

# Цель и задачи работы

Цель – разработать программное обеспечение для морфинга трехмерных моделей.

Задачи:

- formalize представление объектов и описать их;
- проанализировать алгоритмы морфинга трехмерных моделей и выбрать наилучшие для достижения цели;
- выбрать средства реализации алгоритмов;
- реализовать выбранные алгоритмы;
- реализовать графический интерфейс;
- исследовать временные характеристики выбранных алгоритмов на основе созданного программного обеспечения.