

物理上的线程数指的是同一时刻能真正进行的任务数。严格来说，一个cpu就是能处理一个线程，而常说的线程池里有多个线程，则是cpu各时刻交替处理的多个任务，而不是一个进程执行完才执行另一个进程，所以看上去就同时执行了很多任务，很多线程。

单线程的线程处理，在cpu处理某个任务时任务时可能要等待依赖，而

等待不长时不多时，其优势如下：
在如硬盘数据库处理这种要从
内存加载大量数据来计算，而内存
的通信慢于cpu内部时，就很容
易产生停顿，多线程就很有用。

矩阵乘法加速是专针对矩阵乘
法类运算，由于这种数据运算性
可并行，对其统一用一次取多个维度
以上 保证并行度来提速。这种

225/5, 1000 y 1000

向量运算现在都由CPU执行,而大量数据的向量抽象则使得CPU的使用收益更高.