

# 后端

## Java10

### task0: 简单挑战——现代网络基础

有点激动，好像就要开始学之前觉得很遥不可及的东西了(^\_^)

#### 笔记part:

(其实最开始是很疑惑的，因为inetsocketaddress, socket address, socket这些东西放在一起一下子不能太搞懂可以产生哪些互动，所以细细查来慢慢学)

1. Socket: 代表了客户端和服务器的连接，应该是含有输入流和输出流的方法等等。具体使用见下代码：

```
Socket thesocket=new Socket("111.111.111.111",7006);
//构造方法（客户端）
ServerSocket SS=new ServerSocket(7006);
Socket clientsocket=SS.accept();
//构造方法（服务器端）其中，ServerSocket类似于一个等待连接客户端的接口，accept方法
当有客户端连接进来时可以返回一个Socket，代表连接构建完毕。
```

与文件的读写相似，对于网络IO我们也需要去定义读写器： OutputStream, InputStream

```
OutputStream OSC=thesocket.getOutputStream();
InputStream ISC=thesocket.getInputStream();
OSC.write("服务器服务器我是客户端!".getBytes());
byte[] buffer=new byte[1024];
int bytesread=ISC.read(buffer);//read(buffer)会返回读取到的读取的字节数量
String comment= new String(buffer,0,bytesread);
System.out.println("已收到服务器信息"+comment);
//读取与输出信息
```

其中呢read (byte) 会返回读取到字节的数目，String (buffer, 0, bytesread) 会构造一个对应的字符串，很简单。

2. SocketAddress:只是一个抽象的类，表示网络连的地址，其子类 (InetSocketAddress) 提供具体的网络地址表示
3. InetSocketAddress:用于表示IP和端口，辅助构造网络地址。

嗯....笔记里都把问题回答了(^^)

## task1:改写代码

啊?！这里居然给我贴了个学习链接.....没看到呢.....

而且我发现这个提要求的我在记笔记尝试的时候已经打完了，没想到10题居然如此简单， $O(n_n)O$

附上代码截图，代码已上传github

```
try {
    Socket thesocket = new Socket( host: "111.111.111.111", port: 7006);
    //构造方法（客户端）
    ServerSocket SS = new ServerSocket( port: 7006);
    Socket clientsocket = SS.accept();
    //构造方法（服务器端）
    OutputStream OSC=thesocket.getOutputStream();
    InputStream ISC=thesocket.getInputStream();
    OSC.write("服务器服务器我是客户端!".getBytes());
    byte[] buffer=new byte[1024];
    int bytesread =ISC.read(buffer);//read(buffer)会返回读取到的读取的字节数量
    String comment= new String(buffer, offset: 0, bytesread);
    System.out.println("已收到服务器信息"+comment);
    //读取与输出信息

} catch (IOException e) {
    throw new RuntimeException(e);
}
```