熟悉C语言程序开发环境

1. 实验目的和要求
2. 熟悉C语言的编程环境
3. 初步了解C语言基本程序设计
4. 掌握C语言程序的结构
5. 掌握C语言的程序书写格式
6. 实验步骤

首先在E盘建立一个以学号命名的文件夹，启动Visual C++6.0,,新建一个名叫Win32 Console Application的工程并以ex1\_1形式命名，再新建一个名叫C++ Source File的文件并随便命名，至此开发环境便以建好，然后按照实验书通过键盘把程序内容输入。

1. 小结

通过这个实验知道了如何使用Visual C++6.0写代码，并且知道了一段代码是如何一步一步执行的，如果代码写错，还可以知道出错的位置并加以改正，其中出错最多的分为三个错误提示，分别为undeclared identifier，unknown character，one or more multiply defined symbols found，大多是粗心大意所犯，即使在课堂上能够听懂也全部明白，但实际操作过程中难免会犯些小错误，不过都能够独立解决。