**<Nome da Empresa>**

# <Nome do Projeto> Especificação dos Requisitos

**Versão <1.0>**

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| <dd/mm/aaaa> | <x.x> | <detalhes> | <nome> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Índice** |  |
| **1. INTRODUÇÃO** |  | **4** |
| 1.1 OBJETIVOS |  | 4 |
| 1.2 PÚBLICO ALVO |  | 4 |
| 1.3 ESCOPO DO PRODUTO |  | 4 |
| 1.4 DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIAÇÕES |  | 4 |
| 1.5 REFERÊNCIAS |  | 4 |
| **2. REQUISITOS FUNCIONAIS** |  | **4** |
| **3. REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS** |  | **5** |
| **4. MODELO BPMN** |  | **6** |
| **5. CASOS DE USO** |  | **6** |
| **6. DIAGRAMAS UML** |  | **7** |
| 6.1 DIAGRAMA DE CLASSES |  | 7 |
| 6.2 DIAGRAMA DE OBJETOS |  | 7 |
| 6.3 DIAGRAMA DE ATIVIDADE |  | 7 |
| 6.4 DIAGRAMA DE ESTADOS |  | 7 |
| 6.5 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA |  | 7 |

**1.**

**Introdução**

O --- foi desenvolvimendo com o intuito de resolver o problema das reservas no IFPB – Campus Cajazeiras, no qual eram tudo feito no papel que acabava trazendo demora na realização de reservas de sala, laboratório e ambientes como piscina, quadra, campo de futebol e auditório.

[Escrever texto introdutório breve]

## Objetivos

Este software tem como objetivo resolver o problema das reservas de sala, laboratório e ambiente como piscina, auditório, campo de futebol e a quadra no IFPB – Campus Cajazeiras, ajudando tanto na eficiência como na rapidez das reservas.

## Público Alvo

Temos como público alvo os professores e alunos do Campus.

## Escopo do Produto

[Descrição geral sobre como o produto será usado e quais as funcionalidades dele.]

## 1.1 Definições, acrônimos e abreviações

**Prioridade dos requisitos:**

**Essencial:** indica que o requisito é imprescindível para o funcionamento do sistema. Requisitos essenciais devem ser implementados desde as primeiras iterações do desenvolvimento construção do sistema.

**Importante:** indica que o requisito não é essencial para o funcionamento do sistema, contudo seu funcionamento, sem implementação do requisito, se torna insatisfatório. Requisitos importantes devem ser implantados o mais rápido possível, porém não impede que apenas parte do sistema seja implantada.

**Desejável:** indica que o requisito não compromete as funcionalidades básicas do sistema, podendo funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser implantados por último, sem comprometer o funcionamento do sistema.

## 1.4 Referências

[Esta subseção apresenta uma lista completa de todos os documentos mencionados no documento Especificação dos Requisitos Funcionais. Especifique as fontes a partir das quais as referências podem ser obtidas.]

# 2. Requisitos Funcionais

[Listar as funcionalidades desejadas para o sistema. Cada funcionalidade deve ser identificada através de um identificador único (RF\_XX, onde RF é a sigla para o Requisito Funcional e XX é um número identificador.). O objetivo desta seção é tornar compreensível às funcionalidades de um sistema.]

**RF\_01:** Cadastro de Usúario – Cadastra professores e alunos no sistema sendo que ambos devem informar sua matricula, um e-mail válido e uma senha.

Fonte da Informação: [referência para o documento de onde foi retirado o requisito – transcrição da entrevista, notas...]

Prioridade: [X] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

**RF\_02:** Login de Usuario – Usuario deve inserir matricula e senha para poder logar no sistema.

Fonte da Informação:

Prioridade: [X] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

**RF\_03:** Cadastrar Sala – Admin deve cadastrar salas para serem reservadas. Deve ser cadastrado uma sigla para cada sala como por exemplo Sala01, no qual sempre que uma nova sala for cadastrada, ela deve ter o nome “Sala” no inicio e um numero distinto sequencial na frente. Dese ser cadastrado também o bloco aonde se encontra a sala e a capacidade de alunos.

Fonte da Informação:

Prioridade: [X] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

.....

**RF\_04:** Cadastrar Laboratório – Admin deve cadastrar laboratórios para serem reservados. Deve ser cadastrado uma sigla para casa laboratório como por exemplo LabXX01, no qual sempre que um novo labratório for cadastrado, ele deve ter o nome “Lab” no inicio, no lugar do XX colocar a especialidade do laboratório como por exemplo LabInfo01 ou LabBio01, e um numero distinto sequencial na frente. Deve ser cadastrado também o bloco aonde se encontra o laboratório e a capacidade de alunos.

Fonte da Informação:

Prioridade: [X] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

**RF\_05:** Cadastrar Ambiente – Admin deve cadastrar ambiente para serem reservados. Ambientes esses: Piscina, Quadra, Campo de Futebol e Auditório. Deve ser cadastrado o nome do ambiente como por exemplo “Piscina”, Bloco no qual o mesmo se encontra e alguma observação como por exemplo capacidade ou qual roupa adequada deve ser usada naquele ambiente, como por exemplo “Touca de Banho” no ambiente “Piscina”.

Fonte da Informação:

Prioridade: [X] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

**RF\_06:** Cadastrar DataShow – Admin deve cadastrar DataShow para serem reservados. Deve ser cadastrado uma sigla para cada DataShow como por exemplo “DS01” sendo o numero distinto e sequencial, deve também ser cadastrado alguma observação, se tiver, como por exemplo “Incluso com cabo HDMI”.

Fonte da Informação:

Prioridade: [X] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

**RF\_07:** Remover Sala – Admin podera remover salas.

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [X] Importante [ ] Desejável

**RF\_08:** Remover Laboratório – Admin podera remover laboratórios.

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [X] Importante [ ] Desejável

**RF\_09:** Remover Ambiente – Admin podera remover ambiente.

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [X] Importante [ ] Desejável

**RF\_10:** Remover DataShow – Admin podera remover DataShow.

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [X] Importante [ ] Desejável

**RF\_11:** Pedido de Autorização – Usuario aluno só pode realizar uma reserva com autorização de um professor, então o mesmo envia um pedido de autorização para um professor que também ficara responsavel pela reserva.

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [X] Importante [ ] Desejável

**RF\_12:** Autorização – Usuario professor pode autorizar ou não o requerimento do aluno.

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [X] Importante [ ] Desejável

# Requisitos Não-Funcionais

[Listar os requisitos não-funcionais do sistema. Cada requisito não-funcional deve ser identificado através de um identificador único (RNF\_XX, onde RNF é a sigla para Requisito Não-Funcional e XX é um número identificador. O objetivo desta seção é descrever as possíveis restrições de um sistema.]

**RNF\_01**: <Nome do Requisito Não-Funcional> - <Descrição do Requisito Não- Funcional>

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

**RNF\_02**: <Nome do Requisito Não-Funcional> - <Descrição do Requisito Não- Funcional>

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

**RNF\_03**: <Nome do Requisito Não-Funcional> - <Descrição do Requisito Não- Funcional>

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

.....

**RNF\_XX**: <Nome do Requisito Não-Funcional> - <Descrição do Requisito Não- Funcional>

Fonte da Informação:

Prioridade: [ ] Essencial [ ] Importante [ ] Desejável

# Modelo BPMN

[Colocar o modelo BPMN de ao menos um processo que precise do sistema para ser executado (com legenda para a figura). Após a figura, fazer uma breve descrição.]

# Casos de Uso

[Colocar o diagrama de casos de uso (como legenda para a figura). Após o diagrama, descrever os cenários principal e alternativos de cada caso de uso, conforme o modelo abaixo: ]

# UC\_1: Sistema de Reserva

## Cenário típico

* 1. Passo 1: Usuario preenche dados do cadastro.
  2. Passo 2: Sistema Verifica se os dados são validos.
  3. Passo 3: O sistema redireciona usuario para a tela inicial.
  4. Passo 4: Usuario clica no botão de “Reservar” para iniciar sua reserva sendo redirecionado para outra página.
  5. Passo 5: O sistema lhe manda para uma nova pagina, no qual o usuario clica em uma checkbox para iniciar uma reserva.
  6. Passo 6: Usuario clica dentro da checkbox o que deseja reservar, se é uma sala, laboratório, ambiente ou datashow.
  7. Passo 7: Sistema pede um dia e uma hora de inicio da reserva até o final da reserva.
  8. Passo 8: Usuario informa data e hora.
  9. Passo 9: Sistema válida os dados.
  10. Passo 10: Sistema informa mensagem de reserva concluida com sucesso.
  11. Passo 11: Sistema retorna a página inicial do Usuario.
  12. Passo 12: Usuario desloga.

## Cenários alternativos

1.a Usuario pode já estar cadastrado e realizar o login e segue para o passo 2.

1.b Usuario pode desistir de realizar cadastro clicando no botão cancelar voltando para a tela de login.

* 1. Mensagem de Erro, Dados invalidos e retorna para o passo 1.

5.a Usuario desisti de fazer uma reserva então clicla no botão cancelar e volta para o passo 3.

5.b O sistema verifica se o usuario é aluno ou professor.

1. Passo1: Caso usuario seja aluno, ele é redirecionado a uma página para pedir autorização.

2. Passo 2: Usuario preenche todos os dados.

3. Passo 3: Sistema Valida os dados.

4. Passo 4: Pedido de Autorização enviada ao professor responsavel.

5.b.2 Mensagem de erro e volta para o passo 1.

10.a Mensagem de erro caso a sala, laborátorio, ambiente ou datashow ja esteja reservado para o mesmo dia e hora e volta para o passo 3.

# UC\_1: <nome do caso de uso>

## Cenário típico

* 1. Passo 1
  2. Passo 2
  3. Passo 3
  4. Passo 4

## Cenários alternativos

* 1. Primeira alternativa ao passo 2
     1. Passo 1 da alternativa
     2. Retorna ao passo <número do passo> do fluxo principal
  2. Primeira alternativa ao passo 4
     1. Passo 1 da alternativa
     2. Retorna ao passo <número do passo> do fluxo principal

# Diagramas UML

Nesta seção serão apresentados outros diagramas UML (Unified Modeling Language) com o intuito de facilitar a compreensão do sistema proposto e guiar seu desenvolvimento.

## Diagrama de Classes

[Colocar diagrama de classes (com legenda para a figura) e fazer ao menos um parágrafo com uma breve descrição do diagrama (a descrição pode vir acima ou abaixo da figura).]

## Diagrama de Objetos

[Colocar diagrama de objetos (com legenda para a figura) e fazer ao menos um parágrafo com uma breve descrição do diagrama (a descrição pode vir acima ou abaixo da figura).]

## Diagrama de Atividade

[Colocar diagrama (com legenda para a figura) e fazer ao menos um parágrafo com uma breve descrição do diagrama (a descrição pode vir acima ou abaixo da figura).]

## Diagrama de Estados

[Colocar diagrama (com legenda para a figura) e fazer ao menos um parágrafo com uma breve descrição do diagrama (a descrição pode vir acima ou abaixo da figura).]

## Diagrama de Sequência

[Colocar diagrama (com legenda para a figura) e fazer ao menos um parágrafo com uma breve descrição do diagrama (a descrição pode vir acima ou abaixo da figura).]