**ĐỀ BÀI: Pokemon V2**

Bạn được cho dữ liệu về một danh sách Pokémon trong file **./data/datas.json**, chứa các thông tin sau cho mỗi Pokémon:

* **id**: mã định danh duy nhất của Pokémon
* **species\_id**: mã loài Pokémon
* **name**: tên Pokémon
* **type**: danh sách các hệ (chuỗi)
* **level**: cấp độ
* **hp**: lượng máu (Hit Points) ban đầu
* **atk**: sức tấn công (Attack)
* **def**: phòng thủ (Defense)
* **spd**: tốc độ (Speed)

Bạn sẽ mô phỏng các trận chiến 1-vs-1 giữa các Pokémon.

**MÔ TẢ LUẬT ĐÁNH**

1. Ở **lượt đầu tiên**, Pokémon có chỉ số **spd** cao hơn sẽ đánh trước. Nếu hai Pokémon có **spd** bằng nhau, Pokémon có **id** nhỏ hơn sẽ đánh trước.
2. Ở các lượt sau, hai Pokémon đánh **xen kẽ nhau** (người đánh trước ở lượt 1 sẽ đánh ở lượt 3, 5, ...).
3. Khi một Pokémon tấn công, lượng máu của đối thủ sẽ giảm bằng:

|  |
| --- |
| Sát thương = max(1, atk\_người\_đánh – def\_người bị đánh) |

Nếu máu của một Pokémon ≤ 0 thì Pokémon đó thua, trận đấu kết thúc ngay lập tức.

1. Trận đấu **luôn** có người thắng (vì sát thương tối thiểu là 1).

**DỮ LIỆU ĐẦU VÀO**

* Dữ liệu Pokémon nằm trong file JSON: **./data/datas.json**.
* Dòng đầu tiên nhập từ bàn phím: **t** — số lượng trận chiến (1 ≤ t ≤ 1000).
* Tiếp theo **t** dòng, mỗi dòng chứa 2 số nguyên **a b** — là **id** của 2 Pokémon tham gia trận chiến (1 ≤ a, b ≤ N, a ≠ b).

**DỮ LIỆU ĐẦU RA**

* In ra **t dòng**.
* Mỗi dòng chỉ in **duy nhất một số nguyên** — **id** của Pokémon chiến thắng trong trận tương ứng.

**VÍ DỤ**

**File ./data/datas.json:**

|  |
| --- |
| {  "pokemon": [  { "id": 1, "species\_id": 25, "name": "Pikachu", "type": ["Electric"], "level": 12, "hp": 35, "atk": 55, "def": 40, "spd": 90 },  { "id": 2, "species\_id": 1, "name": "Bulbasaur", "type": ["Grass", "Poison"], "level": 10, "hp": 45, "atk": 49, "def": 49, "spd": 45 },  { "id": 3, "species\_id": 4, "name": "Charmander", "type": ["Fire"], "level": 8, "hp": 39, "atk": 52, "def": 43, "spd": 65 },  { "id": 4, "species\_id": 7, "name": "Squirtle", "type": ["Water"], "level": 9, "hp": 44, "atk": 48, "def": 65, "spd": 43 },  { "id": 5, "species\_id": 39, "name": "Jigglypuff", "type": ["Normal", "Fairy"], "level": 15, "hp": 115, "atk": 45, "def": 20, "spd": 20 }  ]  } |

**Input:**

3

1 2

3 4

5 1

**Output:**

2

4

1