

# **ACTA DE REUNIÓ No. 4**

**16 DE OCTUBRE DE 2017**

---

**ASSISTENTS:** Bernat Martínez Gómez, Joan Muñoz Riera, Diego Velázquez Dorta, Yael Tudela Barroso, Qiang Chen.

**HORA D'INICI:** 13h

**LLOC:** Universitat Autònoma de Barcelona – Seminari D

S'aprova l'acta anterior i es signa per part de tots els assistents.

---

## **1. Aprovació de l'acta anterior.**

S'aprova l'acta anterior i es signa per part de tots els assistents.

Reportem els resultats de l'anterior acta. No s'ha fet la interfície bàsica ni la demo de les animacions. Tenim dos models del terminal dissenyats en Maya. S'ha estudiat com fer shaders però no s'ha fet res.

## **2. Discussió.**

Veient la manca d'organització hem marcat certs objectius amb data del primer control.

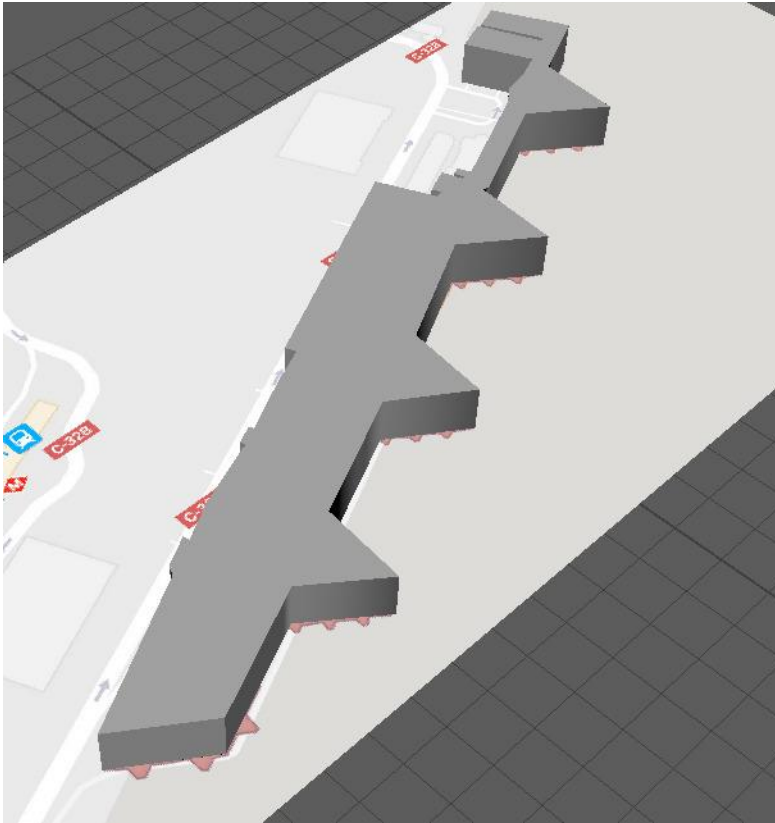
Per l'entrega de la primera sessió de control haurem de tenir fet una interfície bàsica que sigui capaç de visualitzar amb diversos tipus de perspectiva (isomètrica i ortogonal) els diversos modelats realitzats amb Maya (l'edifici del terminal i un model d'avions). A més farem dos tipus d'il·luminacions; una simulant hores diürnes (sol) i l'altre simulant la nit.

Una cop decidit que haurem de fer per l'entrega ens posem a tractar l'estat actual de les tasques.

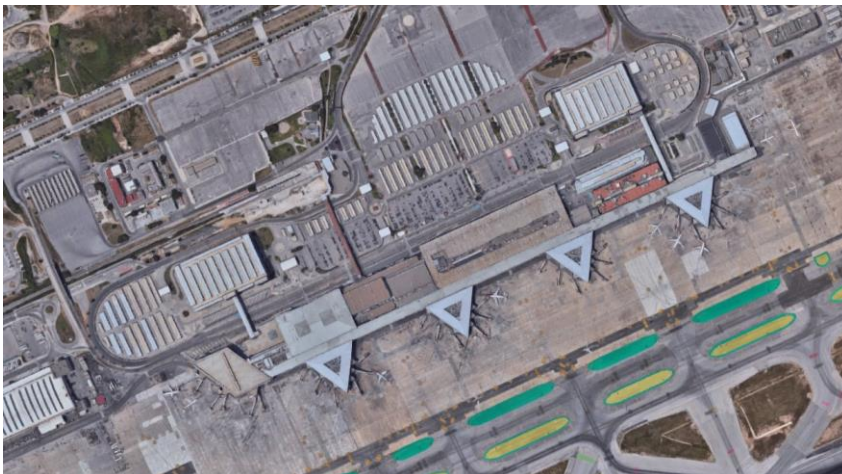
Qiang i Bernat expliquen a la resta el model fet en 3D. Son escenes Maya i s'ha de mirar com transformar-les a ".obj" per poder-les mostrar per la interfície. Hem de decidir si utilitzarem una llibreria externa per visualitzar l'escena Maya o buscarem un exportador d'escenes.

Plantegem l'opció de reaprofitar l'entorn base facilitat pel professorat en comptes de realitzar un entorn des de zero. També es proposa buscar un framework alternatiu a les MFC.

Es consulta amb el professor si existeix cap alternativa al processament de shaders del que s'ha trobat obtenint una negativa. es posposa el tema shaders per quan tinguem mes desenvolupat la resta de punts.



**Il·lustració 1. Model de l'edifici I**



**Il·lustració 2. Model de l'edifici II**

### **3. Acords.**

Joan y Yael: Trobar una estructura de menú adients.

Bernat i Qiang: continuar millorant model de l'aeroport.

Diego: Experimentar amb transformacions i moviments.

S'acaba la reunió a les 14:30.

**Signatures:**

Yael Tudela Barroso

Joan Muñoz Riera

Qiang Chen

Bernat Martínez Gómez

Diego Alejandro Velázquez Dorta