

Начало

Задание объектов сцены

Задание положения
источника света

Задание текущего номера
кадра морфинга

Цикл по всем вершинам
преобразуемого объекта

Расчет нового
положения вершины

Цикл по всем вершинам
преобразуемого объекта

Расчет нормалей
граней

Визуализация объектов
с помощью алгоритма
z-буфера

Конец