1) 选择题

(1)为	多道程序提供的可共享	资源不足时,可能比	出现死锁。但是 <mark>,</mark>	不适当的_	_ <u>C</u> t	b
可能产生死锁	l _o					
A.	进程优先权	B. 资源	的线性分配			
C.	. 进程推进顺序	D. 分配	队列优先权			
(2)采	用资源剥夺法可以解除	死锁,还可以采用	_B 方	去解除死锁。		
А	. 执行并行操作	B.	撤消进程			
С	. 拒绝分配新资源	D.	修改信号量			
(3)发	生死锁的必要条件有四	个, 要防止死锁	的发生, 可以	通过破坏这四个必要	条件	
之一来实现,	但破坏 _A 条件是	是不太实际的。				
Α	. 互斥 B.	不可抢占				
С	. 部分分配 D.	循环等待				
(4)为	多道程序提供的资源分	配不当时,可能会员	出现死锁。除此之	2外,采用不适当的		
_ <u>D</u> _ 也可	能产生死锁。					
A	. 进程调度算法 E	3. 进程优先组	ን			
С	. 资源分配方法 [D. 进程推进》	次序			
(5)资	源的有序分配策略可以	破坏 D	条件。			
Α	. 互斥使用资源	B. 占有且	.等待资源			
	. 非抢夺资源		待资源			
(6)在	:C_ 的情况下,系统	允出现死锁。				
Α	. 计算机系统发生了重	大故障				
	. 有多个封锁的进程同					
	. 若干进程因竞争资源					
	. 资源数大大小于进程			资源总数		
(7)银	行家算法在解决死锁问	题中是用于 E	3 的。			
	. 预防死锁 B.					
	. 检测死锁 D					
	系统中有 3个并发进和	呈,都需要同类资源	4 个,试问	亥系统不会发生死锁	的最	
少资源数是	_					
	. 12 B. 11					
	. 10 D. 9					
	锁与安全状态的关系是	_				
	. 死锁状态一定是不安全					
	. 不安全状态就是死锁					
	如果系统的资源有向图					
	. 出现了环路 B.					
	. 没有环路 D. 55个进程争夺同一个资源	每种资源只有一个 5 叫这两么进程	,开出现坏路 B			
(11)7	ᄴᄭ뀨ᄺᆂᅷᄓᆜᆖᄭᄿᅲᆘ	?	ĸ			

A. 一定死锁

B. 不一定死锁

C. 不死锁

D. 以上说法都不对

2) 填空题

- (1) 在有 m(m>=2) 个进程的系统中出现死锁时,处于死锁状态中的进程个数 k 应该满足的条件是 $_2$ <=k<=m $_$ 。
- (2)银行家算法中,当一个进程提出的资源请求将导致系统从<u>安全状态</u>进入<u>不安</u>全状态时,系统就拒绝它的资源请求。
- (3)对待死锁,一般应考虑死锁的预防、避免、检测和解除四个问题。典型的银行家 算法是属于 <u>避免死锁</u>,破坏环路等待条件是属于 <u>预防死锁</u>,而剥夺资源是 <u>检测</u> 和解除死锁 的基本方法。
- (4)死锁检测方法要解决两个问题,一是<u>判断系统</u>是否出现了死锁,二是当有死锁发生时怎样去<u>解除死锁</u>。

3) 判断题

(1)在发生死锁的四个必要条件中,要四个同时不具备才不会发生死锁。

解:错。在发生死锁的四个必要条件中,只要有一个条件不具备,就不会发生死锁。

(2) 若系统处于不安全状态,则一定产生了死锁。

解:错。若系统处于不安全状态,不一定产生死锁。

(3)如果系统处于安全状态,则安全序列一定是唯一的。

解:错。如果系统处于安全状态,则安全序列不一定唯一。

(4)在对系统资源分配图进行简化时,不同的简化次序会得到相同的简化结果。

解:对。

(5)计算机产生死锁的根本原因是资源有限和操作次序不当。

解:对。

4)解答题

(1)产生死锁的必要条件是什么?解决死锁问题常用哪几种措施?

答:产生死锁的四个必要条件:

互斥条件:一个资源每次只能被一个进程使用。

请求与保持条件:一个进程因请求资源而阻塞时,对已获得的资源保持不放。

不剥夺条件 :进程已获得的资源,在末使用完之前,不能强行剥夺。

循环等待条件 :若干进程之间形成一种头尾相接的循环等待资源关系。

解决死锁问题常用哪几种措施有忽略死锁, 预防死锁,避免死锁,检测和解除死锁。

(2)设系统中仅有一类独占型资源,进程一次只能申请一个资源。系统中多个进程竞

争该类资源。试判断下述哪些情况会发生死锁,为什么?

资源数为 4, 进程数为 3, 每个进程最多需要 2个资源。

资源数为 6, 进程数为 2, 每个进程最多需要 4个资源。

解: 不会。因为当每个进程拥有一个资源时,系统还有一可用资源,此资源分配给任何一个进程,则该进程可顺利完成,所以不会发生死锁。

会。当每个进程拥有 3个资源时,系统资源已分配完,而此时 2个进程都不能往前推进,彼此相互等待,从而形成死锁。

(3)表 5-6 给出了系统某时刻的资源分配情况:

表 5-6 资源分配表

资源情况	Allocation	Need	Available
进程	r1 r2 r3	r1 r2 r3	r1 r2 r3
			1 6 2
A	0 0 3	0 0 1	
В	1 0 0	1 7 5	
С	1 3 5	2 3 5	
D	0 3 3	0 6 5	
E	0 0 1	0 6 5	

试问: 此时该状态是否安全 ?

如果进程 C提出请求 Request (1, 2, 2), 系统能否将资源分配给它?

解: 因为存在安全序列,如 <A,D,E,B,C>,所以此时系统安全。

若满足进程 C的请求,则可用资源变为 <0,4,0>,此时系统不存在安全序列,也就是说如果分配,系统会从安全状态变成不安全状态,所以不能分配。

(4)考虑一个共有 150 个存储单元的系统,如下分配给三个进程, P1 最大需求 70, 己占有 25; P2最大需求 60,己占有 40; P3 最大需求 60,己占有 45。使用银行家算法,以确 定下面的每个请求是否安全。如果安全,找出安全序列;如果不安全,给出结果分配情况。

P4进程到达, P4最大需求 60,最初请求 25个。

P4 进程到达 , P4 最大需求 60 , 最初请求 35 个。

解:由题设可知,当前时刻系统中有三个进程, P4尚未到达。

资源情况进程	Max	Allocation	Need	Available
				40
P1	70	25	45	
P2	60	40	20	
P3	60	45	15	
P4				

因为存在安全序列 <P3, P2, P1>, 所以此时系统安全。

当 P4 进程到达 , P4 最大需求 60 , 最初请求 25 个。试探分配 , 则系统资源分配情况如下:

资源情况 进程	Max	Allocation	Need	Available
				15
P1	70	25	45	
P2	60	40	20	
P3	60	45	15	
P4	60	25	35	

此时系统仍然存在安全序列 <P3, P2, P1, P4>, 所以此时系统是安全的,可以分配。 当 P4 进程到达, P4 最大需求 60,最初请求 35 个。试探分配,则系统资源分配情况如下:

资源情况 进程	Max	Allocation	Need	Available
				5
P1	70	25	45	
P2	60	40	20	
P3	60	45	15	
P4	60	35	25	

此时找不到安全序列,说明该请求不能满足,作废试探,不分配。

(5)设系统中仅有一类数量为 M的独占型资源, 系统中 N个进程竞争该类资源, 其中个进程对该资源的最大需求量为 W 当 M, N, W分别为下列值时,判断哪些会发生死锁,为什么?

M=2 , N=2 , W=1;

M=3 , N=2 , W=2;

M=3 , N=2 , W=3;

M=5 , N=3 , W=2;

M=6 , N=3 , W=3

解: 不会,因为每个进程的资源都可以得到满足。

不会,总共两个进程,总有一个进程的申请可以得到满足,当它退出时会释放 占有的资源,从而满足另一个进程。

可能,比如说其中一个进程占有两个资源,另一个进程占有 1 个,两个进程的资源都得不到满足,相互等等,出现死锁。

不会,因为总有两个进程的资源申请得到满足,它们运行完后会释放资源,满 足另一个进程。

可能, 3 个进程,每个进程都分配两个资源的情况下,这时三个进程都没有得到资源的满足,出现相互等待,从而产生死锁。

(6)假设系统配有相同类型的 m个资源,系统中有 n 个进程,每个进程至少请求一个资源,最多不超过 m个资源。请证明,当 n 个进程最多需要的资源数之和小于 (m+n)时,该系统不会发生死锁。

证明:设 N个进程请求的最大资源量分别为 Max, i = 1, 2, ..., n。根据条件,有

Max < m+n

假设系统发生死锁,则所有资源都被分配,于是

Alloc i=n

Need = Max - Alloc : < n

上式表明 n 个进程还需要的资源之和小于 n,这意味着至少有一个进程的资源需求为 0。而由题设条件知 Need =1,矛盾。

所以该系统不会发生死锁。

(7)设有一系统在某时刻的系统资源分配图如图 5-5 所示。此时系统是否出现死锁? 为什么?

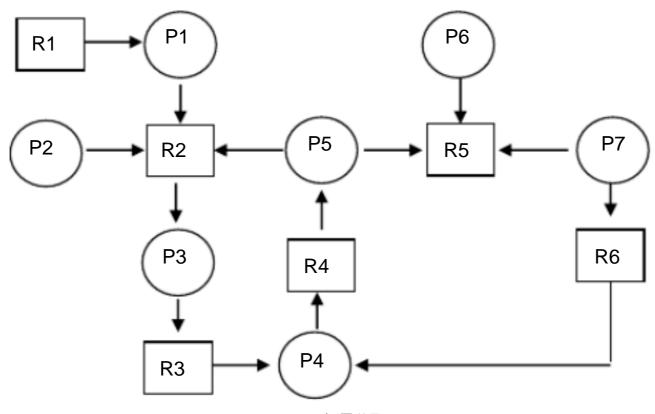


图 5-5 资源分配图

解:对系统资源分配图进行简化,找既不阻塞有不孤立的进程节点。

P6 是既不阻塞有不孤立的进程节点, 消去其请求边和分配边, 使之成为孤立的进程节点;如下图所示。此时再也找不到这样的进程节点。由于系统资源分配图不能进行完全简化,所以此时系统出现死锁。

