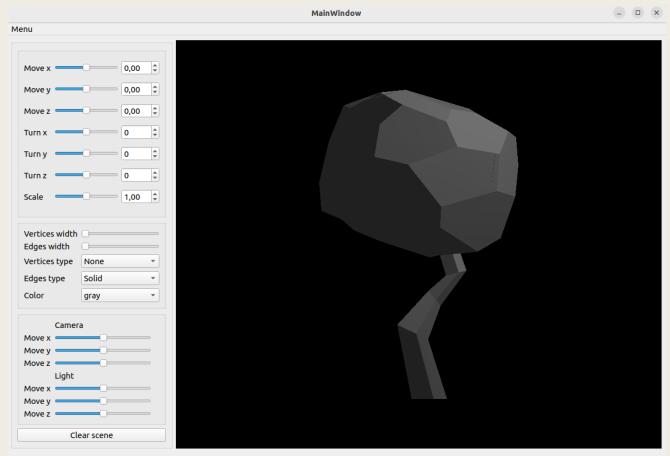
Объекты сцены

- Точечный источник освещения
- Рассеянный источник освещения
- Камера
- Трехмерный объект



File: Tree low.obj; Vertices: 90; Edges: 290.