

1순위. 데이터 처리 / 관리: 영어 단어 암기장

- 목적 : 단어를 외울 때 보다 효율적이고 효과가 있는 방법으로 외우기 위해
- 선택 이유 : 평소에 단어를 외울 때 번거로움이 많아서 단어 암기장이 있으면 좋겠다고 생각하여 선택하게 되었다.
- 구현할 기능 : 단어 추가 / 검색 / 목록 보기 / 삭제 / 수정 / 정렬 / 파일 저장 / 불러오기 / 오답 기능 / 단어 개수 통계 / 암기 체크

2순위. 실용적 도구 프로그램: 자판기 구현

- 목적 : 현실에서 쓰는 자판기를 구현해보는 것
- 선택 이유 : 현실에서 쓰는 자판기를 코드로 구현하면 어떨지 궁금해서 선택하게 되었다.
- 구현할 기능 : 금액 투입 및 잔액 관리 / 상품 목록 표시 / 상품 선택 및 구매 / 거스름돈 반환 / 재고 확인 / 가격 변경 / 재고 관리 / 매출 통계 / 가격 설정

GitHub Repository 주소 : <https://github.com/XWX4257/Programming-Project.git>