桂林电子科技大学

序号：

课号：1922137

**Android应用开发**  实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 实验四 消息发送 | | | | | | | |  | 辅导员意见：  成绩 辅导员  签 名 |
| 院 系 | 计算机与信息安全学院 | | | 专业 | | 计算机科学与技术 | | |
| 学 号 | 1800301037 | | | 姓名 | | 禤成伟 | | |
| 实验日期 | 2020 | 年 | 5 | | 月 | | 2 | 日 |
|  |  | | | | | | | |

|  |
| --- |
| **一、实验目的**  1. 掌握 AndroidManifest.xml 配置清单⽂件的结构；  2. 掌握使⽤ Intent 显式启动 Activity 的⽅式；  3. 掌握如何为 Activity 添加返回⽗ Activity 的⽅法； |
| **二、实验内容**  1.准备好 activity\_main.xml 、activity\_message.xml 两个页面。  2.给 activity\_main.xml 中的按钮添加监听器，把当前数字放入 intent 中，利用 Bundle 传递。  3.在接收页面提取内容，根据键找值。  4.根据找到的值设置显示的内容。 |
| 图1. 计数器App运行结果  **三、实验总结**  没有遇到什么问题，这个实验的跟servlet中的 request和respond 很像，理解起来比较简单。 |
| **四、实验代码**  包括关键代码即可 |

表格1. 鼠标监听代码

|  |
| --- |
| //设置鼠标点击监听器  btSend.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  //设置对鼠标点击的响应  @Override  public void onClick(View view) {  String message = etMessage.getText().toString();//获取 etMessage 控件的文本并转为字符串  //这个地方的 Intent 对象有点像 request 对象  Intent intent = new Intent(MainActivity.this,  MessageActivity.class);  //将键值对放入 Intent 对象中  intent.putExtra("MESSAGE\_STRING", message);  //调用 activity  startActivity(intent);  }  }); |

表格2. 提取传递的数据

|  |
| --- |
| Intent intent = getIntent();//获取 Intent 对象  final TextView tvMessage = findViewById(R.id.message);//获取 id 为 message 的 TextView 控件  String message = intent.getStringExtra("MESSAGE\_STRING");//根据键找传过来的  if (message != null) {  //判断传过来的值是否为空，不为空则根据传过来的值设置显示的内容  if (tvMessage != null) {  tvMessage.setText(message);//设置显示的内容  }  } |