

常量分为有定义常量和魔术常量(未定义并不是常量),通常常量用全大写字母命名;常量可用 `define()` 定义,也可用 `const` 定义.

常量是超级全局可访问的,且一旦被定义,不可取消和重定义.

`define('CONSTANT', array());` 可在任何作用域中使用来定义常量,而 `const CONSTANT = array();` 只能在顶层作用域而不能在函数、循环

等作领域内使用.