**ĐỀ BÀI: Ai Là Triệu Phú**

Bạn được cung cấp dữ liệu dạng **JSON** gồm:

* quiz\_sets: Danh sách các bộ câu hỏi (mỗi bộ 15 câu, mỗi câu có đáp án đúng A/B/C/D).
* prizes: Danh sách số tiền thưởng tương ứng với từng câu hỏi (tăng dần).
* Ví dụ như sau: (file nằm tại ./data/datas.json)

|  |
| --- |
| {  "quiz\_sets": [  {  "id": 1,  "questions": [  { "id": 1, "correct": "A" },  { "id": 2, "correct": "C" },  …  { "id": 15, "correct": "C" }  ]  },  {  "id": 2,  "questions": [  { "id": 1, "correct": "B" },  …,  { "id": 15, "correct": "D" }  ]  }  ],  "prizes": [  { "question\_id": 1, "amount": 200000 },  …  { "question\_id": 15, "amount": 150000000 }  ]  } |

**Quy tắc trò chơi**

1. **Bắt đầu một test**
   * Người chơi chọn **id** bộ câu hỏi (id tồn tại trong quiz\_sets).
   * Người chơi nhập **danh sách câu trả lời** gồm các ký tự:
     + A, B, C, D → chọn phương án trả lời.
     + X → bỏ cuộc ngay lập tức.
2. **Độ dài danh sách câu trả lời**
   * Nếu **bỏ cuộc** (X) → danh sách câu trả lời có thể **ngắn hơn 15 phần tử** (kết thúc ngay tại X).
   * Nếu **không có X** → danh sách luôn có **đúng 15 phần tử**, ngay cả khi sai ở một câu nào đó (các câu sau vẫn có trong danh sách nhưng không được xét).
3. **Luật chấm điểm**
   * Trò chơi được xử lý **từ câu 1 đến câu 15**.
   * **Nếu sai ở bất kỳ câu nào trước khi gặp X** → trò chơi dừng ngay, nhận tiền ở **mốc an toàn nhỏ hơn gần nhất**.
   * **Nếu gặp X** → bỏ cuộc, nhận tiền thưởng của câu vừa trả lời đúng gần nhất.
   * **Nếu đúng toàn bộ 15 câu** → nhận tiền thưởng tối đa 150,000,000 VNĐ.
4. **Mốc an toàn**
   * Có 3 mốc an toàn là 0, 5 và 10
   * Sai câu từ 1-5 thì về mốc 0, sai câu 6-10 thì về mốc 5, sai câu 11-15 thì về mốc 10
5. **Ràng buộc**
   * Mỗi test chỉ dùng **một bộ câu hỏi**.
   * Chỉ xét **câu trả lời đầu tiên sai hoặc X** để xác định dừng.

**Đầu vào**

* Số nguyên t — số lượng test cases.
* Với mỗi test:
  1. Một số nguyên id — id bộ câu hỏi. (luôn đảm bảo có bộ câu hỏi tương ứng với id)
  2. Một dãy ký tự (A/B/C/D/X), cách nhau bởi dấu cách, **dài ≤ 15**.

**Đầu ra**

* Với mỗi test, in ra **một số nguyên** — số tiền thưởng cuối cùng nhận được.

**Ví dụ**

**Input**

3

1 A C B D B A C B D X

2 B D A C B D A C B A C D B A D

2 B D A C B D A C B D C D B A D

**Output**

14000000

150000000

2000000

**Giải thích:**

* **Test 1**: Bộ câu hỏi 1, đúng đến câu 9 (14,000,000 VNĐ), ở câu 10 nhập X → bỏ cuộc, nhận tiền câu 9.
* **Test 2**: Bộ câu hỏi 2, đúng toàn bộ 15 câu → nhận 150,000,000 VNĐ.
* **Test 3**: Bộ câu hỏi 2, sai câu 10 -> về mốc 5 -> nhận 2000000