实验报告——调试及性能分析,元编程演示实验, PyTorch 编程

姓名: 徐亚齐 学号: 23020007136 2024 年 9 月 13 日

1 实验实例

1.1 在终端中打印不同颜色的字

可以使用 shell 改变输出结果的颜色

```
→ Desktop (main) echo -e "\e[38;2;255;0;0mThis is red\e[0m"
This is red
```

图 1: 实例

1.2 试着执行一个用于发起 HTTP 请求的命令, 并输出此次 请求花费的时间信息

发起请求应该用命令 curl,为了统计时间,需要在前面加上 time 前缀, 这样就可以输出程序执行花费的真实时间,用户时间和系统时间。

```
→ Desktop (main) time curl https://missing.csail.mit.edu &> /dev/null
real 0m4.902s
user 0m0.000s
sys 0m0.000s
```

图 2: 实例

1.3 用 python 写一部分代码,并尝试用 cProfile 模块来分析每次函数调用所消耗的时间

Python 的 cProfile 分析器显示的是每次函数调用的时间,用它来分析程序运行消耗的时间需要在命令中写出 python 的文件名。如果代码里面使用了第三方的函数库,它可能会看上去快到反直觉。

```
🔷 bash in /d/系统开发工具基础/python/d第四周
                                                                                   d第四周 (master) python -m cProfile -s tottime d第四周.py 1000 '^(import|\s*def)[^,]*
  *.py
Sleeping for 1000 ms
1.0009713172912598
        1268 function calls (1240 primitive calls) in 1.009 seconds
  Ordered by: internal time
  ncalls
          tottime
                   percall
                                      percall filename:lineno(function)
                             cumtime
                                        1.000 {built-in method time.sleep}
            1.000
                     1.000
                               1.000
                               0.007
                                        0.001 {built-in method nt.stat}
      12
            0.007
                     0.001
       4
            0.001
                     0.000
                               0.001
                                        0.000 {built-in method io.open_code}
      40
            0.000
                     0.000
                               0.000
                                        0.000 <frozen importlib._bootstrap_external>:96(
path_join)
            0.000
                     0.000
                               0.000
                                        0.000 {built-in method marshal.loads}
                                        0.000 {method 'read' of '_io.BufferedReader' obj
            0.000
                     0.000
                               0.000
cts}
       8
            0.000
                     0.000
                               0.007
                                        0.001 <frozen importlib._bootstrap_external>:160
(find_spec)
            0.000
                     0.000
                               0.000
                                        0.000 {built-in method builtins.print}
```

图 3: 实例

1.4 用 python 写一段代码,并尝试使用内存分析器对其进行分析

使用内存分析器 memory-profiler 可以用的命令为 python -m memory_profiler example.py, 以此来输出代码内存的相关信息。

图 4: 实例

1.5 使用 Linux 上的 journalctl 命令来获取最近一天中超级用户的登录信息及其所执行的指令。

在 Linux 系统中,可以先执行像 sudo ls 一样的无害的命令,再用 journalctl | grep sudo 命令来获取登录信息及其所执行的指令。

```
xyq@ubuntu:~$ sudo ls
[sudo] password for xyq:
Desktop Downloads Music Public Videos
Documents examples.desktop Pictures Templates
xyq@ubuntu:~$ journalctl | grep sudo
Sep 15 06:21:13 ubuntu sudo[5653]: xyq : TTY=pts/2 ; PWD=/home/xyq ; USER=r
LibreOffice Calc bin/ls
ubuntu sudo[5653]: pam_unix(sudo:session): session opened for us
er root by (uid=0)
Sep 15 06:21:13 ubuntu sudo[5653]: pam_unix(sudo:session): session closed for us
er root
```

图 5: 实例

1.6 有一些用于计算斐波那契数列 Python 代码,它为计算每个数字都定义了一个函数,将代码拷贝到文件中使其变为一个可执行的程序。首先安装 pycallgraph 和 graphviz。并使用 pycallgraph graphviz – ./fib.py 来执行代码并查看 pycallgraph.png 这个文件。

首先执行 pip install "setuptools<58.0.0" 和 pip install pycallgraph 命令,用来安装 pycallgraph 和 graphviz,安装完成后,将计算斐波那契数列的代码写在一个文件中,然后在终端执行 pycallgraph graphviz – ./fib.py 命令,执行后会自动生成 pycallgraph.png 文件。执行命令后,输出的结果为34。

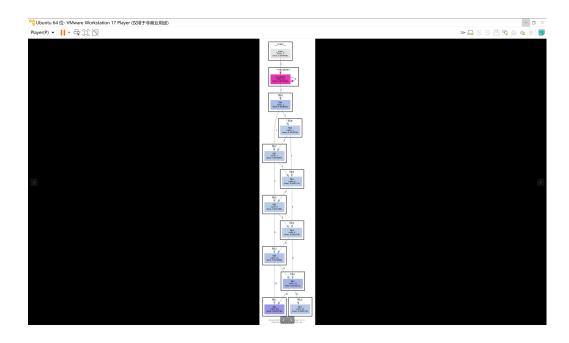


图 6: pycallgraph.png 文件查看

1.7 curl ipinfo.io 命令或执行 HTTP 请求并获取关于您 IP 的信息,并抓取 curl 发起的请求和收到的回复报文。

用 curl ipinfo.io 可以获得 IP 信息。可以使用 curl www.baidu.com 命令,请求百度的首页并过滤除 HTTP 之外的其他报文。

```
(master) curl ipinfo.io
                       % Received % Xferd Average Speed
   % Total
                                                                                       Time
                                                                                                      Time
                                                                                                                      Time Current
                                                          Dload Upload
                                                                                       Total
                                                                                                    Spent
                                                                                                                     Left Speed
                             287
                                         0
                                                                              0 --:--:--
100 287 100
                                                              400
                                                                                                                                     404{
  00 287 100 287 0 0 400 0 --:--:-- --
"ip": "223.104.194.250",
"city": "Shanghai",
"region": "Shanghai",
"country": "CN",
"loc": "31.2222,121.4581",
"org": "AS24444 Shandong Mobile Communication Company Limited",
"postal": "2020208"
  "org": "AS24444 Shandong Hobile Community
"postal": "200000",
"timezone": "Asia/Shanghai",
"readme": "https://ipinfo.io/missingauth"
```

图 7: IP 信息



图 8: 请求百度首页并过滤报文

1.8 尝试了解并使用 make 构建系统

首先在目录下编写名为 Makefile 的文件,将所有构建目标、相关依赖和规则都需要在该文件中定义。此时运行 make 不会成功,因为它需要paper.tex 文件,用 touch 创建好该文件后,再次执行 make 命令,依旧不会成功,因为此时源文件 data.dat 并不存在。当创建好所有需要的文件后,再次运行 make,就能成功运行并生成 PDF。

```
xyq@ubuntu:~/Documents$ make
make: *** No rule to make target 'paper.tex', needed by 'paper.pdf'. Stop.
xyq@ubuntu:~/Documents$ touch paper.tex
xyq@ubuntu:~/Documents$ make
make: *** No rule to make target 'plot-data.png', needed by 'paper.pdf'. Stop.
xyq@ubuntu:~/Documents$ cat paper.tex
xyq@ubuntu:~/Documents$ cat plot.py
cat: plot.py: No such file or directory
xyq@ubuntu:~/Documents$ cat plot.py
#!/usr/bin/env python
import matplotlib
import matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt
import argparse

parser = argparse.ArgumentParser()
parser.add_argument('-i', type=argparse.FileType('r'))
parser.add_argument('-o')
args = parser.parse_args()
data = np.loadtxt(args.i)
plt.plot(data[:, 0], data[:, 1])
plt.savefig(args.o)
xyq@ubuntu:~/Documents$ cat data.dat

1 1
2 2
3 3
4 4
5 8
xyq@ubuntu:~/Documents$ make
./plot.py -i data.dat -o plot-data.png
```

图 9: 实例

1.9 在 Linux 系统中, 查看正在运行的所有守护进程

Linux 中的 systemd 是最常用的配置和运行守护进程的方法。想要看到正在运行的所有守护进程,只需要运行 systemctl status 命令即可。

图 10: 实例

1.10 用 markdown 绘制一个简单的表格

markdown 表格每一列之间的内容用 | 隔开, 在第二行的语法中可以通过: 来设置左对齐和右对齐。

图 11: 实例

1.11 markdown 的标题分多少级,尝试使用不同等级的标题

Markdown 文档中最多可设置 6 级标题,标题的设置需要用到 #,一级标题为 #, 二级标题为 ##,以此类推。



图 12: 实例

1.12 尝试用 markdown 编辑文章内容,两行之间用分割线 分开

Markdown 中 ** 是加粗, * 是斜体,可以在一行中用三个及以上的星号、减号、等于号、底线来建立分隔线,行内不能有除空格外的其他东西。



图 13: 实例

1.13 创建一个未初始化的矩阵和一个随机初始化的矩阵

没有初始化的矩阵用 torch.empty() 创建,随机初始化的矩阵用 torch.rand() 创建,创建时都可以指出行和列的数量。最后用 print 打印输出结果。

图 14: 实例

1.14 创建一个数值全为 1 的矩阵, 让它与一个随机初始化的 矩阵相加, 尝试采用不同的求和方法

先用 torch.ones 创建一个数值全为 1 的矩阵,再用 torch.rand() 创建一个随机初始化的矩阵。两个矩阵相加可以直接用加号;也可以新声明一个 tensor 变量保存用 add 加法操作的结果;还可以用 add 直接修改变量。最后用 print 输出每种方法的结果。

```
### tensor3 = torch.ones(5, 3, dtype=torch.float)
print(tensor3)

tensor4 = torch.rand(5, 3)
print('tensor3 + tensor4 + ', tensor3 + tensor4)

result = torch.empty(5, 3)
torch.add(tensor3, tensor4, out=result)
print('add result - ', result)

tensor3.add_(tensor4)
print('tensor3 - ', tensor3)

tensor3.add_(tensor4)
print('tensor3 - ', tensor3)

tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)

tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result)
tensor3.add_(tensor4)
print('add result - ', result
```

图 15: 实例

1.15 尝试输出某个矩阵第一列的数据

先创建一个矩阵,然后用 print(tensor[:, 0]) 就可以只输出该矩阵第一列的数据。



图 16: 实例

1.16 尝试对矩阵的尺寸进行修改

想要修改矩阵的尺寸,可以用 torch.view() 来实现。然后再用 print 输出结果查看修改情况。



图 17: 实例

1.17 尝试将 Tensor 转换为 Numpy 数组, 然后修改 tensor 变量, 看看从 tensor 变量转换得到的 Numpy 数组变量是否发生变化。

想要实现将 Tensor 转换为 Numpy 数组,可以调用 tensor.numpy()来实现转换操作,转换完成后输出结果。因为两者是共享同个内存空间的,所以修改 tensor 变量后,输出两个变量后发现,转换得到的 Numpy 数组变量也发生变化。



图 18: 实例

1.18 定义一个神经网络,并打印网络结构,然后输出网络的 训练参数

先定义一个 5 层的卷积神经网络,定义好后用 print 打印出网络的结构,想要得到网络的训练参数,可以用 print 输出 net.parameters()的返回值,即可获得参数的数量。

图 19: 实例

1.19 尝试将 Numpy 数组转换为 Tensor

调用调用 torch.from_numpy(numpy_array) 方法可以实现数组转换



图 20: 实例

1.20 创建一个 tensor, 并让 requires_grad=True 来追踪 该变量,执行任意计算操作并再次输出结果。然后尝试 计算梯度 d(out)/dx,并输出

首先用 import torch 导入必须的库,创建一个 tensor,并让 requires_grad=True 来追踪该变量相关的计算操作,在计算得到 out 后,因为它是一个标量,因此用 out.backward() 相当于 out.backward(torch.tensor(1.)),最后用 grad 得到梯度。

图 21: 实例

2 实验结果

实验链接: https://github.com/XY568/four.git

3 心得体会

在学习了本周的实验内容后,我发现自己还有许多的知识和工具需要掌握,例如 markdown, pytorch 等。若能不断地学习新的工具和内容,多练习并熟练应用它们,可以大幅度提高工作效率。在学习的过程中,会遇

到许多的难题,需要自己在网上查找相关解决方法或者询问他人,只有不被这些困难吓退,才能学到越来越多的实用的工具。即使课程结束了,我 也不会放弃这门课上学到的内容,而是在空闲时间或学习中尝试应用它们, 逐渐将它们的内容牢记于心。