

计算机系统

EASY01

前言：打分的学长或是学姐好呀b (￣▽￣) d ，很高兴我的提交能被你看到，我在这里说明一下情况，因为后端的7道题做完了，我想试试其它方向对我来说怎么样，虽然不知道这样说屏幕前的你会不会介意，但总之，我们开始吧(^_^)

task1

前置发言：我呢算是有c++的基础，我在开始前大致看了一下我们计算机系统招新题里的内容，如果让我用c++写应该问题不大，但是转到c我就得好好学习了，所以我这几道招新题会主要以c与c++找不同以及各种细小知识查漏补缺为主。当然解决问题的方法我也会一并附上。我们马上开始！学长学姐你请看————>

Q1:

关于高级计算机语言和低级计算机语言，我们程算老师大概讲过一点，加上我自己在菜鸟和CSDN上查阅的资料，可以大概这样总结：

对于高级计算机语言：

优点是：

1. 开发更加方便，比如我们的Python和Java（c语言的话我们叫它高级语言中的低级语言对吧(^_^)
2. 适应性强，点名表扬Java！可以在各种操作系统上执行
3. 好东西配好工具，一般高级计算机语言配套的开发工具也更高级，很好的提高了开发效率（用了IDEA都说好）

对于低级计算机语言：

优点是：

1. 在性能要求高的场景更加吃香，对硬件资源的使用更精细
2. 可以直接控制硬件
3. 空间占用小

由此可见c确实挺全能的，毕竟啥都沾一点，（什么，你说缺点？它们各自的缺点就是没有对方的优点，(^_^)

Q2:

呀，看到这个问题有点亲切呀！来来来，我来“尝试一下”

首先是

```
#include <stdio.h>
```

这是我们亲爱的引用头文件，虽然c的头文件不算强大，但是没有它还是不行，这里面储存的就是我们的各种类和函数了

然后到我们的

```
int main(){  
  
}
```

主函数，负责执行代码，是代码执行的开始和结束的地方，相信每个学习c语言的人都可以在2秒钟内敲完主函数框架（~~应该不行吧，应该~~）

接下来是

```
printf("Hello,world");
```

这就是语句了，上面这个就是输出，输出的是一个字符串，字符串的内容是“Hello, World”，别忘了在末尾加上“；”它代表你的语句结束了。（说起来最不习惯的也是printf和scanf了，我要快快努力适应一下！）

最后是我们亲爱的

```
return 0;
```

代表函数结束，返回一个值，这个值应与函数定义的类型相同（你可以没有语句，你可以没有传参，你甚至可以没有主函数，但你不能失去我们最可爱的return！！）

Q3:

啃啃...它们都是我们不能缺少的孩子呀！！ 第三行

Q4:

main函数为什么要用int定义我还真不知道，待我查一查！

我先回答问题吧：

int储存的是整型，也就是整数，范围是 $[-2^{32}, 2^{32}]$

然后是下一个问题：

看来看去，感觉就是一句话，**因为方便所以约定俗成**。具体解释的话，方便判断错误情况，快速定位问题所在，因为出错了很可能会返回一串奇怪的东西，嗯~ o(╯▽╰)o

Q5:

好嘞，保证完成任务(^_^

```
Hello glimmer  
C:\Users\XYXYXY\source\repos\hello glimmer\x64\Debug\hello glimmer.exe (进程 24656)已退出，代码为 0。  
按任意键关闭此窗口...
```

task2

这题太有节目效果了，改得哈哈大笑了，没想到有一天代码会这么有意思，出题人是天才！！

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int code;
    printf("Show me your code,please.");

    while(scanf_s("%d",&code)) {
        if (code >= 100000 && code <= 999999){
            printf("I am super hacker!");
            return 0;
        }
        else printf("Fake code!");
    }
    return 0;
}
```

这个代码我也传上了github文件名为计算机系统01题答题代码

课后作业

我一定在信息学奥赛上看到过这道题，没记错的应该是有两种方法，辗转相除和偶数除二奇数减一（我自己取的名字）

代码已上传至github，文件名为计算机系统01课后作业

结语：抱歉，我的答题风格可能有点疯癫，但是我本人很严谨的！我也不着到还会不会继续做下面的题了，那，学长学姐要不给我个满分鼓励一下，(^_^

—(居然写了1200字有点想要谄媚我自己子)