

Desafio

Escreva um programa que analise o resultado de múltiplos jogadores em um jogo de jokenpo, você deve utilizar técnicas de programação de forma que a solução seja resiliente para possíveis mudanças como por exemplo adicionar e remover jogadas, e inserir e remover novos jogadores.

Requisitos - Backend

Os jogadores deverão informar as entradas através das jogadas e o sistema deverá indicar qual o jogador ganhador.

As entradas das jogadas deverão ser disponibilizadas através de APIs REST, além da aplicação disponibilizar APIs para realização do cadastro dos jogadores e das jogadas também.

Exemplos:

1. Entrada 1 – Jogador 1 e Jogada Pedra
2. Entrada 2 – Jogador 2 e Jogada Tesoura
3. Entrada 3 – Jogador 3 e Jogada Tesoura
4. Jogar
5. Resultado Jogador 1 Vitória

- Linguagem: *C# .NET Core*
- *Documentar API (Swagger, Postman e/ou README.md)*
- Teste unitários
 - API
 - Serviços

Observação

- Não utilizar banco de dados.
- O objetivo deste desafio é avaliar o seu conhecimento técnico, estilo de código, documentação, conhecimento de arquiteturas, padrões de programação e boas práticas. Faça disso uma oportunidade pra mostrar todo o seu conhecimento.

Favor publicar o código em um repositório público no Github, para realizar essa publicação é necessário ter uma conta no Github.