**Pflichtenheft: Pattern Pix Trainer Panel**

Hintergrund: Die Verwaltungsanwendung für das Konzentrationstraining „Pattern Pix“ für Kinder soll eine benutzerfreundliche Lösung bieten, um die Leistungen der Kinder zu verwalten und auszuwerten. Sie richtet sich an Benutzer (Trainer), die das Training der Kinder begleiten und Fortschritte messen wollen.

Anforderungen Software:

* MVVM-Projekt
* mindestens drei Views
* mindestens drei eigene Klassen (mit echten Methoden und Vererbung)
* Verwendung von Events für den Datenaustausch
* Datenerfassung aller benötigten Daten über das Programm
* Datenspeicherung über Serializierung (Files) und mit Hilfe von Datenbanken (Dependency Injection)
* Art der Datenspeicherung kann umgestellt werden
* Datenbanksystem kann frei gewählt werden
* Datenbank muss min 3 Tabellen, Stored Procedures, Views,… enthalten. (Kommt auf die Anwendung an)
* Ansprechende, ergonomische und responsive Benutzeroberfläche (Fixe Fenstergröße verboten!)
  + Userführung über ToolTips, Infobuttons, Help-Fkt. etc.
* Absturzsicher bei Eingaben, Dateizugriffen etc.
* EF

User Stories

Als Trainer möchte ich eine Liste mit allen Kindern aufrufen können.

Als Trainer möchte ich Einträge in der Liste aufsteigend oder absteigend sortieren können.

Als Trainer möchte ich nach Einträgen in der Liste suchen können.

Als Trainer möchte ich Details zu einem Kind anzeigen können.

Als Trainer möchte ich alle Trainingseinheiten eines Kindes mit Ergebnissen anzeigen können.

Als Trainer möchte ich eine Visualisierung des Trainingsverlaufs anzeigen können.

Als Trainer möchte ich die Ergebnisse eines Kindes mit Gleichaltrigen vergleichen können.

Als Trainer möchte ich den Fortschritt eines Kindes visuell darstellen können.

Als Trainer möchte ich frühere Leistungen eines Kindes mit neueren vergleichen können.

Als Trainer möchte ich ein Profil für ein neues Kind anlegen und speichern können.

Datenbank Diagramm

