

PROJET D'APPROFONDISSEMENT ET D'OUVERTURE

COMPAGNON VIRTUEL SOUS ANDROID

INSTITUT NATIONAL DES SCIENCES APPLIQUÉES DE ROUEN

Rédigé par :

Jitao XU

Chenxin LU

Proposé par :

Alexandre PAUCHET

Table des matières

Introduction	1
--------------	---

Introduction

Dans le cadre de notre scolarité au sein du département Architecture des Systèmes d'Information (ASI) de l'Institut National des Sciences Appliquées (INSA) de Rouen, nous devons réaliser au cours de notre premier semestre de quatrième année un Projet d'Approfondissement et d'Ouverture (PAO), c'est-à-dire un travail sur plusieurs mois, seul ou en équipe, dans lequel nous pouvons mettre en pratique nos connaissances apprises en cours et/ou apprendre de nouvelles connaissances sur des sujets en rapport avec notre formation. Nous avons donc tous les deux décidé de nous intéresser à un sujet proposé par M. Alexandre Pauchet : la création d'un compagnon virtuel sous Android. Ce PAO permet d'une part de mettre en application nos acquis en Java de troisième année, et d'autre part de découvrir la conception d'une application mobile sous Android, chose totalement nouvelle pour nous deux.

Chapitre 1

1 Analyse des besoins

1.1 Liste des besoins

Le principal but du projet est de développer de nouvelles fonctionnalités sur l'application Compagnon Virtuel déjà existante, notre version sera version 4. Avant de commencer le projet, l'application est déjà fonctionnelle, elle propose une interaction avec un personnage animé. Ce dernier est capable d'échanger via reconnaissance vocale et synthèse vocale. L'analyse des requêtes est déportée sur un serveur externe de dialogue intelligent : pandorabots. Le compagnon virtuel s'exprime aussi via des animations. Pendant la préparation du projet, nous avons proposé de réaliser les fonctionnalités suivantes :

- effectuer une recherche dans googlemaps et afficher une carte dans l'application.
- envoyer sms.
- ajouter et supprimer un réveil.
- afficher un calendrier au sein de l'application
- intégrer le processus de gestion de calendrier au chatbot externe.
- afficher le prochain événement dans le calendrier, il est capable de mettre à jour le prochain événement s'il y a une modification dans le calendrier.

Autrement, nous avons proposé de améliorer l'interface d'utilisateurs de l'application car nous n'étions pas satisfaits avec l'interface d'utilisateur actuelle.

1.2 Rendus

En résumé, les rendus demandés sont :

- une application fonctionnelle sous Android,
- un rapport sur le déroulement du projet,
- une documentation du code source,
- un guide utilisateur.

Ils doivent être fournis avant la fin du premier semestre de ASI 4.1, afin d'être compabilisés dans la moyenne semestrielle.

