



入门:

<<计算机是怎样跑起来的>>

<<程序是怎样跑起来的>>

深入学习:

<<计算机组成与设计：硬件/软件接口>>

<<深入理解计算机系统>>

<<计算机组成：结构化的方法>>

<<计算机体系结构：量化研究方法>>

<<what every programmer should know about
memory>> — Redhat

Disruptor — LMAX(知乎)

<<编码：隐匿在计算机软硬件背后>>

的语音 >>

<< 程序员自我修养：链接、装载

和库 >>

<< Modern Microprocessors, A 90-Minute

Guide >>

<< Power Struggles: Revisiting the RISC

vs. CISC Debate on Contemporary ARM and

x86 Architectures >>

1. A Learner-Friendly Introduction to

Containers, VMs and Docker >>

<< Teach Yourself Programming in Ten Years >>

<< 数据密集型应用系统设计 >>

<< Cassandra - A Decentralized
Structured Storage System >>

<< Disruptor 与 Citrus 文档 >>

<< implement lock-free queues >>