

1순위. 데이터 처리 / 관리 : 학생 자신의 성적을 관리할 수 있는 프로그램

- 목적 : 학생이 자신의 성적을 분석 및 관리하여 성적 향상에 대한 동기부여와 발전을 불러 일으킬 수 있음
- 선택 이유 : 일반적인 성적표는 단순히 점수만 제시할 뿐 학생이 자신의 학업 성취도를 분석하거나 개선 방향을 스스로 설정할 수 있는 기능이 부족하다고 생각했다. 따라서 학생이 직접 자신의 성적 데이터를 분석 및 관리하면 성적 향상에 대한 동기부여와 발전을 불러 일으킬 수 있다고 생각했다.
- 구현할 기능 : 성적 입력/수정/삭제/조회/검색/평균/순서 정리/리포트/정렬/히스토그램 같은 시각적인 통계 그래프/데이터 백업/복구

2순위. 실용적인 도구 프로그램 : 영어 단어 암기장

- 목적 : 단어를 외울 때 보다 효율적이고 효과가 있는 방법으로 외우기 위해
- 선택 이유 : 실용적인 도구 프로그램이란 무엇일까 생각을 하다가 평소에 단어를 외울 때 행해지는 작업이 번거로움이 많았다는 생각이 들었다. 예를 들어 하루에 단어를 50개씩 외우고 싶다고 하면 나는 그 단어를 노트에 써서 외운다. 하지만 그렇게 같은 순서로 된 단어를 외우고 있으면 어느샌가 그 단어 자체가 아닌 단어의 순서를 외우고 있게 된다. 그러면 그걸 해결하기 위해선 단어의 순서를 바꾸면서 외워야 하는데 이것도 다시 쓰기에는 시간이 너무 걸리니 그냥 직접 눈으로 순서를 바꿔가면 외울 수 밖에 없다. 하지만 이것도 결국 계속 하다보면 자신이 어느 단어를 했고 안 했는지 놓치게 되니 좋은 수라고는 생각하기 어렵다. 그리고 다음 날 단어를 추가로 50개 정도 외워야 하는데 여기서 문제는 전날의 단어도 같이 외워야 되는 것에 있다. 단어가 늘어나다보면 눈으로 순서를 바꿔가면서 외울 수도 없다. 따라서 이러한 번거로운 작업을 없애기 위해 단어 암기장 만들어야겠다고 생각이 들었다.
- 구현할 기능 : 단어 추가/삭제/검색/퀴즈/통계(학습량이나 진척도)/오답노트 / 데이터 백업/복구

GitHub Repository 주소 : <https://github.com/XWX4257/Programming-Project.git>