第十六章: es6&Vue

第1节: es6

1.1 简介

ECMAScript 6.0 (以下简称 ES6) 是 JavaScript 语言的下一代标准,已经在 2015 年 6 月正式发布了。它的目标,是使得 JavaScript 语言可以用来编写复杂的大型应用程序,成为企业级开发语言。

① ECMAScript 和 JavaScript 的关系

1996 年 11 月, JavaScript 的创造者 Netscape 公司,决定将 JavaScript 提交给标准化组织 ECMA,希望这种语言能够成为国际标准。次年,ECMA 发布 262 号标准文件(ECMA-262)的第一版,规定了浏览器脚本语言的标准,并将这种语言称为 ECMAScript,这个版本就是 1.0 版。

因此,ECMAScript 和 JavaScript 的关系是,前者是后者的规格,后者是前者的一种实现(另外的 ECMAScript 方言还有 Jscript 和 ActionScript)。

② ES6 与 ECMAScript 2015 的关系

2011 年, ECMAScript 5.1 版发布后,就开始制定 6.0 版了。因此,ES6 这个词的原意,就是指 JavaScript 语言的下一个版本。

ES6 的第一个版本,在 2015 年 6 月发布,正式名称是《ECMAScript 2015 标准》(简称 ES2015)。

2016 年 6 月,小幅修订的《ECMAScript 2016 标准》(简称 ES2016)如期发布,这个版本可以看作是 ES6.1 版,因为两者的差异非常小,基本上是同一个标准。根据计划,2017 年 6 月发布 ES2017 标准。因此,ES6 既是一个历史名词,也是一个泛指,含义是 5.1 版以后的 JavaScript 的下一代标准,涵盖了 ES2015、ES2016、ES2017 等等,而 ES2015 则是正式名称,特指该年发布的正式版本的语言标准。本书中 提到 ES6 的地方,一般是指 ES2015 标准,但有时也是泛指"下一代 JavaScript 语言"。

1.2 基本语法

ES标准中不包含 DOM 和 BOM的定义,只涵盖基本数据类型、关键字、语句、运算符、内建对象、内建函数等通用语法。

1.2.1 let声明变量

```
// var 声明的变量没有局部作用域
// let 声明的变量 有局部作用域
{
    var a = 0
    let b = 1
    }
    console.log(a) // 0
    console.log(b) // ReferenceError: b is not defined

// var 可以声明多次
// let 只能声明一次
```

```
var m = 1
var m = 2
let n = 3
let n = 4
console.log(m) // 2
console.log(n) // Identifier 'n' has already been declared

// var 会变量提升
// let 不存在变量提升
console.log(x) //undefined
var x = "apple"
console.log(y) //ReferenceError: y is not defined
let y = "banana"
```

1.2.2 const声明常量

```
// 1、声明之后不允许改变
const PI = "3.1415926"
PI = 3 // TypeError: Assignment to constant variable.

// 2、一但声明必须初始化,否则会报错
const MY_AGE // SyntaxError: Missing initializer in const declaration
```

1.2.3 解构赋值

解构赋值是对赋值运算符的扩展。 他是一种针对数组或者对象进行模式匹配,然后对其中的变量进行赋值。 在代码书写上简洁且易读,语义更加清晰明了;也方便了复杂对象中数据字段获取。

```
//1、数组解构
// 传统
let a = 1, b = 2, c = 3
console.log(a, b, c)
// ES6
let [x, y, z] = [1, 2, 3]
console.log(x, y, z)

//2、对象解构
let user = {name: 'Helen', age: 18}
// 传统
let name1 = user.name
let age1 = user.age
console.log(name1, age1)
// ES6
```

```
let { name, age } = user//注意: 解构的变量必须是user中的属性 console.log(name, age)
```

1.2.4 模板字符串

模板字符串相当于加强版的字符串,用反引号 `,除了作为普通字符串,还可以用来定义多行字符串,还可以在字符串中加入变量和表达式。

```
// 1、多行字符串
let string1 = `Hey,
can you stop angry now?`
console.log(string1)
// Hey,
// can you stop angry now?
// 2、字符串插入变量和表达式。变量名写在 ${} 中, ${} 中可以放入 JavaScript 表达式。
let name = "Mike"
let age = 27
let info = `My Name is ${name},I am ${age+1} years old next year.`
console.log(info)
// My Name is Mike,I am 28 years old next year.
// 3、字符串中调用函数
function f(){
  return "have fun!"
let string2 = `Game start,${f()}`
console.log(string2); // Game start, have fun!
```

1.2.5 声明对象简写

```
const age = 12
const name = "Amy"

// 传统
const person1 = {age: age, name: name}
console.log(person1)

// ES6
const person2 = {age, name}
console.log(person2) //{age: 12, name: "Amy"}
```

1.2.6 定义方法简写

```
// 传统
const person1 = {
    sayHi:function() {
        console.log("Hi")
    }
}
person1.sayHi();//"Hi"
// ES6
const person2 = {
    sayHi() {
        console.log("Hi")
    }
}
person2.sayHi() //"Hi"
```

1.2.7 对象拓展运算符

拓展运算符(...)用于取出参数对象所有可遍历属性然后拷贝到当前对象。

```
// 1、拷贝对象
let person1 = {name: "Amy", age: 15}
let someone = { ...person1 }
console.log(someone) //{name: "Amy", age: 15}

// 2、合并对象
let age = {age: 15}
let name = {name: "Amy"}
let person2 = {...age, ...name}
console.log(person2) //{age: 15, name: "Amy"}
```

1.2.8 函数的默认参数

```
function showInfo(name, age = 17) {
    console.log(name + "," + age)
}

// 只有在未传递参数,或者参数为 undefined 时,才会使用默认参数
// null 值被认为是有效的值传递。
showInfo("Amy", 18) // Amy,18
showInfo("Amy", "") // Amy,
showInfo("Amy", null) // Amy, null
showInfo("Amy") // Amy,17
showInfo("Amy", undefined) // Amy,17
```

1.2.9 不定参数

不定参数用来表示不确定参数个数,形如, ... 变量名, 由... 加上一个具名参数标识符组成。具名参数只能放在参数列表的最后,并且有且只有一个不定参数。

1.2.10 箭头函数

箭头函数提供了一种更加简洁的函数书写方式。基本语法是:参数 => 函数体

```
// 传统
var f1 = function(a){
    return a
}
console.log(f1(1))
// ES6
var f2 = a => a
console.log(f2(1))

// 当箭头函数没有参数或者有多个参数,要用 () 括起来。
// 当箭头函数函数体有多行语句,用 {} 包裹起来,表示代码块,
// 当只有一行语句,并且需要返回结果时,可以省略 {} , 结果会自动返回。
var f3 = (a,b) => {
    let result = a+b
    return result
}
```

```
console.log(f3(6,2)) // 8
// 前面代码相当于:
var f4 = (a,b) => a+b
```

第2节: Vue

2.1 介绍

Vue.js(读音 /vjuː/, 类似于 view) 是一套构建用户界面的渐进式框架。Vue 只关注视图层, 采用自底向上增量开发的设计。

Vue 的目标是通过尽可能简单的 API 实现响应的数据绑定和组合的视图组件。

Vue.JS是优秀的前端 JavaScript 框架

2.2 作用

随着项目业务场景的复杂,传统模式(html+jquery)已无法满足需求,就出现了Angular/React/Vue等框架企业需求、主流框架之一、易用、灵活、高效

最大程度上解放了 DOM 操作

单页web项目开发

传统网站开发

2.3 核心特征

- ① 解耦视图与数据
- ② M-V-VM模型 关注模型和视图

M: 即Model, 模型,包括数据和一些基本操作。

V: 即View, 视图, 页面渲染结果

VM: 即View-Model,模型和视图间的双向操作

③ 双向数据绑定

2.3.1 MVVM之前

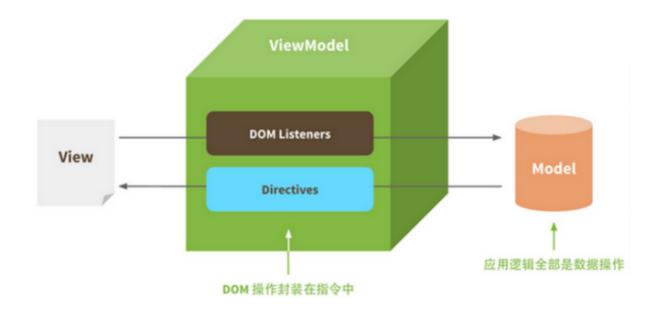
开发人员从后端获取需要的数据模型,然后要通过DOM操作Model渲染到View中。而后当用户操作视图,我们还需要通过DOM获取View中的数据,然后同步到Model中

2.3.2 MVVM之后

而MVVM中的VM要做的事情就是把DOM操作完全封装起来,开发人员不用再关心Model和View之间是如何互相影响的:

- 只要我们Model发生了改变, View上自然就会表现出来。
- 当用户修改了View, Model中的数据也会跟着改变

把开发人员从繁琐的DOM操作中解放出来,把关注点放在如何操作Model上



2.4 使用

2.4.1 下载安装

vue是一个前端框架,也是其实是一个js文件,下载vue.js文件并在页面中引入vue.js的下载方式:

① 可以引入在线的vue。js(公共的CDN服务)

<!-- 开发环境版本,包含了用帮助的命令行警告 -->

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2/dist/vue.js"></script>
at

<!-- 生产环境版本, 优化了尺寸和速度 -->

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2"></script>

② 可以离线下载vue.js

开发版本: https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2/dist/vue.js

生产版本: https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue@2

③ npm包资源管理器,可以下载vue.js

初始化: npm init -y

安装vue: npm install vue --save

注: 切记重启计算机

注意:

NPM是Node提供的模块管理工具,可以非常方便的下载安装很多前端框架,包括Jquery、AngularJS、VueJs都有。为了后面学习方便,我们先安装node及NPM工具

node.js下载地址: https://nodejs.org/en/download/, 安装完成Node应该自带了NPM了, 在控制台输入npm -v查看

注:

- ① 在v12.16.2以上版本就不在支持window7系统。
- ② npm默认的仓库地址是在国外网站,速度较慢,建议大家设置到淘宝镜像。但是切换镜像是比较麻烦的。推荐一款切换镜像的工具: nrm

安装命令: npm install nrm -g 这里-g代表全局安装

查看npm的仓库列表: nrm ls

指定镜像源: nrm use taobao 测试速度: nrm test npm

2.4.2 实现

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Title</title>
</head>
<body>
 <div id="app">
     <h2>{{name}}, 欢迎你! </h2>
 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue"></script>
 <script type="text/javascript">
     //生成一个Vue实例
     var app=new Vue({
         el: "#app", //el ,即是element。要渲染的页面元素
         data:{//数据
             name:"优就业"
         }
     })
 </script>
</body>
</html>
Vue参数详解:
 1. body中,设置Vue管理的视图<div id="app"></div>
 2. 引入vue.js
 3. 实例化Vue对象 new Vue();
 4. 设置Vue实例的选项:如el、data...
   new Vue({选项:值});
 5. 在<div id='app'></div>中通过{{ }}使用data中的数据
```

2.5 常见指令

指令 (Directives) 是带有 v- 前缀的特殊attribute。是Vue框架提供的语法,扩展了html标签的功能、大部分的指令的值是js的表达式。用于取代DOM操作

2.5.1 v-text 和 v-html

```
类似innerText和innerHTML
 ① v-text: 更新标签中的内容
 ② v-html: 更新标签中的内容/标签
案例:
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Vue入门</title>
</head>
<body>
<div id="app">
    这是啥
    你猜
</div>
<script src="./node modules/vue/dist/vue.js"></script>
<script type="text/javascript">
    const v = new Vue({
       el: "#app",
        data:{
           t:"<i>哈哈</i>",
           h:"<i>嘿嘿</i>"
        }
    })
</script>
</body>
</html>
```

2.5.2 v-if 和 v-show

```
const v = new Vue({
     el:"#app",
     data:{
          b:false
     }
    })
    </script>
    </body>
    </html>
```

```
<!DOCTYPE html>
 <html lang="en">
 ▶ <head>...</head>
 ▼ <body>
   ▼ <div id="app">
     <!--->
      你猜
    </div>
  <script src="./node modules/vue/dist/vue.js"></script>
   ▼ <script type="text/javascript">
             const v = new Vue({
                 el:"#app",
                 data:{
                   b:false
                 }
             })
    </script>
  </body>
**</html> == $0
```

2.5.3 v-on

```
① 作用:使用 v-on 指令绑定 DOM 事件,并在事件被触发时执行一些 JavaScript 代码。
② 语法:
  v-on:事件名.修饰符 = "methods中的方法名";
  v-on的简写方法: @事件名.修饰符 = "methods中的方法名";
③ 案例:
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Vue入门</title>
</head>
<body>
 <div id="app">
    <button v-on:click="num++">按钮01</button><br />{{num}}}
    <button @click="fn1()">按钮02</button>
    <button @click="fn2(num)">按钮03</button>
```

```
<button @click="fn3">按钮04</button>
 </div>
<script src="./node_modules/vue/dist/vue.js"></script>
<script type="text/javascript">
     const v = new Vue({
         el: "#app",
         data:{
            num:0
         methods: {
             fn1:function(){
                 console.info("fn1 调用了。。。"+this.num);
                 this.num++;
             },
             fn2:function(n){
                 console.info("fn2 调用了...."+n);
             },
             fn3:function(){
                 console.info("fn3 调用了....");
             }
         }
    })
</script>
</body>
</html>
```

2.5.4 v-for

```
① 作用:列表渲染,当遇到相似的标签结构时,就用v-for去渲染
② 格式:
   【1】(item, index) in 数组或集合
   参数item:数组中的每个元素
   参数index:数组中元素的下标
   【2】(value, key, index) in 对象
   参数index:对象中每对key-value的索引 从0开始
   参数key:键
   参数value:值
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Vue入门</title>
</head>
<body>
<div id="app">
   <!-- 遍历数组 -->
    <!-- <tr v-for="item in userList"> -->
```

```
{index}}
          {{item.id}}
          {{item.username}}
          {{item.age}}
       <!-- 遍历对象 -->
     <!-- 直接访问 -->
     <form action="">
         <label>id: <input type="text" v-model="user.id"></label>
         <label>用户名: <input type="text" v-model="user.username"></label>
         <label>年龄: <input type="text" v-model="user.age"></label>
     </form>
     <!-- 遍历 -->
     <form action="">
         <!-- <p v-for="value in user"> -->
         <label>{{index}}-{{key}}: <input type="text" v-model="user[key]">
</label>
         </form>
</div>
<script src="./node_modules/vue/dist/vue.js"></script>
<script type="text/javascript">
    const v = new Vue({
       el: "#app",
       data: {
          userList: [
              { id: 1, username: 'helen', age: 18 },
              { id: 2, username: 'peter', age: 28 },
              { id: 3, username: 'andy', age: 38 }
          ],
          user:{
              id: 1,
              username: 'helen',
              age: 18
       }
    })
</script>
</body>
</html>
```

2.5.5 v-bind

```
① 作用: 可以绑定标签上的任何属性
② 格式: v-bind:属性="值"
③ 简写格式: :属性="值"
④ 属性值一部分进行替换的格式::属性="'常量值' + vue对象data中的数据"
⑤ 案例:
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>Vue\\☐</title>
</head>
<body>
 <div id="app">
    <font v-bind:color="v1">有就业</font>
    <font :color="v2">这是v-bind</font>
    <a :href="'http://'+u">百度</a>
 </div>
 <script src="./node modules/vue/dist/vue.js"></script>
 <script type="text/javascript">
     const v = new Vue({
        el: "#app",
        data:{
            v1:"red",
            v2: "yellow",
            u: "www.baidu.com"
    })
 </script>
</body>
</html>
```

2.5.6 v-model

```
</head>
<body>
<div id="app">
    <form>
        用户名: <input type="text" v-model="user.name"><br>
        用户名: <input type="text" v-model="v"><br>
        密码: <input type="password" v-model="user.password"><br>
        <input type="button" @click="fun1" value="获取">
        <input type="button" @click="fun2" value="修改">
    </form>
</div>
<script src="./node_modules/vue/dist/vue.js"></script>
<script type="text/javascript">
     const v = new Vue({
         el: "#app",
         data:{
             user: {name: "root", password: "1234"},
             v: "hehe"
         },
         methods:{
             fun1:function(){
                 console.info(this.user.name);
                 console.info(this.user.password);
             },
             fun2:function(){
                 this.user.name="admin";
                 this.user.password="111";
             }
    })
</script>
</body>
</html>
```

2.5.7 计算属性

```
{{birthday}}
   没计算属性: {{new Date(birthday).getFullYear() + '-'+ new
Date(birthday).getMonth()+1+ '-' + new Date(birthday).getDate())}
   计算属性: {{getBirth}}
</div>
<script src="./node modules/vue/dist/vue.js"></script>
<script type="text/javascript">
   const v = new Vue({
       el: "#app",
       data:{
           message:"",
           birthday:1610669793429
       },
       created(){
           this.message = "创建啦.....";
           console.info(this);
       },
       computed: {
           getBirth(){
            const d = new Date(this.birthday);
            return d.getFullYear() + "-" + d.getMonth()+1 + "-" + d.getDate();
       }
   })
</script>
</body>
</html>
```

2.5.8 watch

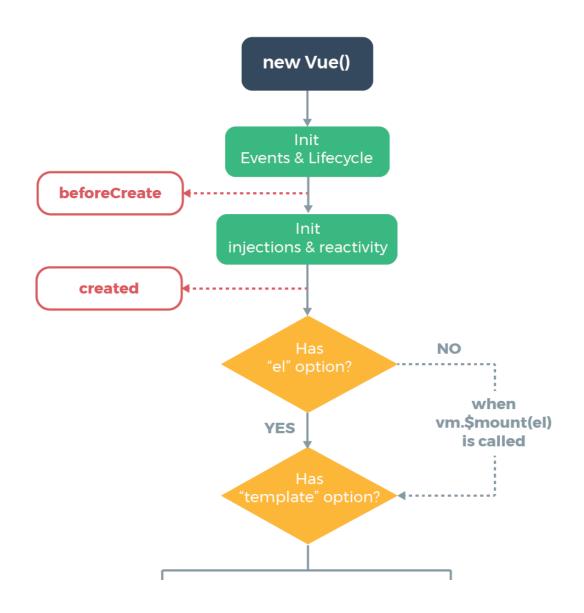
```
watch可以让我们监控一个值的变化。从而做出相应的反应。
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Vue\\\]</title>
</head>
<body>
<div id="app">
   <input type="text" v-model="hello">
</div>
<script src="./node_modules/vue/dist/vue.js"></script>
<script type="text/javascript">
    const v = new Vue({
        el: "#app",
        data:{
            hello:""
         },
```

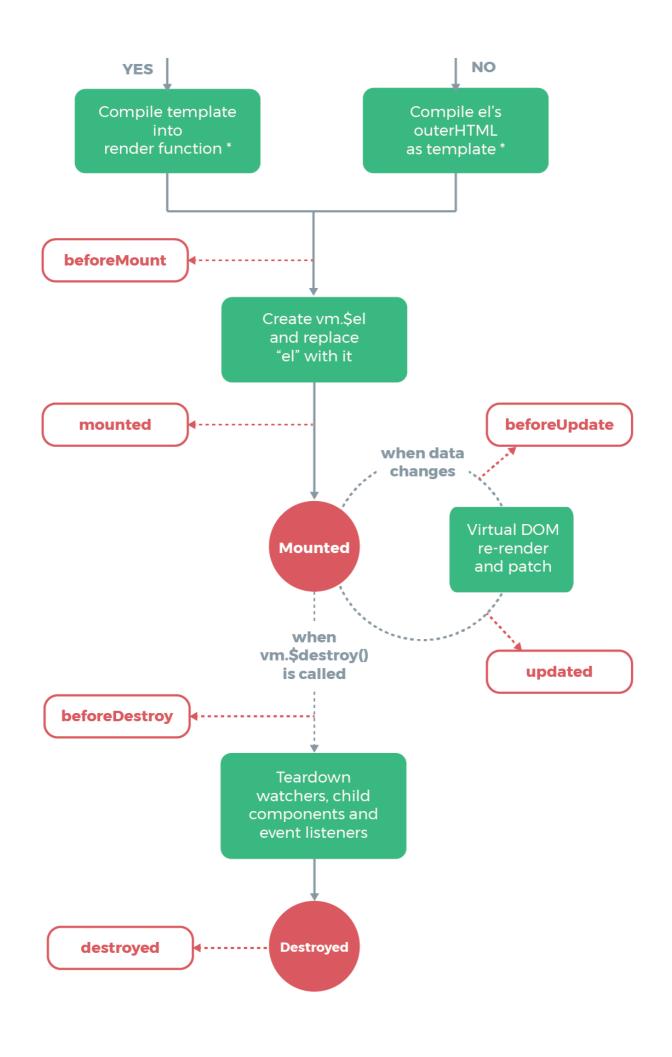
```
watch:{
    hello(newVal, oldVal){
        console.log(newVal, oldVal);
    }
}

</script>
</body>
</html>
查看控制台
```

2.6 生命周期

每个 Vue 实例在被创建时都要经过一系列的初始化过程: 创建实例,装载模板,渲染模板等等。Vue为生命周期中的每个状态都设置了钩子函数(监听函数)。每当Vue实例处于不同的生命周期时,对应的函数就会被触发调用。





* template compilation is performed ahead-of-time if using a build step, e.g. single-file components

```
钩子函数:
如: created代表在vue实例创建后; 我们可以在vue中定义一个created函数, 代表这个时期的构造函数:
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Vue入门</title>
</head>
<body>
<div id="app">
   {{message}}
</div>
<script src="./node_modules/vue/dist/vue.js"></script>
<script type="text/javascript">
   const v = new Vue({
       el: "#app",
       data:{
           message:""
       },
       created(){
           this.message = "创建啦.....";
   })
</script>
</body>
</html>
```

2.7 组件

2.7.1 定义全局组件

```
<!--使用定义好的组件-->
   <con></con>
</div>
<script src="./node_modules/vue/dist/vue.js"></script>
<script type="text/javascript">
    // 参数1: 组件名 参数2: 组件参数
    Vue.component("con", {
       template: "<button @click='count++'>点我啊--{{count}}}</button>",
       data(){
          return {
              count:0
           }
       }
    })
    const v = new Vue({
       el:"#app"
    })
</script>
</body>
</html>
特点:
- 组件其实也是一个Vue实例,因此它在定义时也会接收: data、methods、生命周期函数等
- 不同的是组件不会与页面的元素绑定,否则就无法复用了,因此没有el属性。
- 但是组件渲染需要html模板,所以增加了template属性,值就是HTML模板
- 全局组件定义完毕,任何vue实例都可以直接在HTML中通过组件名称来使用组件了。
- data的定义方式比较特殊,必须是一个函数。
注: 定义组件要在Vue对象之前声明
```

2.7.2 定义局部组件

```
一旦全局注册,就意味着即便以后你不再使用这个组件,它依然会随着Vue的加载而加载。因此,对于一些并
不频繁使用的组件, 我们会采用局部注册。
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Vue入门</title>
</head>
<body>
<div id="app">
    <conn></conn>
</div>
<script src="./node_modules/vue/dist/vue.js"></script>
<script type="text/javascript">
    // 局部组件
    const conn = {
```

```
template: "<button @click='count1++'>点我干啥 都{{count1}}}次了</button>",
        data(){
           return {
              count1:0
           }
    }
    const v = new Vue({
       el: "#app",
       components:{
           conn:conn //
    })
</script>
</body>
</html>
- components就是当前vue对象子组件集合。
 - 其key就是子组件名称
 - 其值就是组件对象的属性
- 效果与刚才的全局注册是类似的,不同的是,这个conn组件只能在当前的Vue实例中使用
注: 定义组件要在Vue对象之前声明
```

2.8 Vue的Ajax(axios)

在Vue.js中发送网络请求本质还是ajax,我们可以使用插件方便操作。 1. vue-resource: Vue.js的插件,已经不维护,不推荐使用

2. axios:不是vue的插件,可以在任何地方使用,推荐

3. 通过Http请求的不同类型(POST/DELETE/PUT/GET)来判断是什么业务操作(CRUD) HTTP方法规则举例说明:

① POST Create 新增一个没有id的资源

- ② GET Read 取得一个资源
- ③ PUT Update 更新一个资源。或新增一个含 id 资源(如果 id 不存在)
- ④ DELETE Delete 删除一个资源

2.8.1 安装

```
方式1: 使用npm安装
命令: npm install axios
```

```
方式2: 使用cdn链接axios

<script src="https://unpkg.com/axios/dist/axios.min.js"></script>
```

2.8.2 axios请求

```
axios({
 // 请求方式
method: 'post',
url: 'api',
// 传递参数
data: obj, // URLSearchParam()
// 设置请求头信息
headers: {
  key: value
responseType: 'json'
}).then(response => {
// 请求成功
let res = response.data;
console.log(res);
}).catch(error => {
// 请求失败,
console.log(error);
});
```

2.8.3 GET请求

```
axios.get('/user?id=12345')
.then(response => {
    console.log(response.data);
})
.catch(error => {
    console.dir(error)
});
```

2.8.4 POST请求

```
axios.post('/user', "URLSearchParams") .then(response => {
    console.log(response.data);
})
.catch(error => {
    console.dir(err)
});
```

```
补充:
为方便起见,为所有支持的请求方法提供了别名
axios.request(confifig)
axios.get(url[, confifig])
axios.delete(url[, confifig])
axios.head(url[, confifig])
axios.post(url[, data[, confifig]])
axios.put(url[, data[, confifig]])
axios.patch(url[, data[, confifig]])
```

2.8.5 跨域问题

什么是跨域?

指的是浏览器不能执行其他网站的脚本。它是由浏览器的同源策略造成的,是浏览器对javascript施加的安全限制。

什么是同源策略?

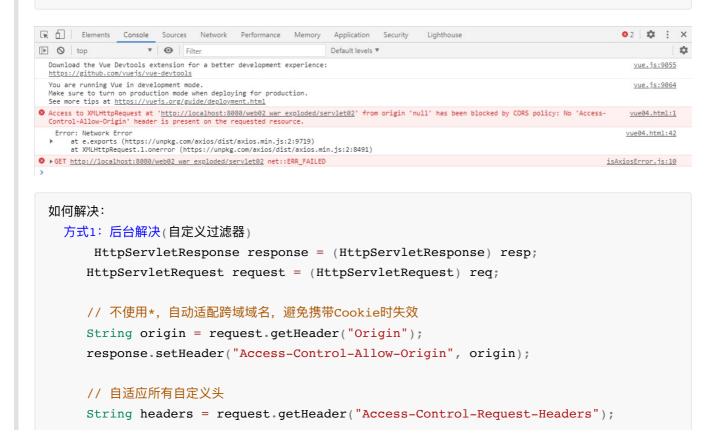
是指协议,域名,端口都要相同,其中有一个不同都会产生跨域,在请求数据时,浏览器会在控制台中报一个 异常,提示拒绝访问。

跨域问题怎么出现的?

开发一些前后端分离的项目,比如使用 Servlet + Vue 开发时,后台代码在一台服务器上启动,前台代码在另外一台电脑上启动,此时就会出现问题。

比如:

```
后台 地址为 http://192.168.70.77:8081
前台 地址为 http://192.168.70.88:8080
此时 ip 与 端口号不一致, 不符合同源策略,造成跨域问题。
```



```
response.setHeader("Access-Control-Allow-Headers", headers);
    response.setHeader("Access-Control-Expose-Headers", headers);
    // 允许跨域的请求方法类型
    response.setHeader("Access-Control-Allow-Methods", "*");
    // 预检命令 (OPTIONS) 缓存时间,单位:秒
    response.setHeader("Access-Control-Max-Age", "3600");
    // 明确许可客户端发送Cookie, 不允许删除字段即可
    response.setHeader("Access-Control-Allow-Credentials", "true");
    chain.doFilter(request, response);
 方式2: 前端解决
   ① 首先npm安装好axios, 其次在main.js中引入
      import axios from 'axios'
      //把axios挂载到vue的原型中,在vue中每个组件都可以使用axios发送请求
      Vue.prototype.$axios = axios
       //重要在于这里, Vue.prototype.HOME = '/api'是一个定值, 默认指向localhost, 所有修改
指向路径为'/api', 配置文件index.js定义的可跨域路径
      Vue.prototype.HOME = '/api'
   ② 修改上述所说的config>index.js配置文件
     module.exports = {
          dev: {
            // Paths
            assetsSubDirectory: 'static',
            assetsPublicPath: '/',
            proxyTable: {
                           //axios跨域处理
                            //此处并非和url一致
              '/api': {
               target: 'http://192.168.2.80:8081/',
               changeOrigin:true, //允许跨域
               pathRewrite:{
                 '^/api': ''
              }
            }
    ③ 在文件中发送axios
    <template>
        <div id="app">
          <button @click="fn">点击发送axios</button>
          <router-view/>
        </div>
      </template>
      <script>
          export default {
            name: 'App',
            methods:{
              fn:function(){
```

2.8.6 案例

```
后台Servlet
package com.ujiuye.servlet;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
@WebServlet(name = "AxiosTestServlet",urlPatterns = "/axiosTest")
public class AxiosTestServlet extends HttpServlet {
protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
throws ServletException, IOException {
    // 1. 获取请求参数
     String name = request.getParameter("name");
     String age = request.getParameter("age");
     System.out.println(name+"\t"+age);
     // 2. 响应数据
     String json = "{\"id\":1001,\"name\":\"zhang3\"}";
     PrintWriter writer = response.getWriter();
    writer.print(json);
}
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
throws ServletException, IOException {
     doPost(request, response)
 }
```

```
前台代码:
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Document</title>
</head>
<body>
<div id="app">
    <button @click="sendPostAxios">点击发送Post请求/button>
    <form action="" method="" >
        <label>{{key}}: </label>: <input type="text" v-model="xx[key]">
        </form>
</div>
<script src="../Vue 01/vue.js"></script>
<script src="../Vue_04/axios.min.js"></script>
<script>
    new Vue({
        el: "#app",
        data:{
            xx:{}
            }
        },
        methods:{
            sendPostAxios(){
                // 方式3: 发送axios
axios.post("http://localhost:8080/axiosTest_Web_exploded/axiosTest","name=xx&age=1
8").then(response => {
                   this.xx = response.data
                   console.log(this.xx)
                }).catch(error => {
                   console.log(error)
                })
            }
        }
    })
</script>
</body>
</html>
```

注: 别忘了配置跨域过滤器哦