

动态规划

□ 可以使用动态规划的问题特点

■ 一个大问题可以划分为若干个子问题

子问题：性质一样但是规模变小的问题

最优子结构

■ 在计算时子问题有交叠。(交叠子结构)

□ 记忆化思想

对较小的子问题进行一次求解，并把结果记录下来，然后利用较小问题的解，求解出较大问题的解，直到求解出最大问题的解。[同一件事情不做第二次]



二项式系数算法

算法 Binomial(n,k)

//用动态规划算法计算C(n,k)

//输入：一对非负整数 $n \geq k \geq 0$

//输出：C(n,k)的值

for(i←0;i≤n;i++)

for(j←0;j≤min(i,k);j++)

if(j=0 || j=k) C[i,j]=1;

else

C[i,j]←C[i-1,j-1]+C[i-1,j];

Return C[n,k];

$$\begin{aligned} A(n,k) &= \sum_{i=1}^k \sum_{j=1}^{i-1} 1 + \sum_{i=k+1}^n \sum_{j=1}^k 1 = \sum_{i=1}^k (i-1) + \sum_{i=k+1}^n k \\ &= \frac{(k-1)k}{2} + k(n-k) \in \Theta(nk) \end{aligned}$$



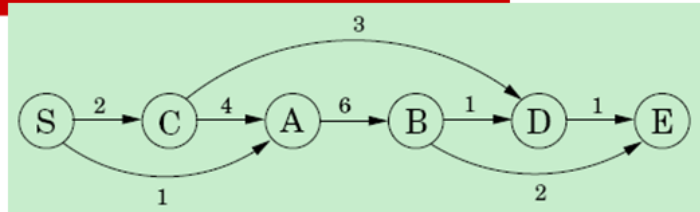
思考：利用公式

1、 $C(n,k) = n! / k!(n-k)!$

2、 $C(n,k) = n(n-1)\dots(n-k+1) / k!$

与动态规划计算比较，那一个的效率更高？

Longest path in DAG



$\text{dilg}(v)$: the longest path ending with v .

$\text{dilg}(D), \text{dilg}(B), \text{dilg}(C)$

$$\text{dilg}(D) = \max\{\text{dilg}(B) + 1, \text{dilg}(C) + 3\}$$

For any vertex v ,

$$\text{dilg}(v) = \max_{(u,v) \in E} \{\text{dilg}(u) + w(u, v)\}$$

Edit Distance

编辑距离 (Minimum Edit Distance, MED) , 由俄罗斯科学家 Vladimir Levenshtein 在1965年提出, 也因此而得名 Levenshtein Distance。

在信息论、语言学和计算机科学领域, Levenshtein Distance 是用来度量两个序列相似程度的指标。通俗地来讲, 编辑距离指的是在两个单词 $\langle w_1, w_2 \rangle$ 之间, 由其中一个单词 w_1 转换为另一个单词 w_2 所需要的最少单字符编辑操作次数。

□

Knapsack

□

0-1 背包, 取第 j 个: $K(w-w_j, j-1) + v_j$

不取第 j 个: $K(w, j-1)$

Chain matrix multiplication

□

Dpmatrixmul(A1, A2, .., An)

1. For $i=1$ to n
 $C(i, i)=0$;
2. For $s=1$ to $n-1$ do
 for $i=1$ to $n-s$ do
 $j=i+s$;
 $C(i, j)=\min\{C(i,k)+C(k+1, j)+m_{i-1}.m_k.m_j,$
 $i \leq k < j\}$;
3. Return $C(1, n)$. Running time: $O(n^3)$

Multiply four matrices: $A \times B \times C \times D$
A: 50×20 B: 20×1 C: 1×10 D: 10×100

All pairs shortest path

Dpallpairst(G)

1. For $i=1$ to n do
 for $j=1$ to n do
 $d_{ij}^{(0)} = \infty$;
2. For all $(i, j) \in E$ do
 $d_{ij}^{(0)} = w(i, j)$;
3. For $k=1$ to n do
 for $i=1$ to n do
 for $j=1$ to n do
 $d_{ij}^{(k)} = \min\{d_{ij}^{(k-1)}, d_{ik}^{(k-1)} + d_{kj}^{(k-1)}\}$
4. Return $D^{(n)}$.

Running time: $O(n^3)$

弗洛伊德算法

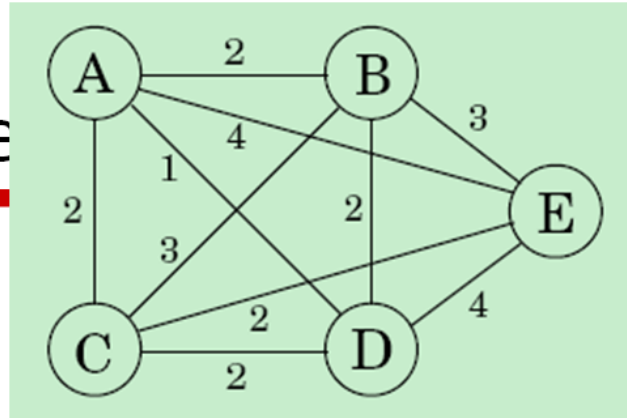
Traveling Salesman

给定一个加权完全图 $G = (V, E)$ ，其中每一条边都有一个权重，找到一个简单的循环正好通过每个顶点一次，总权重最小化。

Traveling Sales

DPTSP(G)

1. $C(\{1\}, 1) = 0$;
2. for $h = 2$ to n do
 for all subsets $S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$ of size h and
 containing 1 do
 $C(S, 1) = \infty$;
 for all $j \in S, j \neq 1$ do
 $C(S, j) = \min\{C(S - \{j\}, i) + d_{ij}, i \in S, i \neq j\}$;
3. Return $\min_j C(\{1, 2, \dots, n\}, j) + d_{j1}$.



动态规划的一般步骤

- 最优解的结构特征
- 找到子问题的形式
- 用更小的子问题表示子问题
- 得到平凡解
- 给出基于子问题表达式的算法
- 时间分析

- Computing binomial coefficients
- multistage graph problem
- Longest path in DAG
- Edit distance
- Knapsack
- Chain matrix multiplication
- all-pairs shortest paths
- Traveling salesman

Hestia | 由ThemeIsle开发