字符串匹配问题

问题描述

给定一个字符串S,和一个模式串P,所有字符串中只包含大小写字母以及阿拉伯数字

模式串P在字符串S中多次作为子串出现

求模式串P在字符串S中所有出现的位置的起始下标

输入格式

第一行输入整数N,表示字符串P的长度

第二行输入字符串P (子串)

第三行输入整数M,表示字符串S的长度

第四行输入字符串S (母串)

输出格式

共一行,输出所有出现位置的起始下标(下标从0开始计数),整数之间用空格隔开

数据范围

```
1 \le N \le 10^5
1 \le M \le 10^6
```

样例

输入样例

```
1 | 3
2 | aba
3 | 5
4 | ababa
```

输出样例

```
1 | 0 2
```

暴力做法 (朴素)

对于母串的每一个位置,都用子串从头开始匹配,如果子串没有遍历到头的情况下遇到字符不等的情况,说明匹配失败,再从母串的下一个位置开始匹配

代码实现如下

```
1 #include <stdio.h>
2 const int N = 1e5 + 10;
3 const int M = 1e6 + 10;
4 char p[N]; // 子串
5 char s[M]; // 母串
6 int n, m; // n是子串长度, m是母串长度
```

```
7 int main(void)
  8
  9
         // input
 10
         scanf("%d", &n);
         scanf("%s", p + 1); // p + 1表示字符串从p[1]开始,不使用0,便于处理一些边界问题
 11
         scanf("%d", &m);
 12
 13
         scanf("%s", s + 1);
         // 匹配
 14
         // 对母串的每个位置
 15
 16
         for (int i = 1; i \le m; i++)
 17
            int flag = 1; // 表示匹配是否成功
 18
 19
            for (int j = 1; j <= n; j++)
 20
                if (s[i + j - 1] != p[j])
 21
 22
                {
 23
                    flag = 0;
                    break;
 24
 25
                }
 26
            }
 27
            // flag = 1说明母串中从i开始的位置有一个子串
            if (flag)
 28
 29
            {
                printf("%d ", i - 1); // 题目要求下标从0开始, 所以i - 1就是子串在母串的
 30
     起始位置
            }
 31
 32
         }
 33
         puts("");
 34
         return 0;
 35 }
```

样例运行结果如下

```
3
aba
5
ababa
0 2
```

理论上来讲在C语言这么写会报错,因为C语言不会认为const int 是一个常量,只是一个只读类型的变量,不能作为一个数组的长度或者初值,C++这样写是可以的。

如果报错可以把const int N,M修改成相应的宏定义就可以了

```
#define N 100010
#define M 1000010
char p[N]; // 子串
char s[M]; // 母串
```

分析

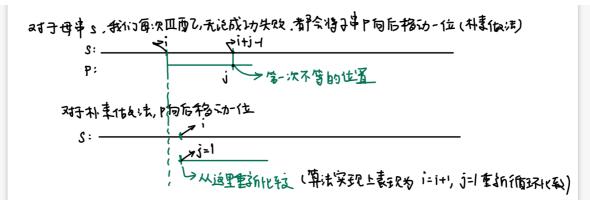
最坏情况下,我们需要比较 m *n 次,也就是说,算法运行的时间复杂度是 O(nm)的

- n是子串长度
- m是模版串长度

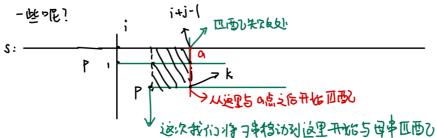
想象一下我们要在10亿数据量级的dna碱基对序列中找某个特定的dna片段,如果这个片段是 10^5 级别的,那么我们需要 10^{14} 这个量级的比较次数,这对时间是一种较大的浪费。

因此,我们需要对朴素的匹配算法做一个优化

kmp算法



但这有些浪费,因为经过上一轮的比较,已经知道了 8 [i… 计一] 这段母事中的信息,而可事的信息我们事先早已石南定,所以能否利用这个信息,将于4户多向后移动



我们双望-下现在有的信息 STi…i+j-1]= PTI…i]]

我们可以对于中门的一个预处理,得到与户的某一位匹西心失败了之后,该从户的哪一位开始重新与母帝的当前位置匹西了。

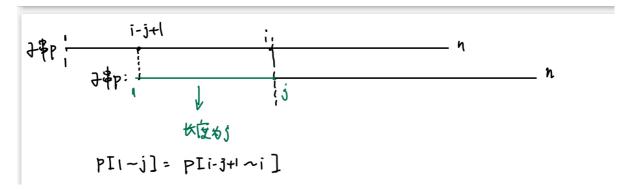
致行败理得到的信息就是所谓 next 数级

next数组的含义

next[i] = i表示

对于子串p从起点1到某一个点i这一段中

最多有一个长度为i的后缀和这一段的前缀相等



对子串p的每一个位置i,都需要预处理一个next[i]这样的结果,便于后续在于母串匹配的时候使用

有了next数组之后,当我们开始匹配,母串的第i-1个位置和子串第j个位置匹配成功,但是母串第i个位置和子串p的第j+1个位置匹配不成功的时候,我们就需要重新调整子串p的位置j = next[j],让母串第i个位置与子串第next[j]个位置开始比较

因为这时子串p[1-next[j]] = p[j-next[j] + 1, j] = s[i-next[j], i-1],子串从1到next[j]-1已经和对应母串的位置匹配上了,只需要往后比较就可以了

这里最好有个动图,但是我不会做()

如果匹配成功接下来再比较母串的i+1和子串p的next[i] + 1,然后依次往后匹配直到成功或者失败

如果后续又出现了一次匹配失败,比如此时子串p第j'个位置和母串i'匹配不成功,那就令 j' = next[j'],再用next[j']和母串i'的位置去匹配。

我们可以发现,在这个过程中,我们始终没有回退母串i这个指针,只是当某次失败的时候,将子串向前 移动,使新的j和i进行匹配,这样就减少了很多匹配的次数,从而加快了算法。

算法实现

重点是两部分

- 第一部分是怎么预处理子串p,从而求出每个位置的next数组
- 第二部分是,如何利用next数组加快匹配

```
1 #include <stdio.h>
2
  #define N 100010
  #define M 1000010
   int next[N]; // next数组
   char p[N], s[M]; // p是子串字符串数组, s是模版串字符数组
               // n 是子串的长度,m 是模版串的长度
   int n, m;
7
   int main(void)
8
9
      // 输入子串长度和输入子串,数组下标用p[1]开始,不用p[0]
10
      scanf("%d%s", &n, p + 1);
11
      // 输入模版串长度和输入模版串,数组下标用s[1]开始,不用s[0]
12
      scanf("%d%s", &m, s + 1);
13
      // 求next数组,求next数组的逻辑和匹配的逻辑比较像,当前p[i] != p[j+1]的时候,说明
   需要将j回退到next[j]的位置
```

```
14
       next[1] = 0; // p[1] = p[1], 没啥可退的
15
       for (int i = 2, j = 0; i \le n; i++)
16
17
           // 找到一个可以匹配成功的位置,或者一直没找到,重新开始从头开始匹配
           while (j \&\& p[i] != p[j + 1])
18
19
              j = next[j];
20
           // 最终找到了一个合适位置j+1与第i个字符匹配成功
21
           if (p[i] == p[j + 1])
22
              j++;
23
           next[i] = j;
24
       }
25
       // 利用next数组进行匹配
       for (int i = 1, j = 0; i \ll m; i++)
26
27
28
           while (j \&\& s[i] != p[j + 1])
29
              j = next[j];
30
           if (s[i] == p[j + 1])
31
              j++;
           // j = n说明子串遍历到头了,整体匹配成功,输出子串在母串中的起始位置
32
33
           if (j == n)
34
35
              printf("%d ", i - n); // 母串中对应的起始位置是i - n, 因为这里是s[i-
    n...i]与子串p[1...n]匹配成功了
                                 // 下一次重新从next[j]的位置与母串匹配
36
              j = next[j];
37
           }
38
       }
       puts("");
39
40
       return 0;
41
   }
```

测试结果

```
innerpeace@innerpeace:~/algorithm/kmp$ gcc kmp.c && ./a.out
3
aba
5
ababa
0 2
```