CARLO PARROTTA VOCI GREGORIO LINARELLO DAVIDE

Università della Calabria

Progetto di Ambienti di Programmazione



# Indice

# idea del progetto

L’idea dietro a questo progetto è stata quella di realizzare un’applicazione per un’ipotetica pizzeria, che comprendesse la registrazione di utenti tramite autenticazione FireBase e il corrispettivo salvataggio dei dati utente su database realtime. Si è pensato di visualizzare questi ultimi in un’apposita activity. Inoltre, si è pensato di voler implementare un sistema di ordinazione online tramite menù digitale, una sezione dedicata alle impostazioni dell’app, e una visione dei prodotti preferiti dall’utente presenti nella schermata Home.

### Funzionalità implementate

Il progetto finale vede implementate la gestione degli utenti con il corrispettivo salvataggio dei dati su database, la visione dei dati utente nella schermata dedicata e un menù digitale dal quale visionare i vari prodotti.