



## Przypadek użycia dla rezerwacji kinowej

Identyfikator:	WSTE/UML/KINO/01/2017
Aktor:	Klient
Warunki początkowe:	Komputer z przeglądarką i dostępem do Internetu.
Zdarzenie inicjujące:	Uruchomienie strony internetowej kina: <a href="http://www.kinowste.pl">www.kinowste.pl</a>

### Opis przebiegu interakcji::

1. Wybierz Miasto
2. Opcjonalnie wybierz dzień seansu (domyślnie dziś-aktualna data)
3. Wybierz film – tytuł (z listy dostępnych)
4. Wybierz wersję filmu: 2D, 3D, dubbing, napisy (standardowo wybrany najbliższy seans z tytułu)
  - a. Wybierz sale (jeżeli wybrany film i jego wersja są wyświetlane w wielu salach).
5. Wybierz miejsca na Sali
6. Wybierz rodzaj biletu (ulgowy, normalny, rodzinny)
7. Rezerwacja (20 min na zakończenie transakcji dla wybranych miejsc)
  - a. happy flow (dla użytkowników posiadających konto w systemie)
    - i. System prosi Użytkownika o zalogowanie
    - ii. Użytkownik podaje swój numer identyfikacyjny oraz hasło
      - ii 1. System stwierdza poprawność danych
      - ii 2. System odrzuca podane dane
        - ii 2.1. Powrót do kroku 7.a.i.
    - iii. Użytkownik zostaje zalogowany do systemu
  - b. Basic flow (bez logowania)
    - i. Podanie danych kupującego
    - ii. Wybierz czy założyć konto w systemie.
8. Przejście do płatności
  - a. Wybór rodzajów płatności
    - i. Karta
    - ii. Przelew
    - iii. BLIK
  - b. Zapłata

Sytuacje wyjątkowe:	Jeżeli w przeciągu 20 minut od rezerwacji nie nastąpi zapłata, wybrane miejsca wracają do puli wolnych miejsc do wyboru.
Warunki końcowe:	Potwierdzenie zakupu: mail dla zarejestrowanych użytkowników, SMS dla klientów którzy kupili bilet bez logowania w systemie.
Powiązania:	* WSTE/UML/KINO/01/2017/Mastercard * WSTE/UML/KINO/01/2017/payU * WSTE/UML/KINO/01/2017/BLIK
Uwagi:	ćwiczenie WSTE, autor przypadku użycia: Krzysztof Chwalisz