桂林电子科技大学

序号：

课号：1922137

**Android应用开发**  实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 实验四 计数器 2 | | | | | | | |  | 辅导员意见：  成绩 辅导员  签 名 |
| 院 系 | 计算机与信息安全学院 | | | 专业 | | 计算机科学与技术 | | |
| 学 号 | 1800301037 | | | 姓名 | | 禤成伟 | | |
| 实验日期 | 2020 | 年 | 5 | | 月 | | 2 | 日 |
|  |  | | | | | | | |

|  |
| --- |
| **一、实验目的**  1. 掌握 AndroidManifest.xml 配置清单⽂件的结构；  2. 掌握使⽤ Intent 显式启动 Activity 的⽅式；  3. 掌握如何为 Activity 添加返回⽗ Activity 的⽅法； |
| **二、实验内容**  1.重写 onSaveInstanceState(Bundle outState) 方法，保存 Bundle  2.重写 onRestoreInstanceState(Bundle savedInstanceState) 方法，根据 Bundle 恢复状态 |
| 图1. 计数器2 App运行结果  **三、实验总结**  没有遇到什么问题，这个实验跟用 request和respond 传递cookies很像，在这里，Bundle 既是 request又是 respond ,传递的数据是 cookies ,理解起来比较简单。 |
| **四、实验代码**  表格1. 示例代码   |  | | --- | | //重写 onSaveInstanceState(Bundle outState) 方法，保存 Bundle  @Override  protected void onSaveInstanceState(Bundle outState) {  outState.putInt(COUNT\_VALUE, count);// 保存用户自定义的状态  super.onSaveInstanceState(outState);// 调用父类交给系统处理，这样系统能保存视图层次结构状态  }  //重写 onRestoreInstanceState(Bundle savedInstanceState) 方法，根据 Bundle 恢复状态  @Override  protected void onRestoreInstanceState(Bundle savedInstanceState) {  super.onRestoreInstanceState(savedInstanceState);  count = savedInstanceState.getInt(COUNT\_VALUE);  final TextView tvCount = findViewById(R.id.tvTextView);//获取 id 为 tvTextView 的 TextView 控件  if (tvCount != null) {  // 从已保存状态恢复成员的值  tvCount.setText(Integer.toString(count));  }  } | |