

Алгоритмы закрашки

Были рассмотрены три алгоритма закрашки:

- простая закрашка;
- закрашка по Гуро;
- закрашка по Фонгу.

Наиболее подходящей закрашкой для поставленной задачи является закрашка Гуро, так как мы будем использовать модели с большим количеством примитивов и нам будет важна производительность.

