

ACTA DE REUNIÓ No. 1

18 DE SETEMBRE DE 2017

ASSISTENTS: Bernat Martínez Gómez, Joan Muñoz Riera, Diego Velazquez Dorta, Yael Tudela Barroso, Qiang Chen.

HORA D'INICI: 13h

LLOC: Universitat Autònoma de Barcelona

1. Aprovació de l'acta anterior.

S'aprova l'acta anterior i es signa per part de tots els assistents.

2. Discussió.

Resum de la discussió:

-Que és el que necessitem fer?

Aprendre OpenGL.

Trobar un entorn còmode i aprendre a utilitzar-lo. (OpenGL)

Aprendre a utilitzar i modificar l'entorn amb Visual Studio.

Aprendre a modelar correctament el que volem mostrar a l'escena.

Programar correctament un algorisme de gestió de cues.

Aprendre a simular correctament la il·luminació de l'escena.

-Que volem que faci el programa?

Rebre paràmetres com ara: quantitat de tràfic (avions), temps de sortida/entrada, etc.

Processar coles de prioritats.

Mostrar tota la informació dels avions.

Poder seguir els avions amb diferents càmeres.

3. Acords.

- Acord 1: Diego: Investigar algorismes de cues i pensar possible implementació.
- Acord 2: Bernat i Chen: Pensar possibles models de l'escena i provar la importació de models a l'entorn.
- Acord 3: Yael i Joan: Familiaritzar-se amb les llibreries d'OpenGL proporcionades i buscar d'altres que puguin ajudar al projecte.

S'acaba la reunió a les 15:00 .

Signatures:

Diego Velazquez Dorta

Joan Muñoz Riera

Yael Tudela Barroso

Bernat Martinez Gomez

Qiang Chen