

本课件仅用于教学使用。未经许可,任何单位、组织和个人不得将课件用于该课程教学之外的用途(包括但不限于盈利等),也不得上传至可公开访问的网络环境

数据科学导论

第二章 数据分析基础

Introduction to Data Science

黄振亚, 陈恩红

Email: huangzhy@ustc.edu.cn, cheneh@ustc.edu.cn

课程主页:

http://staff.ustc.edu.cn/~huangzhy/Course/DS2024.html

10/15/2024



回顾:数据分析基础

2

- □数据采集
- □数据存储
- □ 数据预处理
- □ 特征工程

Data Collection

Data Storage

Data Preprocessing

Feature Engineering





数据预处理

2

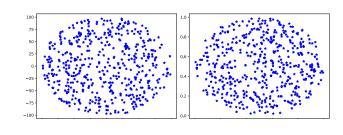
- □大数据环境下的数据特征
- □为什么需要进行预处理
- □ 预处理的基本方法
 - □数据清理
 - □数据集成
 - □数据变换
 - □数据规约

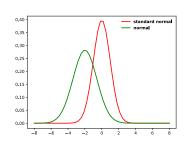


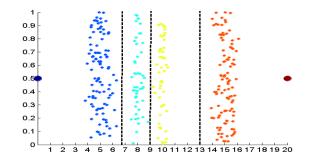
数据预处理:数据变换

数据变换的目的是将数据转换成适合分析建模的形式

- □前提条件:尽量不改变原始数据的规律
- 数据规范化
 - 最小-最大规范化
 - z-score规范化
 - ■小数定标规范化
- 数据离散化
 - ■非监督离散化
 - 监督离散化







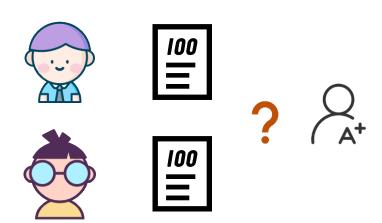


数据预处理:数据变换

5

□数据规范化

- □ 目的: 将不同数据(属性)按一定规则进行缩放,使它们具有可比性
- □ 例如,我们需要考察学生A和学生B的某门课程成绩。A的考试满分是100分(及格60分),B的考试满分是150分(及格90分)。显然,A和B的100分代表着完全不同的含义。





□ 最小-最大规范化

- □对原始数据进行线性变换。把数据A的观察值v从原始的 区间[min_{A,} max_A]映射到新区间 [new_min_{A,} new_max_A]
 - 0-1规范化又称为归一化

$$v' = \frac{v - min_A}{max_A - min_A} (new_max_A - new_min_A) + new_min_A$$

□ 数理依据:

$$\frac{v'-new_min_A}{new_max_A-new_min_A} = \frac{v-min_A}{max_A-min_A}$$



□ 最小-最大规范化

$$v' = \frac{v - min_A}{max_A - min_A} (new_max_A - new_min_A) + new_min_A$$

□ 例:假设某属性规范化前的取值区间为[-100, 100],规范化后的取值区间为[0, 1],采用最小-最大规范化 66,得

$$v' = \frac{66 - (-100)}{100 - (-100)} (1 - 0) + 0 = 0.83$$

快速练习:采用最小-最大规范化-80?



假设A的课程成绩为70分(0-100分),B的课程成绩为110分(0-150分),采用最小-最大规范化来比较A和B的成绩





取值区间为[0,100], 规格后的取值空间为[0,1], 采用最小-最大规范70后为0.7





取值区间为[0,150], 规格后的取值空间为[0,1], 采用最小-最大规范110后为0.73



用最小-最大规范化后得出B的成绩更好



□ z-score规范化

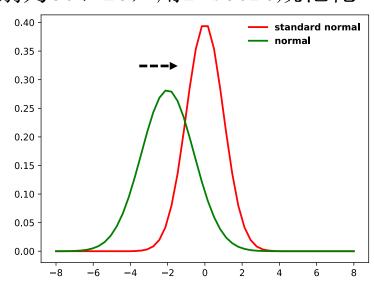
□ 最大最小值未知,或者离群点影响较大时,假设数据服从正态分布

■ 某一原始数据(v)与原始均值的差再除以标准差,可以衡量某数据在分布中的相对位置 ¬

 $v' = \frac{v - A}{\sigma_A}$

□ 例: 假设某属性的平均值、标准差分别为80、25,用z-score规范化 66

$$v' = \frac{66 - 80}{25} = -0.56$$





10

□ z-score规范化

□例:假设学生的成绩分布符合正态分布,某素质课考试的平均分为73分,标准差为7分,A得78分;实践课考试的平均分为80分,标准差为6.5分,A得83分。那么A的哪一门考试成绩比较好?





平均分为73分,标准差为7分,采用z-score规范78后为(78-73)/7=0.71





平均分为80分,标准差为6.5分,采用z-score规范83后为(83-80)/6.5=0.46

采用z-score规范化得出A的素质课成绩要优于实践课成绩



□小数定标规范化

□ 通过移动小数点的位置来进行规范化。小数点移动多少位取决于属 性A的取值中的最大绝对值。

$$v' = \frac{v}{10^j}$$
 其中, j 是使 Max($|v'|$)<1的最小整数

□ 比如属性A的取值范围是-999到88,那么最大绝对值为999,小数点就会移动3位,即新数值=原数值/1000。那么A的取值范围就被规范为-0.999到0.088。



12

□ 小结

	优点	缺点	适用场景
最小-最 大规范化	保留了原始数据中存 在的关系,是消除量 纲和数据取值范围影 响的最简单方法	对最大最小值敏感,新数据加入 时,可能改变最大最小值,需重 新计算	适用于原始数据不存 在很大/很小的一部分 数据的时候
z-score 规范化	算法简单方便,结果 方便比较,应用于数 值型的数据,且不受 数据量级的影响	总体平均值和方差不一定可知, 在一定程度上要求数据分布,结 果没有具体意义,只用于比较	适用于最大最小值未 知,或者离群点影响 较大的时候
小数定标 规范化	算法实现简单	不适用于不同含义数据的比较, 无实际意义	使用含义相同的数据, 且最大最小相差较大