

变量由\$加合法名(下划线、字母开头, 区分大小写)

可以直接在声明变量时赋予类型值, 若不赋值则在调用时为默认值(如 boolean 默认为 false, int 和 float 默认为 0, string 默认为 "") , 不赋值时 isset(\$变量) 为 false, empty(\$变量) 为 true, isset() 和 is-null() 相反; 可以将另一个变量值赋予一个变量(传递赋值), 如 \$a = \$b ; 也可以将另

一个变量与一个变量链接起来，^{引用}且
后一个改变另一个也可变（引用赋值），
如 $a = b$ 。

声明一个变量时最好同时初始化
（即赋值），未初始化或被 unset 的
`isset()` 为 false，`empty()`

为 true。初始化为 0、false 等时

`isset()` 为 true，`empty()` 也为 true；

初始化值不为 0、false 等时 `empty()` 才为
false。

对于 $a = \text{array}()$; 它初始化了,
 $\text{isset}()$ 为 true, $\text{empty}()$ 为 true, $\text{is_null}()$ 为 false.

1. $a["b"] = ""$ 16, $\text{isset}()$ 为 true, $\text{empty}()$ 为 false, $\text{is_null}()$ 为 false, $\text{empty}(a["b"])$ 为 true.