

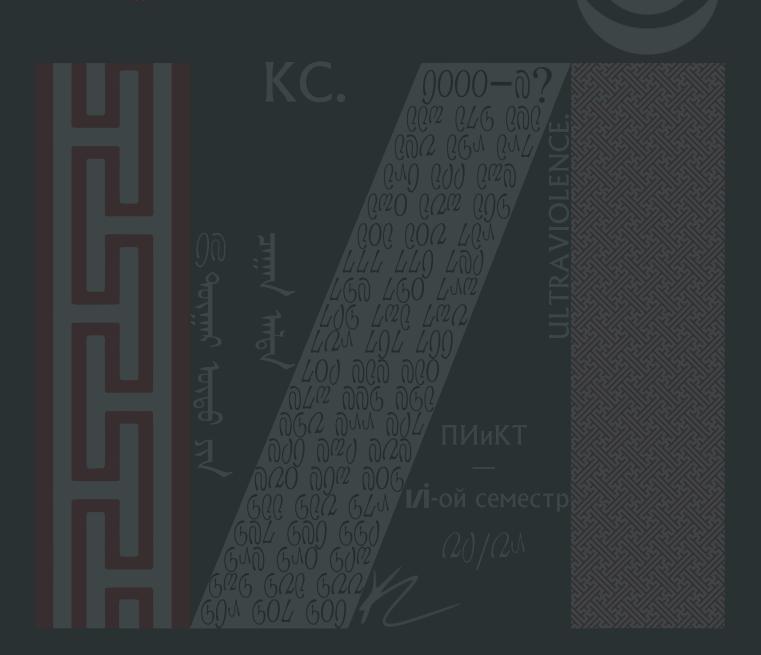
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Национальный исследовательский университет ИТМО"

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ



Содержимое										
			3							
			3 6 8							
			10							



1 Цель и описание работы

1.1 Цель работы

Цель работы – изучить структуру протокольных блоков данных, анализируя реальный трафик на компьютере студента с помощью бесплатно распространяемой утилиты Wireshark.

1.2 Краткое описание работы

В процессе выполнения домашнего задания выполняются наблюдения за передаваемым трафиком с компьютера пользователя в Интернет и в обратном направлении. Применение специализированной утилиты Wireshark позволяет наблюдать структуру передаваемых кадров, пакетов и сегментов данных различных сетевых протоколов. При выполнении УИР рекомендуется выполнить анализ последовательности команд и определить назначение служебных данных, используемых для организации обмена данными в протоколах: ARP, DNS, FTP, HTTP, DHCP.

2 Выполнение работы

Используемый веб-сайт: https://www.nba.com

2.1 Этап 1. Анализ трафика утилиты ping.

```
PS C:\Users\Admin> ping -l 10000 www.nba.com
```

```
Pinging e8017.dscb.akamaiedge.net [2.21.189.37] with 10000 bytes of data:
```

Reply from 2.21.189.37: bytes=10000 time=17ms TTL=54

Reply from 2.21.189.37: bytes=10000 time=49ms TTL=54

Reply from 2.21.189.37: bytes=10000 time=31ms TTL=54

Reply from 2.21.189.37: bytes=10000 time=37ms TTL=54

Ping statistics for 2.21.189.37:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

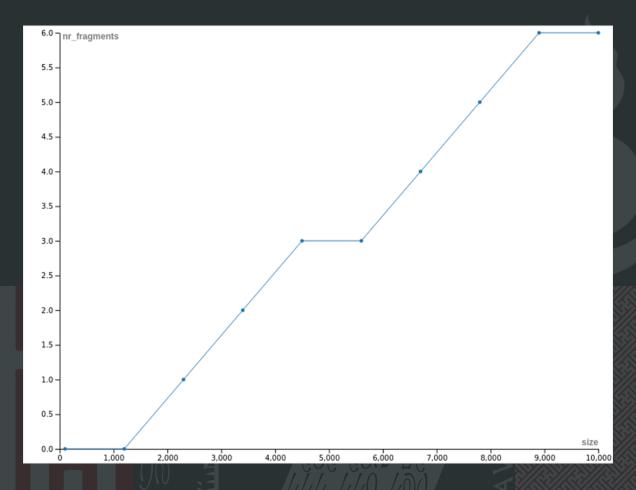
Minimum = 17ms, Maximum = 49ms, Average = 33ms

PS C:\Users\Admin>

Анализ полученных пакетов

207 0.338283	172.28.21.50	2.21.189.37	IPv4	1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=4731) [Reassembled in #208]
208 0.338283	172.28.21.50	2.21.189.37	ICMP	562 Echo (ping) request id=0x0001, seq=48/12288, ttl=128 (reply in 228)
227 0.369099	2.21.189.37	172.28.21.50	IPv4	1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=7026) [Reassembled in #228]
228 0.369099	2.21.189.37	172.28.21.50	ICMP	562 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=48/12288, ttl=54 (request in 208)
648 1.347321	172.28.21.50	2.21.189.37	IPv4	1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=4732) [Reassembled in #649]
649 1.347321	172.28.21.50	2.21.189.37	ICMP	562 Echo (ping) request id=0x0001, seq=50/12800, ttl=128 (reply in 657)
656 1.361732	2.21.189.37	172.28.21.50	IPv4	1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=7083) [Reassembled in #657]
657 1.361732	2.21.189.37	172.28.21.50	ICMP	562 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=50/12800, ttl=54 (request in 649)
1313 2.356081	172.28.21.50	2.21.189.37	IPv4	1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=4733) [Reassembled in #1314]
1314 2.356081	172.28.21.50	2.21.189.37	ICMP	562 Echo (ping) request id=0x0001, seq=51/13056, ttl=128 (reply in 1326)
1325 2.373774	2.21.189.37	172.28.21.50	IPv4	1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=70c1) [Reassembled in #1326]
1326 2.373774	2.21.189.37	172.28.21.50	ICMP	562 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=51/13056, ttl=54 (request in 1314)
2086 3.366515	172.28.21.50	2.21.189.37	IPv4	1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=4734) [Reassembled in #2087]
2087 3.366515	172.28.21.50	2.21.189.37	ICMP	562 Echo (ping) request id=0x0001, seq=52/13312, ttl=128 (reply in 2103)
2102 3.381558	2.21.189.37	172.28.21.50	IPv4	1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=0, ID=72ed) [Reassembled in #2103]
2103 3.381558	2.21.189.37	172.28.21.50	ICMP	562 Echo (ping) reply id=0x0001, seq=52/13312, ttl=54 (request in 2087)

```
Internet Protocol Version 4, Src: 172.28.21.50, Dst: 2.21.189.37
     0100 .... = Version: 4
     .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
   ▶ Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
     Total Length: 1500
     Identification: 0x4731 (18225)
   ▼ 001. .... = Flags: 0x1, More fragments
        0... = Reserved bit: Not set
        .0.. .... = Don't fragment: Not set
        ..1. .... = More fragments: Set
     ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
     Time to Live: 128
     Protocol: ICMP (1)
     Header Checksum: 0x4d67 [validation disabled]
     [Header checksum status: Unverified]
     Source Address: 172.28.21.50
     Destination Address: 2.21.189.37
     [Stream index: 101]
Data (1480 bytes)
 1. Да, имеет место фрагментация пакета. Указано в поле MF IPv4 пакета.
 2. Для промежуточных пакетов поле MF=1, для последнего MF=0
 3. Ріпд передает данные по 32 байта, так что фрагментации для них нет, т.е. 0 фрагментов
 График
```



- 1. Использовать флаг -i <ttl>
- 2. Символы английского алфавита, иногда может быть отметка времени и Sequence Number ICMP-пакета.

```
▼ Internet Control Message Protocol
     Type: 0 (Echo (ping) reply)
     Code: 0
     Checksum: 0x8347 [correct]
     [Checksum Status: Good]
     Identifier (BE): 1 (0x0001)
     Identifier (LE): 256 (0x0100)
     Sequence Number (BE): 48 (0x0030)
     Sequence Number (LE): 12288 (0x3000)
     [Response time: 30,816 ms]
     Data (2000 bytes)
        Data [...]: 6162636465666768696a6b6c6d6e6f70717273747576776162636465666768696a6b6c6d6e6f707
        [Length: 2000]
0000 00 00 83 47 00 01 00 30 61 62 63 64 65 66 67 68
                                                           G 0 abcdefgh
                                                         ijklmnop qrstuvwa
0010
      69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70
                               71 72 73 74 75 76 77 61
      62 63 64 65 66 67 68 69
                               6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71
                                                         bcdefghi jklmnopq
      72 73 74 75 76 77 61 62
0030
                               63 64 65 66 67 68 69 6a
                                                         rstuvwab cdefghij
      6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72
                               73 74 75 76 77 61 62 63
                                                         klmnopqr stuvwabc
      64 65 66 67 68 69 6a 6b
0050
                               6c 6d 6e 6f 70 71 72 73
                                                         defghijk lmnopqrs
2.2
      Этап 2. Анализ трафика утилиты tracert (traceroute).
PS C:\Users\Admin> tracert www.nba.com
Tracing route to e8017.dscb.akamaiedge.net [2.21.189.37]
over a maximum of 30 hops:
                          2 ms
                                172.28.16.1
        2 ms
                 1 ms
 2
       14 ms
                15 ms
                          2 ms
                                77.234.199.66
                                Request timed out.
 4
       12 ms
                                spb-sel-cr2.ae61-2159.rascom.as20764.net [80.64.103.132]
                 3 ms
                          4 ms
 5
                                Request timed out.
                          *
       32 ms
                70 ms
                         23 ms
                                netnod-ix-ge-a-sth-1500.akamai.com [194.68.123.130]
 7
                                Request timed out.
 8
                                Request timed out.
 9
                                Request timed out.
 10
       13 ms
                                a2-21-189-37.deploy.static.akamaitechnologies.com [2.21.189.37]
                20 ms
                         13 ms
Trace complete.
```

```
Internet Protocol Version 4, Src: 172.28.21.50, Dst: 2.21.189.37
      0100 .... = Version: 4
      .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
   Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
      Total Length: 92
      Identification: 0x474b (18251)
   ▼ 000. .... = Flags: 0x0
        0... = Reserved bit: Not set
         .0.. .... = Don't fragment: Not set
         ..0. .... = More fragments: Not set
      ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
   ► Time to Live: 3
      Protocol: ICMP (1)
      Header Checksum: 0xefcd [validation disabled]
      [Header checksum status: Unverified]
      Source Address: 172.28.21.50
      Destination Address: 2.21.189.37
      [Stream index: 47]
1. Заголовок: 20 байт, данные: 92.
2. Увеличивается на 1 каждые 3 пакета, чтобы выявить расстояние в хопах до хоста
Internet Protocol Version 4, Src: 172.28.21.50, Dst: 2.21.189.37
      0100 .... = Version: 4
      .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
   Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
     Total Length: 92
     Identification: 0x474e (18254)
   ▼ 000. .... = Flags: 0x0
        0... = Reserved bit: Not set
         .0.. .... = Don't fragment: Not set
         ..0. .... = More fragments: Not set
      ...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0
   ► Time to Live: 4
      Protocol: ICMP (1)
      Header Checksum: Oxeeca [validation disabled]
      [Header checksum status: Unverified]
      Source Address: 172.28.21.50
      Destination Address: 2.21.189.37
      [Stream index: 47]
1. В ping-пакетах есть отметка времени, дефолтное значение TTL сильно выше, не меняется
```

2. Различные значения в поле Туре.

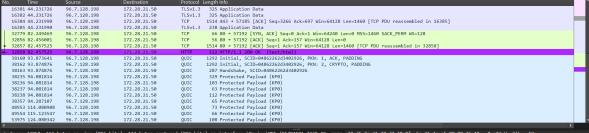
со следующим пакетом (в силу специфики утилиты).

3. Будут также слаться DNS запросы, чтобы разрешить IP-адреса в доменные имена.

Этап 3. Анализ НТТР-трафика.

Запустим анализ в Wireshark и перейдём на сайт www.nba.com. К сожалению, сайт, который подходит нам по варианту, мало того, что не обладает возможностью принимать условные GETзапросы, так ещё и запрещает обращения по HTTP вместо HTTPS. Сколько раз не обновляй мы не можем получить ответ 304. Поэтому воспользуемся сайтом, который точно обладает такой возможностью, а именно сайтом example.com

Сначала просто зайдем на сайт example.com.



Затетим, что все отработало как надо, мы получаем ответ 200. Теперь попробуем обновить

страницу и посмотрим, что будет.

	I	, Jr	J							
2211 3.954360	172.28.21.50	23.192.228.84	HTTP	210 GET / HTTP/1.1						
2393 4.151886	23.192.228.84	172.28.21.50	HTTP	112 HTTP/1.1 200 OK (t	text/html)					
3126 5.282490	172.28.21.50	23.192.228.84	HTTP	186 GET / HTTP/1.1						
3199 5.478514	23.192.228.84	172.28.21.50	HTTP	112 HTTP/1.1 200 OK (t	text/html)					
3899 6.664571	172.28.21.50	23.192.228.84	HTTP	186 GET / HTTP/1.1						
4006 6.862524	23.192.228.84	172.28.21.50	HTTP	112 HTTP/1.1 200 OK (t	text/html)					
4727 7.927699	172.28.21.50	23.192.228.84	HTTP	186 GET / HTTP/1.1						
4877 8.128736	23.192.228.84	172.28.21.50	HTTP	112 HTTP/1.1 200 OK (t	text/html)					
5425 9.079313	172.28.21.50	23.192.228.84	HTTP	186 GET / HTTP/1.1						
5553 9.275317	23.192.228.84	172.28.21.50	HTTP	112 HTTP/1.1 200 OK (t	text/html)					
→ 11716 22.026355	172.28.21.50	96.7.128.175	HTTP	667 GET / HTTP/1.1						
11768 22.232387	96.7.128.175	172.28.21.50	HTTP	304 HTTP/1.1 304 Not Mo	odified					

- Frame 11768: 304 bytes on wire (2432 bits), 304 bytes captured (2432 bits) on interface \Device\\MPF_[9F484FB1-7238-Ethernet II, Src: Routerboardc_21:4c:a5 (48:8f:5a:21:4c:a5), Dst: CloudNetwork_31:48:d7 (38:d5:7a:31:48:d7)
 Internet Protocol Version 4, Src: 96.7.128.175, Dst: 172.28.21.50
 Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 57231, Seq: 1, Ack: 614, Len: 250
 Hypertext Transfer Protocol

Content-Type: text/html\r\n

Last-Modified: Mon, 13 Jan 2025 20:11:20 GMT\r\n

Заметим, что мы получаем совсем другую ситуацию. Здесь у нас получилось отправить условный GET-запрос. И мы получаем ответ 304 от сервера, которого можно понять по появившимся полям Last-Modified и If-Modified-Since.

2.4 Этап 4. Анализ ARP-трафика.

Для начала очистим ARP-таблицу с помощью команды: netsh interface ip delete arpcache Получим вот такую ARP-таблицу:

PS C:\WINDOWS\system32> netsh interface ip delete arpcache Ok.

PS C:\WINDOWS\system32>

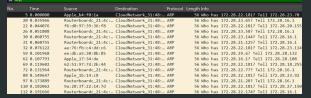
После удаления кэша браузера отправимся на сайт www.nba.com и увидим новую запись в ARP-

таблице.

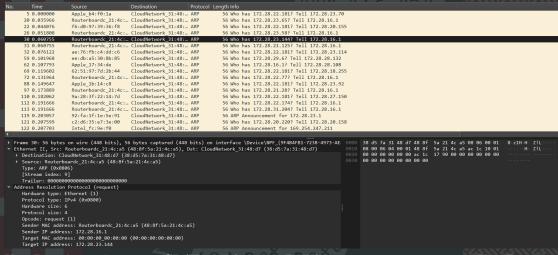
```
PS C:\WINDOWS\system32> arp -a
Interface: 172.28.21.50
                        --- 0xc
                        Physical Address
  Internet Address
 172.28.16.1
                        48-8f-5a-21-4c-a5
 172.28.16.11
                        14-13-33-36-a6-55
                        08-9d-f4-f4-ce-41
 172.28.16.12
 172.28.19.59
                        bc-03-58-7e-32-54
 172.28.20.126
                        f0-a6-54-27-29-e9
                        48-51-c5-6d-a9-b6
 172.28.21.138
                        f0-20-ff-dc-d0-3e
 172.28.21.252
 172.28.22.49
                        e4-aa-ea-64-35-65
                        f4-6a-dd-43-44-c7
 172.28.22.60
                        68-34-21-c8-98-f3
  172.28.22.62
 172.28.23.43
                        6c-2f-80-f4-5b-64
 172.28.24.81
                        28-6b-35-a0-dc-8c
 172.28.24.175
                        6c-94-66-1c-92-ec
 172.28.26.239
                        6c-2f-80-20-fe-ae
                        01-00-5e-00-00-02
 224.0.0.2
                        01-00-5e-00-00-16
  224.0.0.22
  224.0.0.253
                        01-00-5e-00-00-fd
 239.192.152.143
                        01-00-5e-40-98-8f
 239.255.102.18
                        01-00-5e-7f-66-12
  239.255.188.58
                        01-00-5e-7f-bc-3a
                        ff-ff-ff-ff-ff
  255.255.255.255
PS C:\WINDOWS\system32>
```

Заметим, что это вообще не похоже на IP-адрес сайта, на который мы перешли. А всё, потому что MAC-адреса используется только в локальной сети. Мы не сможем увидеть ARP-запрос, который узнаёт MAC-адрес нашего сайта, так как его и вовсе нет. Но мы видим IP-адрес 192.168.1.1 —

скорее всего это IP-адрес нашего маршрутизатора, который как раз таки и взялся в дальнейшем уже за поиск того сайта, на который мы перешли.



- 1. В ARP-пакетах мы увидим 2 типа MAC-адресов:
 - MAC-адрес отправителя запроса адрес нашего компьютера. Он используется в поле Sender MAC-address.
 - МАС-адрес искомого устройства:
 - B ARP-запросе (who-has) поле Target MAC Address будет заполнено нулями, потому что он ещё известен.
 - В ARP-ответе (is-at) это будет MAC-адрес шлюза/маршрутизатора, провайдера или другого узла локальной сети, связанного с IP, на который отправляется запрос.



HTTP работает поверх TCP/IP в Ethernet. В Ethernet-заголовке каждого HTTP-пакета указывается:

- МАС-адрес источника это МАС-адрес нашего компьютера
- MAC-адрес назначения это обычно MAC-адрес ближайшего маршрутизатора/шлюза, через который трафик пойдет в интернет.

MAC-адреса веб-сайта, на который мы заходим, мы не увидим, потому что MAC-адреса используются только внутри локальной сети.

- 3. ARP-запросы содержит IP-адреса источника, чтобы:
 - Получатель запроса (тот, чей IP-адрес запрашивается) мог записать в свою ARPтаблицу соответствие, и тем самым сократить количество ARP-запросов в будущем. Получатель понимал, кто запрашивает — это нужно для формирования ARP-запроса/ответа.

IP-адрес источника нужен для обратной связи и корректного построения локальной маршрутизации.

3 Вывод

2.

Во время выполнения лабораторной работы мы познакомились с работой различных протоколов передачи данных, проанализировали переданные пакеты с помощью программы Wireshark и протестировали соединения через разные утилиты.