**Smart Zoo Manager**

**Mô tả bài toán**

Bạn được giao nhiệm vụ viết chương trình quản lý một vườn thú thông minh. Mỗi con vật trong vườn thú có các thuộc tính và hành vi riêng biệt.

**Thông tin con vật**

Mỗi con vật có 4 thuộc tính:

* **name**: Tên con vật (chuỗi không chứa khoảng trắng)
* **species**: Loài động vật, chỉ có 3 loài: Dog, Cat, Bird
* **age**: Tuổi (số nguyên dương)
* **weight**: Trọng lượng tính bằng kg (số thực dương)

**Hành vi của từng loài**

Mỗi loài có 2 hành vi đặc trưng:

**Dog (Chó)**

* **Âm thanh**: Woof
* **Hành vi đặc biệt**: Fetch (tìm đồ vật)

**Cat (Mèo)**

* **Âm thanh**: Meow
* **Hành vi đặc biệt**: Scratch (cào)

**Bird (Chim)**

* **Âm thanh**: Chirp
* **Hành vi đặc biệt**: Fly (bay)

**Input**

* **Dòng 1**: Số nguyên N (1 ≤ N ≤ 1000) - số lượng động vật trong vườn thú
* **N dòng tiếp theo**: Mỗi dòng chứa thông tin 1 con vật theo định dạng:
* species name age weight

Trong đó:

* + species: một trong 3 giá trị Dog, Cat, Bird
  + name: tên con vật (chuỗi không chứa khoảng trắng)
  + age: tuổi (số nguyên dương)
  + weight: trọng lượng (số thực dương)
* **Dòng tiếp theo**: Số nguyên Q (1 ≤ Q ≤ 1000) - số lượng lệnh cần thực hiện
* **Q dòng tiếp theo**: Mỗi dòng chứa 1 lệnh, có 4 loại lệnh:

**Các loại lệnh:**

1. **SOUND name**: Yêu cầu con vật tên name kêu
2. **SPECIAL name**: Yêu cầu con vật tên name thực hiện hành vi đặc biệt
3. **FEED name weight\_inc**: Cho con vật tên name ăn, tăng trọng lượng thêm weight\_inc kg
4. **STAT species**: Thống kê số lượng con vật thuộc loài species

**Output**

Với mỗi lệnh, in ra kết quả tương ứng:

* **SOUND name**: In ra âm thanh của con vật
  + Dog → Woof
  + Cat → Meow
  + Bird → Chirp
* **SPECIAL name**: In ra hành vi đặc biệt của con vật
  + Dog → Fetch
  + Cat → Scratch
  + Bird → Fly
* **FEED name weight\_inc**: Không in ra gì (chỉ cập nhật trọng lượng)
* **STAT species**: In ra số lượng con vật thuộc loài đó

**Ví dụ**

**Input:**

3

Dog Rex 3 20

Cat Kitty 2 5

Bird Tweety 1 1

5

SOUND Rex

SPECIAL Kitty

FEED Rex 2

STAT Dog

SPECIAL Tweety

**Output:**

Woof

Scratch

1

Fly

**Giải thích:**

1. SOUND Rex: Rex là Dog → in Woof
2. SPECIAL Kitty: Kitty là Cat → in Scratch
3. FEED Rex 2: Cho Rex ăn, tăng trọng lượng từ 20kg lên 22kg (không in gì)
4. STAT Dog: Có 1 con chó trong vườn thú → in 1
5. SPECIAL Tweety: Tweety là Bird → in Fly

**Ràng buộc**

* 1 ≤ N ≤ 1000
* 1 ≤ Q ≤ 1000
* Tên con vật là duy nhất (không có 2 con vật trùng tên)
* Tất cả các lệnh đều hợp lệ (tên con vật tồn tại, loài hợp lệ)
* Trọng lượng luôn là số dương
* Tuổi luôn là số nguyên dương

**Lưu ý**

Input/Output không có khoảng trắng thừa ở đầu/cuối dòng

* Tên con vật và loài phân biệt hoa thường
* Trọng lượng có thể là số thực, cần xử lý chính xác