_{12}, \cdots, x_{1n}, x_{21}, x_{22}, \cdots, x_{2n}, \cdots, x_{n1}, x_{n2}, \cdots, x_{nn})$$

$$b' = (1, 1, \cdots, 1)$$

其中, E, 是 n 阶单位矩阵。

C和 X 均为 n^2 维的向量, b 为 2n 维的向量, 上标 t 表示转置, 这样问题 (7-8), (7-9) 转化为

$$\max Z = CX$$

$$s \cdot t \cdot AX = b \pi X \ge 0$$
(指各分量非负)

显然 A 和 b 不会改变,而引起误差的原因来自于 C。若 X* 为最优解,C 的扰动为 ΔC ,即 $C' = C + \Delta C$,由于 AX = b 不受 C 的影响,因而 X* 仍然为可行解,但此时未必为最优解。新的目标函数值 Z' 为:

$$Z' = Z'X^* = (C + \Delta C)X^*$$
$$= CX^* + (\Delta C)X^*$$
$$= Z + (\Delta C)X^*$$

目标函数的改变量为 (ΔC) X^* , 它是 ΔC 的线性函数, 当然, 当 $|\Delta C|$ 很小时, |Z'-Z| 也很小, 因此模型是稳定的。

C产生误差的原因有两个,其一是忽略掉一些耗费,如快速飞行时,引起飞机额外的消耗;其二是来自于旅客不满意度中的参数 a, b, a, 这些参数很难得到真值,因而是 C 产生误差的主要原因。顺便指出,在这 3 个参数中α最敏感,因为α为指数,它对最优解的影响与 a, b 对最优解的影响有量级的差别。

现在来分析参数 a, b, α 有扰动时的误差。设

$$a = \hat{a} + \sigma_a$$
, $b = b\hat{a} + \sigma_b$, $\alpha = \hat{\alpha} + \sigma_a$

即 3 个参数的扰动分别为 σ_a , σ_b , σ_c , c_{ij} 对 a, b, a 的偏导数为

$$\frac{\partial c_{ij}}{\partial a} = p(e^a - 1)$$

$$\frac{\partial c_{ij}}{\partial b} = \pi$$

$$\frac{\partial c_{ij}}{\partial a} = apte^a$$

如果我们设扰动误差是相互独立的,则 c_{ij} 的误差 σ_{c_i} 为

$$\sigma_{c_{ij}}^{2} = \left(\frac{\partial c_{ij}}{\partial a}\right)^{2} \sigma_{a}^{2} + \left(\frac{\partial c_{ij}}{\partial b}\right)^{2} \sigma_{b}^{2} + \left(\frac{\partial c_{ij}}{\partial \alpha}\right)^{2} \sigma_{a}^{2}$$
$$= \sigma_{a}^{2} \left[(e^{at} - 1) p \right]^{2} + \sigma_{b}^{2} \pi^{2} + \sigma_{a}^{2} t^{2} a^{2} p^{2} e^{2at}$$

因为

$$Z = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

因此

$$\frac{\partial Z}{\partial c_{ii}} = x_{ij}$$

所以目标函数 2 的误差 码 可表示为

$$\sigma_{Z}^{2} = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \left(\frac{\partial Z}{\partial c_{ij}} \right)^{2} \sigma_{c_{ij}}^{2}$$
$$= \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} x_{ij}^{2} \sigma_{c_{ij}}^{2}$$

(2) 计算实例

用我们编写的程序,通过以下几个例子,显示了模型的一些性质,这些例子说明模型是合理的。

为了执行简单,再作一些假设。

- 1) 至多有三架飞机等候起飞 (即 n≤3),如果不足三架,在模型中增加一架或两架虚拟的飞机,只需要把虚拟飞机的费用系数视为零即可。在此之下,可以调用国际数学统计库 (IMSL) 的子程序 ZX4LP 来求解线性规划问题。
- 2) 通过直觉来确定参数 a, b, a, 在实践中这三个参数应由经验和调查来确定。
- i) $\Delta=1$ min,即任何飞机起飞时间至多 1 min,其间,其它飞机不能占用跑道。
 - ii) 跑道上没有飞机降落。

- iii)每一个改航旅客的赔偿费用为 350 美元。
- iv) 一个要改航乘客的不满意度是误点 15min 的乘客的 2 倍。

例1 乘客多的飞机先起飞。

让我们考虑一个简单的例子,有 A, B, C 三架飞机都已离开了登机口,要求在上午 6 点钟正点起飞,这三架飞机将飞往三个不同城市,但空中飞行距离都相同,正点抵达目的地的时间均为上午 7 点20 分。另外,其乘客数量分别为 350, 100, 400,且每架飞机上都有 100 名乘客将在下一站转机。

表 7-1 给出了执行程序的结果。

表 7-1

| 标号 | 乘客数/转机乘客数 | | 解xij | | | | |
|----|-----------|---|------|-------|---|---|---|
| A | 350/100 | 0 | 0.48 | 0.97 | 0 | 1 | 0 |
| В | 100/100 | o | 0.41 | 0. 83 | 0 | 0 | 1 |
| С | 400/100 | 0 | 0. 5 | 1 | 1 | 0 | 0 |

其最小费用为 1.31, 起飞的次序为 C, A, B。这一结果与我们的直觉完全一致,即在其它条件相同的情况下,乘客数量多的飞机优先起飞。

例 2 误点时间最长的飞机优先起飞。

接着例 1 的问题,飞机 C 正在起飞的同时,飞机 D 已离开了登机口请求起飞。已知飞机 D 载有 200 名乘客,其中 150 名将在下站转机,这架飞机已经晚点 18min,要使飞机 D 正点抵达目的地,必须在 2min 内起飞(即必须在 6 点 02 分或 6 点 03 分两个起飞时段内起飞)。程序运行结果由表 7-2 给出。

表 7-2

| 标号 | 乘客数/转机乘客数 | 已晚点时间 (min) | 费用系数 c | υ | 解 x _{ij} | | |
|----|-----------|----------------|-------------|-------|-------------------|---|---|
| D | 200/150 | 18 | 0.82 0.91 1 | | 1 | 0 | 0 |
| A | 100/100 | 1 • | 0.07 0.15 0 | J. 22 | 0 | 0 | 1 |
| В | 350/100 | 1 | 0.09 0.17 0 | 26 | 0 | 1 | 0 |

这个例子中的总费用为 1.22,最优的起飞次序为 D, A, B。这一结果与直觉相符,即晚点时间最长的飞机优先起飞。

例 3 优先权相差不明显的情形。

当系统时钟指向 6 点 03 分,此时 C, D, A 三架飞机已先后起飞,飞机 B 已晚点 3min,而又有一架飞机 E 离开登机口,请求起飞。对飞机 E, 我们知道如下信息,总乘客数 122 名,其中 89 名乘客在下站转机;晚点 1min 的费用为 450 美元;最长的晚点时间为 45min。

用我们的程序求解这个问题,须增加一架虚拟飞机 X,对应于飞机 X 的所有参数为零,表 7-3 给出了例 3 的结果。

表 7-3

| 标号 | 乘客数/转机乘客数 | 已晚点时间 (min) | 费用系数 ει; | | | 解 X _{ij} | | |
|----|-----------|----------------|----------|-------|-------|-------------------|---|---|
| В | 100/100 | 3 | 0- 6 | 0-8 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| Ε | 122/89 | 0 | 0 | 0. 28 | 0. 56 | 1 | 0 | 0 |
| X | 0/0 | 0 | 0 | 0 | o | 0 | 0 | 0 |

从表 7-3 可以看出,总费用之差 0.88-0.8=0.08,这个数目不太大,因而究竟哪一架飞机应先起飞不甚明显。事实上,由于飞机 E 有较多的富裕时间,因而应先安排飞机 B 起飞。但是,由于飞机 E 在飞行时费用较大,以及有更多的乘客,因而飞机 E 应先起飞,这与模型的结果一致。总体上来讲,这个例子与我们的直觉有差异。

4、模型的优缺点

本模型有两个缺点:其一, a, b, a 三个参数很难精确地确定,只能凭经验给出;其二,在建模时仅考虑了飞机起飞的情形,而忽略了在跑道上有飞机降落的情形。

该模型适合于有两个以上跑道的机场。

虽然如此,这个数学模型的优点还是明显的。首先,执行简单,利用当前的计算机技术和快速数据库,可在几秒钟内得到最优解,甚至对飞机数量较大时也是如此,第二,模型具有广泛性,对于飞机数量的多少,机上乘客数和下站转机乘客数等,都可以在一般的情形下给出最优解;第三,模型是稳定的,其可靠性可以信赖。

因此,利用该模型既可为航空公司节约费用,又能使乘客得到 足够的满意。

参考文献

- [1] Bevington, Philip R.: Data Reduction and Error Analysis for the Physical Science, New York, McGraw Hill, 1969
- [2] Cooper, Leon, David Steinberg: Methods and Applications of Linear Programming, Philadephia, PA: Saunders, 1974
- [3] Hiller, Frederik and Gerald Lieberman: Introduction to Operations Research, Oakland, CA: Holden Day, 1986
- [4] Spivey. W. Allen, Robert M. Thrall: Linear Optimization.
 New York, Holt, Rinehart and Winston, 1970
- [5] R. Ngo, M. Overley, J. Pilliod: Controlling Departing Airport Traffic: The UMAP Journal Vol. 10 No. 4, 1989