

算法设计与分析 HW 2

SA25011049 李宇哲

T1

为何从根能到达每一结点？(连通)

反证：假设某结点在G中从 p_r 不可达，因网络是连通的，若存在两个相邻的结点 p_i 和 p_j 使得 p_j 在G中是从 p_r 可达的(以下简称 p_j 可达)，但 p_i 不可达。因为G里一结点从 p_r 可达当且仅当它曾设置过自己的parent变量(**Ex 证明**)，所以 p_i 的parent变量在整个执行中仍为nil，而 p_j 在某点上已设置过自己的parent变量，于是 p_j 发送M到 p_i (line9)，因该执行是容许的，此msg必定最终被 p_i 接收，使 p_i 将自己的parent变量设置为j。矛盾！

证明：连通图G内任意结点从根节点 p_r 可达当且仅当它曾设置过自己的 parent 变量。

证明方向1： p_i 从 p_r 可达 $\rightarrow p_i$ 设置过 parent 变量

归纳证明如下：

$n=0$, p_r 从自己可达，根节点在初始化时设置过 $parent = nil$ 或 $parent = self$ ，所以 p_i 设置过 parent 变量

假设距离 p_r 为 k 步的所有可达节点都设置过 parent 变量，待证明 距离 p_r 为 $k+1$ 步的结点 p_i 也是设置过 parent 的变量。

如果 p_i 为 $k+1$ 步，则存在一个距离为 k 步的结点 p_j ，使得 p_j 可达 p_i ，由归纳假设， p_j 已经设置过 parent 变量。

p_j 在某个时刻会探索其邻居，当 p_j 探索到 p_i 时，会发送消息 M 给 p_i ，当 p_i 收到消息后汇之星 $parent = p_j$ ，因此 p_i 设置过 parent 变量

证明方向2： p_i 设置过 parent 变量 $\rightarrow p_i$ 从 p_r 可达

假设 p_i 设置过 parent 变量，但 p_i 从 p_r 不可达。

p_i 设置过 parent，则存在某个邻居 p_j ，存在边 $p_j \rightarrow p_i$ ，且 p_j 执行了发送 M 的操作，因此 p_j 已经设置过 parent 变量。

递归追溯，由于图是有限的，因此起点必定是根节点 p_r ，因此存在 从 p_r 到 p_i 的路径，与假设矛盾，因此证明方向2 成立