后端

Java09

task0: 了解Stream

新东西有点多, **这些不算是答题了, 当成笔记记的**, 字会很多:

笔记part:

1. 有关Sream的使用:在目前看到的所有代码中,stream可附带于List的,Stream类也可以自己定义。

```
List<Integer> motherstream=List.of(1,2,3,4,5,6);
List<Integer> sonList=mother.stream().filter(n-
>n%2==1).collect(Collectors.toList());
```

- 2. stream中的方法filter:筛选器,在括号里进行语句的设计来筛选出流中符合条件的数据(其中可以任意设置,代码中是"n"来表示流中元素,在->后跟上判断语句)
- 3. stream中的collect: 筛选后收集,很合理,此方法呢会将filter中筛选出的元素重新收集到一个List或者Set中,这两者分别对应在括号里使用Collectors.toList()he1Collectors.toSet()方法。
- 4. stram中forEach:在括号里定义对每个元素的处理,若是改变数值的处理会改变原流中的数据。那么有没有能只是改变输出不改变原本性质的写法呢?尝试一下。嗷嗷,这是map方法。

```
List<Integer>nums=List.of(1,2,3,4,5,6);
nums.stream().forEach(n->n=n*2);
```

5. stream中的map: 到这里应该只看代码也能理解了

```
List<Integer>testone=mother.stream().map(n-
>n*n).collect(Collectors.toList());
System.out.println(testone);
```

6. stream中的limit: 用于获取数量确定的流(缺氧.液体流量计)很好理解

```
nums.stream().limit(4).filter(....);
```

7. stream中的sortrd:对流进行排序

```
nums.stream().limit(10).sorted().foreach(n->....)
```

8. parallel:文档里看不出个所以然,我们询问ai得知这是多线程处理stream面对大量数据可以提高效率,但要看情况使用。

OK这样写下来我兴许明白了, 我们开始答题。

task1: 流API

懒得到现在才去查到API就是接口的意思

得到了这个(题目里这个"它没有实现Stream"耐人寻味啊.....):

limit = java.util.stream.SliceOps\$1@27973e9b

...结果是输出了stream对象本身吧,而不是其中的东西

再回到题本身:不难理解是要让我们用Collection接口里的方法来返回这个limit

修改代码如下(会传一个整合的代码到github):

```
Collection<String> a=new ArrayList<>();
   a=List.of("I", "am", "a", "list", "of", "Strings");
   a.stream().limit(4).forEach(n-> System.out.println(n));
```

但这不只是相当于把Collection当成List用吗?

```
java.util.stream.ReferencePipeline$Head@52cc8049
limit = java.util.stream.SliceOps$1@312b1dae
I
am
a
list
```

如何实现管道操作堆叠笔记part:

1. 实现的基本逻辑:内部迭代,Stream中的方法都会对Stream中的元素进行操作,然后返回一个新的Stream,这个Stream则就可以继续调用其它的方法。

总结规律: 我们对于一个实现了Stream的类(List, Collection)可以调用各种中间操作和终端操作(forEach, collect, reduce等),其中中间操作后可以继续进行操作,而终端操作则不会再连接其他操作。

Lambda表达式笔记part:

- 1. 背景: lambda表达式出现是为了代替函数式接口中需要的匿名内部类,从而简化代码
- 2. 匿名内部类: 类似comparator中的compare?
- 3. 一种理解方式: 就是一个没有名字的函数(输入参数)->(内部语句)有几种写法(实际是函数式接口的简写,只能有一个抽象方法)

<u>详解Java中的Lambda表达式</u>

Java Lambda 表达式

进阶挑战——应用流API

```
"C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\java.exe" "-javaagent:D:\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.2\lib\idea_r
Cassidy
50 ways
Hurt
Hurt
The Outsider
With a Little Help from My Friends
Come Together
Come Together
With a Little Help from My Friends
Immigrant Song
I am not a woman, I'm a god
Immigrant song
[Electronic, R&B, Rock, Soft Rock, Industrial Rock, Alternative Rock, Blues rock, Pop, Latin]

进程已结束、退出代码为 0
```

感觉比较简单,没遇到什么问题,咱就简单点写。 (代码已上传github)

task2: 串行化

笔记part:

1. 控制台的输入输出:用BufferedReader来读取

```
BufferedReader br=new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
br.read();//读取字符
br.readline();//读取字符串
```

2. 从文件输入: (FileInputStream) 有两种创建InputStream定义方式

```
InputStream f=new FileInputStream("文件地址");
//or
File f=new File("文件地址");
InputStream intput=new FileInputStream;
```

(fileinputstream应该是inputstream的一个具体的子类)

创建完对象后,也有一些方法来进行输入: close(), finalize(),read(int r),read(byte[]r),available()

3. 创建文件并向文件输出: (FileOutputStream) 创建方式于输入类似。

其实过程中没有遇到什么太大的障碍,有几个小问题:

- int类型转byte
- 读取时的换行规则
- 读取时每个成员变量的区分

不过都是很简单的问题,想一些办法就解决了。

```
songsforjava
运行
    "C:\Program Files\Java\jdk-23\bin\java.exe" "-javaagent:D:\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.2\lib\idea_
    $10, Hitchhiker, Electronic, 2016, 183,
    Havana, Camila Cabello, R&B, 2017, 324,
=
Cassidy,Grateful Dead,Rock,1972,123,
    Hurt, Johnny Cash, Soft Rock, 2002, 392,
    Watercolour, Pendulum, Electronic, 2010, 155,
    Come Together, The Beatles, Blues rock, 1968, 173,
     Come Together, Ike & Tina Turner, Rock, 1970, 165,
     With a Little Help from My Friends, Joe Cocker, Rock, 1968, 46,
    Breathe, The Prodigy, Electronic, 1996, 337,
    What's Going On, Gaye, R&B, 1971, 420,
    Hallucinate, Dua Lipa, Pop, 2020, 75,
     Smooth, Santana, Latin, 1999, 244,
     Immigrant song, Led Zeppelin, Rock, 1970, 484,
```

进阶挑战——文件I/O

emm....感觉上来说这个和写对象差不多,直接干!

是我理解错了吗,为什么感觉简单的有点过了?输出和字符串那种是一样的就不再贴一遍了 (不好意思,代码估计不是很整齐)