

接口是前后级的翻译，也是控制开关。对于前后级数据无需翻译，只要加载，比如硬盘与内存的数据，接口就是一个开关。

每一段硬盘中或内存中连续数据的读写，只要通过一次 I/O 接口打印操作，所以对于复制大量数据这种对连续地址读写操作，接口所占用的时间可忽略不

且打开一次，大...

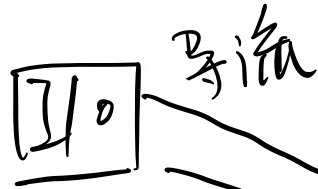
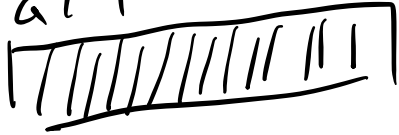
计，速度限制来源于硬盘性能。

但对于多次访问硬盘上非连续的数据，则需要多次开闭接口，这时接口上花的时间就可能占比很大，所以接口类型对于随机访问如数据库访问，就有很大影响。

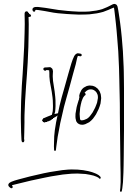
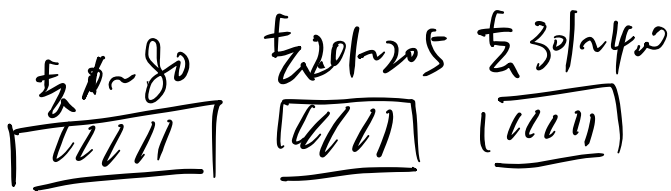
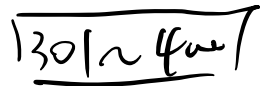
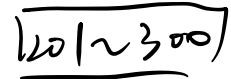
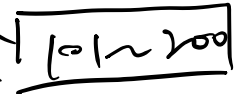
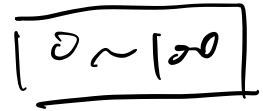
平时个人电脑中加载比较耗时如开机加载文件系统，大文件复制

等，只要少数次开闭 I/O，所以
硬盘类型更重要；而服务器访问
硬盘上的数据库时，可能一次
读写一个数据块，成千上万次的
读写，I/O 开闭成千上万次，I/O 开
闭速度就很重要，即接口类
型相比个人 PC 更为关键。

去 101 ~ 200 号座位



- 一次性放行到 101 处



放行一次



去 100
11111

去 200-300
1111

1/0

前段做完, 拦下第 = 段防

止其跟着到 30~40

111111

去 100
11111

去 200-300
1111

1/0

放行第 = 段

111111

去 100
11111

1/0

拦停第 = 段

111111



被引导的计算机

被引导的端点停止后重新引导。