Sandpile：

1. 老师没有在外圈加边界。本身直接运算周围一圈就可以默认为吸收边界。
2. While判断条件，使用any，比写表达式更简单易懂，运算更快
3. 矩阵本身类型转换为int，自带1和0，直接对应位置矩阵运算，简便。（line35 – 39）。由于直接使用numpy数组运算，使得速度提升

Life：

首先定义neighbour count函数用来计算每个细胞周围八个细胞的死活数目。

Periodic = True

使用np.roll可以平移numpy数组的元素位置。然后建立ncount数组，表示了每个细胞位置的周围活细胞数目！！！（line 93）

Periodic = False

利用slice object可以指定矩阵的index，利用错位的方式求出细胞周围八个生死数目，之后同上（line101-112）

TriState class

Periodic = True

用line163在细胞的外圈增加两圈，简单快捷，免去了for循环

Ling165在相同位置创建同shape数组，简单快捷，免去了for循环

之后利用line176-line185对矩阵进行填充