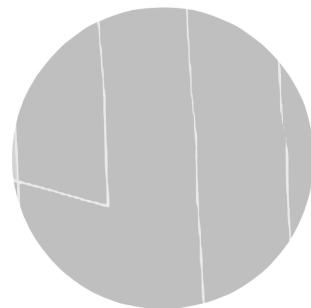




МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
“Национальный исследовательский университет ИТМО”

**ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ
И КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ**



ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

по дисциплине
“Проектирование пользовательских интерфейсов”

Работу выполнили:
Боринский Игорь Дмитриевич
Болорболд Аригуун
Галлямов Камиль Рустемович

Преподаватель:
Балканский Андрей Александрович

г. Санкт-Петербург
2024 г.

1 Текст задания

Разработать информационную архитектуру (структуру, информационные элементы, названия разделов). Не нужно указывать, где какая кнопка/картинка(это будет видно после выполнения 4 лабораторной), только информационная структура из разделов и сущностей.

- Декомпозиция - выделите информационные сущности(страницы, товары, пользователи и т.д.) и опишите их свойства(какую информацию содержит в себе сущность: id, название, описание, изображение, размер и т.д.)
- Рассмотрите, как взаимодействуют между собой сущности, являются они вложенными(как каталог->категория->товар) или равными, составьте структуру информационной системы. Для навигации по продукту старайтесь использовать до 4 основных разделов (максимум 7), а остальные делать вложенными в один из основных.
- Проверьте, понятные ли названия у компонентов вашей системы. Для этого обратитесь к человеку из вашей целевой аудитории, кратко опишите ему идею вашего продукта, и попросите его описать, какая информация находится под тем или иным элементом системы. Следите за длиной названия(если более 3 слов, то возможно стоит разнести этот компонент на два)
- Схематизация — составьте схему информационной архитектуры в формате текста/блок-схемы
- Загрузите схему информационной системы на Яндекс-диск.

2 Выполнение

1. Главная страница

Описание: Страница, который является корневым в приложении. Отсюда можете пронаavigировать повсюду, в том числе учетная запись пользователя и мероприятия.

2. Поиск

Описание: Компонент, использующий для поиска нужного для пользователя информацию. Можно поискать не только по ключевым словам, но и по категоризации сущностей.

3. Учетная запись

Описание: Страница, в котором пользователь может управлять учетной записью и связанными сущностями.

4. Мероприятия

Описание: Страница, в котором находятся все мероприятия. Можете отсортировать по категории мероприятия.

Сущности:

- Мероприятие (id, название, описание, время, категория, отзывы, id участника, id места)
- Место проведения (id, название, расположение, вместимость)
- Еда (id, название, описание)

5. Помощь

Описание: Страница, в котором находятся вспомогательные ресурсы по типу ЧаВо и юридических документов (условия предоставления услуг и т.д.).

6. Настройки

Описание: Страница, в котором пользователь может настроить параметры приложения по своему желанию.

3 Информационная архитектура

