

后端

java06

task1

这是做完后来再补上的前言,java06相比前面难上好多.....三个task的代码时逐渐完善的,所以最终上传的只有一个代码,文件名为Java06答题代码

Q1&Q2:

1. 请你了解Java的继承机制, 编写Dish作为基类, 包含上面类的属性和方法, 然后编写两个类Dish_1和Dish_2继承这个基类, 并在菜品类的构造方法里把菜品名字和价格写好(菜品名字和价格自行决定)。
2. 显然不同的菜品介绍是不一样的, 也就是说调用该菜品类的profile方法时, 应该输出符合的介绍, 请做到这一点。

这个查查extend的用法之后不是很难,先写,看看会遇到什么问题吧(^_^)

(代码文件已上传github,文件名为Java-06答题代码)

接下来是我做题过程中的一些想法:

1. 基于为什么要继承,一开始我想既然有基类Dish了,直接用基类声明多个对象(dish1 dish2)。对于菜品描述,把它也附加到基类要初始化的成员变量里应该也是可以实现功能的。但是遇到一定要在子类中特殊定义成员变量和函数的时候应该还是只能用extends了。
 2. 基于子类的初始化方法,按题目的意思应该是我在子类的初始化函数里就将信息输入,而不是在使用初始化函数的时候进行输入。
- 当然两种应该都可以,不过要是这个子类被外部调用的话还是第一种方法更方便。

task2

Q3&4:

查了很多资料,感觉不太好理解,感觉网上的文章都没有告诉我接口到底在解决一个问题的时候发挥的作用是什么

所以我边猜边试的敲代码咯(过程中的问题附于代码后)(代码已上传github)

1. **有一个小插曲**,由于定义接口的时候把order打成了oorder就一直报错,我又重新定义了一个类叫order来存订单,幸好发现了错误(!!!ω一)后来改回去了
2. 一开始我遍历list是用的for (int i=0;) 的形式, 后来找到了一个更加简便的方式, 那就是for(Order dish:dishes), 它是什么意思, 后来查到是将dishes中每个元素赋值给dish进行循环遍历(神奇!)
3. 为什么我查到的代码class类都是不加static的但是我每个都加了?(再去看static的用法)越看越迷糊了,变成历史遗留问题吧,en
4. 最后修改代码的时候,我想通过Order来调用dish1中的name失败了,然后选在再定义一个nameout函数来输出菜名,有什么办法可以直接调用吗?(我没查到,还是根本没有这种办法)

task3

Q5:

查了一下java泛型,就是template<>是吧,那我懂了

(可以判断类型的函数叫instanceof,我一直在想怎么泛型进去顾客的类型还能引用对应顾客类型的参数,怎么通过顾客类型的不同进行代码的ifelse,还是得问问ai才行啊!)

三个task后最终代码整合后以传至github

学到这里也挺感慨,确实掌握了不少新的知识,多算一份收获(^^ゝ

XY致上