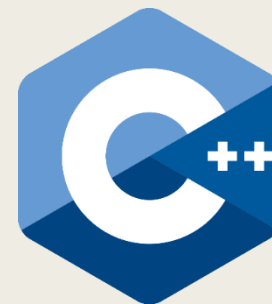


Выбор языка программирования и среды разработки

В качестве языка программирования был выбран C++ по нескольким причинам:

- поддерживает объектно-ориентированную парадигму программирования;
- обладает достаточно высокой производительностью;
- обладает широким набором функций из стандартной библиотеки, в том числе функция замера процессорного времени, которая будет использована в дальнейшем исследовании.



В качестве среды разработки был выбран QtCreator по нескольким причинам:

- есть опыт разработки в этой среде;
- наличие библиотеки для разработки графического интерфейса.