

<erom> - 각 요소별 순차 스크롤 이벤트



```
let svg = newsBox1.querySelector(".newsBox0401 > div:nth-child(5)")
let textBoxes = newsBox2.querySelectorAll("[class^='textBox']")
```

```
if (scrollY + trigger > newsBox1.offsetTop) {
  [news01, news02, news03, svg].forEach((el, i) => {
    el.style.transitionDelay = `${i * 0.3}s`
    el.classList.add(i < 2 ? "activeNews" : "activeNews2")
  })
}
```

```
lines.forEach(line => {
  line.classList.remove("activeLine")
  line.style.transitionDelay = "0s"
})
textBoxes.forEach(box => {
  box.classList.remove("active3")
  box.style.transitionDelay = "0s"
})
```

한 섹션안에 회전효과가 필요한 요소와 슬라이딩효과가 필요한 요소가 섞여있을 뿐더러 요소가 많아서 자연스러운 흐름을 만들기가 힘들었다.

코드의 편의성을 고려하여 **ForEach**로 처리했다. **index**와 삼항연산자를 활용하여 회전효과가 적용되는 첫 번째 요소와 두 번째 요소, 슬라이딩 효과가 적용되는 세 번째와 네 번째 요소가 한 번에 처리되도록 했다.

우측 요소들은 심미적으로 아름답고 자연스러운 애니메이션을 만드는데 집중했다. 요소를 불러올 때 선택자를 활용하여 라인과 텍스트를 각각의 배열로 가져와 딜레이를 따로 주어 자연스러운 흐름을 만들었다.