ZZ2ZN01P2018

2018年11月9日

题目名称	乒乓球赛	A	奶牛乘法
提交的源文件名	game.pas/cpp	a. pas/a. cpp	cowmult.pas/cpp
输入文件名	game.in	a.in	cowmult.in
输出文件名	game.out	a. out	cowmult.out
每个测试点时限	1S	1S	1S
内存限制	256MB	256M	256MB
测试点数目	10	5	10
每个测试点分值	10	20	10

1、乒乓球赛(game)

问题描述:

jxg 和 ztz 打乒乓球,乒乓球的规则如下:

在一局比赛中,先得 11 分的一方为胜方,10 平后,先多得 2 分的一方为胜方。

现在给你比赛中两个人的得分情况,请你判断他们的得分情况和输赢。

输入格式:

输入数据包含多行,每行一个字符串"jxq"或"ztz",表示jxq 得一分或ztz 得一分;

数据中可能包含多余行(胜负已分之后的输入可以忽略)。

输出格式:

输出两行,第一行表示 ztz 和 jxq 的得分,中间用一个":"分隔,没有其它多余空格和字符;

第二行一个字符串"jxq"或"ztz",表示赢的一方。

输入样例:

jxq

ztz

ztz

jxq

ztz

jxq

ztz

jxq

jxq

jxq

jxq

ztz

jxq

jxq

ztz

jxq

ztz

ztz

jxq

ztz

jxq

jxq

ztz

ztz

jxq

ztz

ztz

ztz

输出样例:

8:11

jxq

数据规模:

输入数据不超过 30 行。

(a. pas/cpp/in/out)

【题目描述】

7个人分球, 共有 n 个球, 所有人得到的球必须相等。请输出最少剩下的球数。

【输入数据】

输入一行一个正整数 n (可能存在前导零)。

【输出数据】

输出一行一个整数,如题所述答案。

【样例输入】

50

【样例输出】

1

【数据范围】

对于 40% 的数据: n ≤ 10 10;

对于 100% 的数据: n ≤ 10 1000000.

3、奶牛乘法(cowmult)

问题描述:

做厌了乘法计算题的贝茜,自创了一种新的乘法运算法则。在这套法则里, A*B 等于一个取自 A*B 等于一个取自 A*B 等于一个取自 A*B 的所有数字对的乘积的和。比方说,A*B 等于 A*B 1*4 + A*B 1*5 + A*B 2*4 + A*B 2*5 + A*B 3*5 = A*B 3*5 = A*B 3*6 的值。

输入格式:

输入 1 行 2 个整数 A、B, 用一个空格隔开。

输出格式:

输出 1 行 1 个整数,即新的乘法法则下 A*B 的值。

输入样例:

123 45

输出样例:

54

数据规模:

对于 30%的数据满足: A, B ≤ 5 000;

对于 100%的数据满足: 1 ≤ A, B ≤ 1 000 000 000。