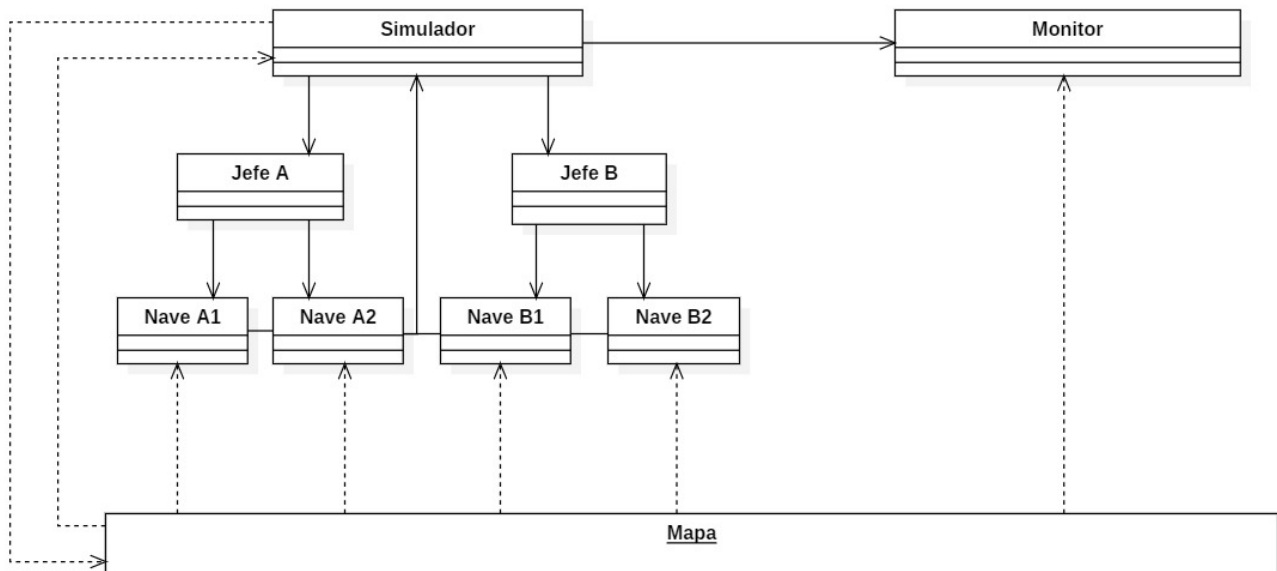


Diagrama explicativo

Alejandro Pascual Pozo y Víctor Yrazusta Ibarra

Diagrama:



En este diagrama, las líneas continuas representan la comunicación. Podemos ver como el simulador manda órdenes a los jefes (nuevo turno, destruir nave, finalización) y como los jefes se los mandan a las naves (mover, atacar, destruir). Después las naves comunican al simulador sus acciones a través de la pila de mensajes.

El monitor espera a que el simulador indique que se puede comenzar la representación (mediante un semáforo).

El simulador, las naves y el monitor obtienen información del mapa (líneas discontinuas) y el simulador es el único capaz de modificarlo.