**ĐỀ BÀI: Quản lý Hình Học**

**Mô tả:**

Bạn được yêu cầu viết chương trình quản lý nhiều hình học trong hệ thống. Chương trình cần hỗ trợ class để quản lý các **hình chữ nhật** và **hình tròn**.

Mỗi hình học có thể được tạo ra và chương trình cần tính:

* **Diện tích**
* **Chu vi**

Chú ý:

* Diện tích hình chữ nhật = width \* height
* Chu vi hình chữ nhật = 2 \* (width + height)
* Diện tích hình tròn = π \* radius^2
* Chu vi hình tròn = 2 \* π \* radius

Với π = 3.14159.

**Yêu cầu triển khai**

1. Tạo **class cơ sở (abstract/base class)** Shape với:
   * Phương thức ảo (hoặc abstract) area() để tính diện tích
   * Phương thức ảo perimeter() để tính chu vi
2. Tạo class kế thừa:
   * Rectangle (kế thừa từ Shape)
   * Circle (kế thừa từ Shape)

**Input:**

* Dòng đầu tiên: số lượng hình N (1 ≤ N ≤ 100)
* Mỗi dòng tiếp theo mô tả một hình:
  + "RECT w h": hình chữ nhật với chiều rộng w và chiều cao h (1 ≤ w,h ≤ 1000)
  + "CIRCLE r": hình tròn với bán kính r (1 ≤ r ≤ 1000)

**Output:**

* Với mỗi hình, in ra 2 số: **diện tích** và **chu vi**, cách nhau 1 khoảng trắng, **làm tròn 2 chữ số thập phân**.
* Thứ tự output phải theo thứ tự input.

**Ví dụ Input:**

3

RECT 3 4

CIRCLE 2

RECT 5 5

**Ví dụ Output:**

12.00 14.00

12.57 12.57

25.00 20.00