

程序指令在内存中连续存放,加快CPU与内存互动速度,但有些时候要用 if...else、while、for、switch...case、call...return 等逻辑让 PC 寄存器(下一个指令的地址存放)改为其余内存区的指令,除 call...return 外的都是条件跳转,call...return 是无条件跳转,它们在底层都是由 go to 的逻辑实现;但高级语

吾将使用 goto 的场合另为了以上几种，使得代码组织更明确，也不易因 goto 不当导致错误。