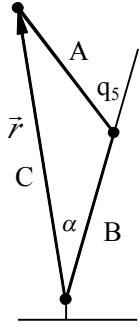


Nao 的运动学建模

施国强



A: 股关节和膝关节的距离

B: 膝关节和踝关节的距离

C: 股关节和踝关节的距离

\vec{r} : 在踝关节的局部坐标系中股关节的坐标向量

$C = \vec{r}.length$

注: 这里的角度 α 和 q_5 只考虑大小, 不考虑正负。

$Hip.Pos = Ankle.Pos + Ankle.R * \vec{r}$

Ankle.R 指踝关节局部坐标系的旋转矩阵。

Hip.Pos 和 Ankle.Pos 分别指股关节和踝关节在全局坐标系中的位置。

$$\begin{aligned}\vec{r} &= Ankle.R^{-1} * (Hip.Pos - Ankle.Pos) \\ &= Ankle.R^T * (Hip.Pos - Ankle.Pos)\end{aligned}$$

注: 旋转矩阵的逆矩阵等于其转置矩阵, 即 $R^{-1} = R^T$

$$\cos(\pi - q_5) = (A^2 + B^2 - C^2) / (2AB)$$

$$\cos(q_5) = (C^2 - A^2 - B^2) / (2AB)$$

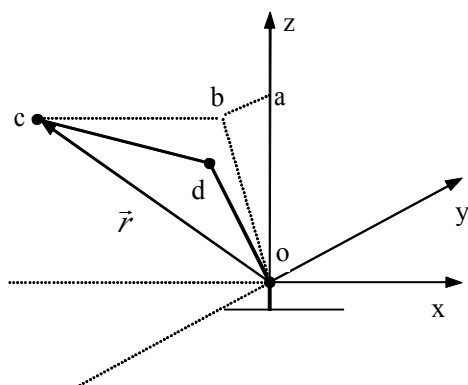
注: 在实际的机器人模型中, KneePitch 是小于 0 的, 所以 $KneePitch = -q_5$ 。

$$\text{根据正弦定理有: } \frac{C}{\sin(\pi - q_5)} = \frac{A}{\sin \alpha}$$

$$\alpha = \arcsin(\sin(\pi - q_5) * A / C)$$

关于 q_6 的计算: 以《仿人机器人》P48 图 2.25(c) 为例, 此时脚必然上翘, 故 $q_6 > 0$, 且

$$q_6 = \arctan(\vec{r}[1], \text{sign}(\vec{r}[2])\sqrt{\vec{r}[0]^2 + \vec{r}[2]^2 + \alpha})$$



注：左图是踝关节向下翻时的示意图。其坐标系同《仿人机器人》中的一样，同我们仿真系统的坐标系有所不同，设仿真系统坐标系的 x、y、z 的正方向为 s_x 、 s_y 、 s_z ，则 $s_x = -y$ ， $s_y = x$ ， $s_z = z$ 。

三角形 oab 在 yoz 平面上， $bc \parallel x$ ， $ab \parallel y$ ， $bc \perp oab$ ， $bc \perp ob$ ， \vec{r} 在 yoz 平面上的投影即为 ob。 $ob = \sqrt{\vec{r} \cdot y^2 + \vec{r} \cdot z^2}$ 。

在直角三角形 obc 中，满足 $\angle boc = \arctan 2(bc, ob) = \arctan 2(-\vec{r} \cdot x, \sqrt{\vec{r} \cdot y^2 + \vec{r} \cdot z^2})$

$$\angle bod = \angle boc - \angle cod = \angle boc - \alpha = \arctan 2(-\vec{r} \cdot x, \sqrt{\vec{r} \cdot y^2 + \vec{r} \cdot z^2}) - \alpha$$

由于此时 q_6 为负值，故 $q_6 = \arctan 2(\vec{r} \cdot x, \sqrt{\vec{r} \cdot y^2 + \vec{r} \cdot z^2}) + \alpha$

在我们的仿真系统中，由于坐标系的不同， $q_6 = \arctan 2(\vec{r} \cdot y, \sqrt{\vec{r} \cdot x^2 + \vec{r} \cdot z^2}) + \alpha$

注：以上关于 q_6 的求解是针对图中的那种情况，其他情况可以类推。

$$q_7 = -\arctan(\vec{r}[0], \vec{r}[2])$$

注：为什么有负号？

以左脚向外张开为例， $\vec{r}[0] > 0$ && $\vec{r}[2] > 0$ && $\arctan(\vec{r}[0], \vec{r}[2]) > 0$

而实际上左脚向外张开， q_7 为负值，所以要人为的添加负号。

其他情况可以类推。

Rodrigues 矩阵：

$$e^{\hat{a}\theta} = E + \hat{a}\sin\theta + \hat{a}^2(1 - \cos\theta)$$

$$= \begin{pmatrix} \cos\theta + a_x^2(1 - \cos\theta) & a_x a_y(1 - \cos\theta) - a_z \sin\theta & a_y \sin\theta + a_x a_z(1 - \cos\theta) \\ a_z \sin\theta + a_x a_y(1 - \cos\theta) & \cos\theta + a_y^2(1 - \cos\theta) & -a_x \sin\theta + a_y a_z(1 - \cos\theta) \\ -a_y \sin\theta + a_x a_z(1 - \cos\theta) & a_x \sin\theta + a_y a_z(1 - \cos\theta) & \cos\theta + a_z^2(1 - \cos\theta) \end{pmatrix}$$

其中 $\hat{a} = \begin{pmatrix} 0 & -a_z & a_y \\ a_z & 0 & -a_x \\ -a_y & a_x & 0 \end{pmatrix}$ ，这是个斜对称矩阵，满足 $\hat{a}^T = -\hat{a}$

左脚的逆运动学解析法:

LLeg1 的旋转矩阵:

$$\vec{a} = \text{Axis} = (-0.7071, 0, -0.7071)$$

$$\theta = q_2$$

带入 Rodrigues 矩阵, 得:

$$M_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(1+c_2) & 0.7071*s_2 & \frac{1}{2}(1-c_2) \\ -0.7071*s_2 & c_2 & 0.7071*s_2 \\ \frac{1}{2}(1-c_2) & -0.7071*s_2 & \frac{1}{2}(1+c_2) \end{pmatrix}$$

LLeg2 的旋转矩阵:

$$\vec{a} = \text{Axis} = (0, 1, 0)$$

$$\theta = q_3$$

带入 Rodrigues 矩阵, 得:

$$M_3 = \begin{pmatrix} c_3 & 0 & s_3 \\ 0 & 1 & 0 \\ -s_3 & 0 & c_3 \end{pmatrix}$$

LLeg3 的旋转矩阵:

$$\vec{a} = \text{Axis} = (1, 0, 0)$$

$$\theta = q_4$$

带入 Rodrigues 矩阵, 得:

$$M_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c_4 & -s_4 \\ 0 & s_4 & c_4 \end{pmatrix}$$

$$M_{234} = M_2 * M_3 * M_4 = M_2 * (M_3 * M_4)$$

$$M_{34} = M_3 * M_4 = \begin{pmatrix} c_3 & s_3*s_4 & s_3*c_4 \\ 0 & c_4 & -s_4 \\ -s_3 & c_3*s_4 & c_3*c_4 \end{pmatrix}$$

$$M_{234} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(1+c_2) & 0.7071*s_2 & \frac{1}{2}(1-c_2) \\ -0.7071*s_2 & c_2 & 0.7071*s_2 \\ \frac{1}{2}(1-c_2) & -0.7071*s_2 & \frac{1}{2}(1+c_2) \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} c_3 & s_3*s_4 & s_3*c_4 \\ 0 & c_4 & -s_4 \\ -s_3 & c_3*s_4 & c_3*c_4 \end{pmatrix}$$

$$M_{234}[0, 0] = \frac{1}{2}(1+c2)*c3 - \frac{1}{2}(1-c2)*s3$$

$$M_{234}[0, 1] = \frac{1}{2}(1+c2)*s3*s4 + 0.7071*s2*c4 + \frac{1}{2}(1-c2)*c3*s4$$

$$M_{234}[0, 2] = \frac{1}{2}(1+c2)*s3*c4 - 0.7071*s2*s4 + \frac{1}{2}(1-c2)*c3*c4$$

$$M_{234}[1, 0] = -0.7071*s2*(c3+s3)$$

$$M_{234}[2, 0] = \frac{1}{2}(1-c2)*c3 - \frac{1}{2}(1+c2)*s3$$

$$M_{234}[2, 1] = \frac{1}{2}(1-c2)*s3*s4 - 0.7071*s2*c4 + \frac{1}{2}(1+c2)*c3*s4$$

$$M_{234}[2, 2] = \frac{1}{2}(1-c2)*s3*c4 + 0.7071*s2*s4 + \frac{1}{2}(1+c2)*c3*c4$$

$$\frac{M_{234}[0,1]+M_{234}[2,1]}{M_{234}[0,2]+M_{234}[2,2]} = \frac{(c3+s3)*s4}{(c3+s3)*c4} = \frac{s4}{c4} = \text{Tan}(\text{HipPitch})$$

$$\text{HipPitch} = \text{q4} = \text{ArcTan2}(M_{234}[0,1] + M_{234}[2,1], M_{234}[0,2] + M_{234}[2,2])$$

$$c4 = \cos(\text{HipPitch})$$

$$\frac{M_{234}[0,2]+M_{234}[2,2]}{c4} = \frac{(c3+s3)*c4}{c4} = c3+s3 = \text{add_cs3}$$

$$\frac{M_{234}[0,0]-M_{234}[2,0]}{\text{add_cs3}} = \frac{c2*(c3+s3)}{c3+s3} = c2 = \cos(\text{HipYawPitch})$$

$$\frac{M_{234}[1,0]}{-0.7071*(c3+s3)} = \frac{-0.7071*s2*(c3+s3)}{-0.7071*(c3+s3)} = s2 = \sin(\text{HipYawPitch})$$

注：HipYawPitch 的范围：-90 to 0，这里用反正弦、反余弦、反正切都可以，但要对所求得的 HipYawPitch 值的大小进行判断，必要时加减 180°，使之在正确的范围之内，并且 $s2 < 0 \ \&\& \ c2 > 0$ 。

$$2*M_{234}[0,0]-c2*(c3+s3) = c3-s3 = \text{sub_cs3}$$

$$c3 = (\text{add_cs3} + \text{sub_cs3}) / 2.0$$

$$s3 = (\text{add_cs3} - \text{sub_cs3}) / 2.0$$

右脚的逆运动学解析法:

注: 左右脚只有 Leg1 的关节轴矢量不同

RLeg1 的旋转矩阵:

$$\vec{a} = \text{Axis} = (-0.7071, 0, 0.7071)$$

$$\theta = q_2$$

带入 Rodrigues 矩阵, 得:

$$M_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(1+c_2) & -0.7071*s_2 & -\frac{1}{2}(1-c_2) \\ 0.7071*s_2 & c_2 & 0.7071*s_2 \\ -\frac{1}{2}(1-c_2) & -0.7071*s_2 & \frac{1}{2}(1+c_2) \end{pmatrix}$$

$$M_{234} = M_2 * M_{34} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(1+c_2) & -0.7071*s_2 & -\frac{1}{2}(1-c_2) \\ 0.7071*s_2 & c_2 & 0.7071*s_2 \\ -\frac{1}{2}(1-c_2) & -0.7071*s_2 & \frac{1}{2}(1+c_2) \end{pmatrix} * \begin{pmatrix} c_3 & s_3*s_4 & s_3*c_4 \\ 0 & c_4 & -s_4 \\ -s_3 & c_3*s_4 & c_3*c_4 \end{pmatrix}$$

$$M_{234}[0, 0] = \frac{1}{2}(1+c_2)*c_3 + \frac{1}{2}(1-c_2)*s_3$$

$$M_{234}[0, 1] = \frac{1}{2}(1+c_2)*s_3*s_4 - 0.7071*s_2*c_4 - \frac{1}{2}(1-c_2)*c_3*s_4$$

$$M_{234}[0, 2] = \frac{1}{2}(1+c_2)*s_3*c_4 + 0.7071*s_2*s_4 - \frac{1}{2}(1-c_2)*c_3*c_4$$

$$M_{234}[1, 0] = 0.7071*s_2*(c_3-s_3)$$

$$M_{234}[2, 0] = -\frac{1}{2}(1-c_2)*c_3 - \frac{1}{2}(1+c_2)*s_3$$

$$M_{234}[2, 1] = -\frac{1}{2}(1-c_2)*s_3*s_4 - 0.7071*s_2*c_4 + \frac{1}{2}(1+c_2)*c_3*s_4$$

$$M_{234}[2, 2] = -\frac{1}{2}(1-c_2)*s_3*c_4 + 0.7071*s_2*s_4 + \frac{1}{2}(1+c_2)*c_3*c_4$$

$$\frac{M_{234}[0, 1] - M_{234}[2, 1]}{M_{234}[0, 2] - M_{234}[2, 2]} = \frac{(s_3 - c_3)*s_4}{(s_3 - c_3)*c_4} = \frac{s_4}{c_4} = \tan(\text{HipPitch})$$

$$\text{HipPitch} = q_4 = \text{ArcTan2}(M_{234}[0, 1] - M_{234}[2, 1], M_{234}[0, 2] - M_{234}[2, 2])$$

$$c_4 = \cos(\text{HipPitch})$$

$$\frac{M_{234}[2, 2] - M_{234}[0, 2]}{c_4} = \frac{(c_3 - s_3)*c_4}{c_4} = c_3 - s_3 = \text{sub_cs3}$$

$$\frac{M_{234}[0, 0] + M_{234}[2, 0]}{\text{sub_cs3}} = \frac{c_2*(c_3 - s_3)}{c_3 - s_3} = c_2 = \cos(\text{HipYawPitch})$$

$$\frac{M_{234}[1,0]}{0.7071*(c3-s3)} = \frac{0.7071*s2*(c3-s3)}{0.7071*(c3-s3)} = s2 = \sin(\text{HipYawPitch})$$

$$2*M_{234}[0,0] - c2*(c3-s3) = c3 + s3 = add_cs3$$

$$c3 = (add_cs3 + sub_cs3) / 2.0$$

$$s3 = (add_cs3 - sub_cs3) / 2.0$$