МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СПбГУТ)

Факультет Инфокоммуникационных сетей и систем

Кафедра Защищенных систем связи

Дисциплина: «Методы и технологии программирования»

Отчет по лабораторной работе №7:

«Работа с графиками»

Выполнил студент гр. ИБС-01:

Гребенников Тимофей

Проверил:

Ерофеев Сергей Анатольевич

доцент кафедры ПИВТ, кандидат физико-математических наук

Санкт-Петербург

Оглавление

Постановка задачи	3
Техническое задание	
• Список входных данных:	4
• Список выходных данных:	4
• Список промежуточных данных:	4
• Контроль входных данных:	7
• Список функций:	8
Структурное описание	9
Листинг программы	10
Создание репозитория	16
Тестирование	18
Rurou	26

Постановка задачи

Требуется разработать программу с графическим интерфейсом, строящую график заданной функции.

Программа должна включать в себя двумерную систему координат, на которой осуществляется построение графиков функций по заданным параметрам: формула функции с одним аргументом («х»), диапазон построения.

Проект реализован на языке C++ в среде разработки QT Creator (Community) версии 7.0.0.

Техническое задание

• Список входных данных:

Название переменной	Назначение	Тип данных
start	левая граница диапазона построения функции	double
stop	правая граница диапазона построения функции	double

• Список выходных данных:

Название переменной	Назначение	Тип данных
args	список всех аргументов функции	QVector <double></double>
vals	список всех значений функции	QVector <double></double>

• Список промежуточных данных:

Название переменной	Назначение	Тип данных
step	шаг смещения аргумента функции	double
warning_empty, warning_error, warning_syntax, warning_logic	информация об ошибках пользователя, допущенных при вводе	QString

	свойств добавляемого в	
	базу данных объекта	
xPosition	текущее значение	double
AI OBILOII	аргумента функции	
	текущее значение	
xPositionText	аргумента функции в	QString
	строковом формате	
	введённое	
	пользователем	
result	выражение функции с	QString
	заменёнными на	
	численное значение	
	буквами «х»	
	данные переменной	
expression	result в динамическом	const char*
	формате	
finalValue	текущее значение	double
	функции	
	переменная, хранящая	
	информацию об	
	ошибке при	
error	некорректной	int
	интерпретации	
	выражения функции на	
	текущем шаге	
	переменная, хранящая	
error_all	информацию о наличии	bool
onor_un	некорректных	0001
	интерпретаций	

	выражения функции на	
	всех шагах в диапазоне	
	наличие точки разрыва	
infinity	2-го рода в окрестности	bool
	текущей точки	
	нумерация графиков	
aranh Num	при разбиении в случае	int
graphNum	обнаружения точки	IIIt
	разрыва	
	итератор для	
	приостановки	
infinity_missed	разбиения графика в	int
minity_missed	случае ошибочного	IIIt
	обнаружения точки	
	разрыва	
infinity_counter	счётчик количества	int
mmity_counter	точек разрыва	IIIt
	минимальное и	
yMin yMoy	максимальное значение	double
yMin, yMax	функции на	double
	промежутке построения	
	файл, содержащий	
styleSheetFile	настройки стиля	QFile
	программы	
styleSheet	хранение информации	
	из styleSheetFile для	QString
	применения стиля	

• Контроль входных данных:

Ввод параметров функции осуществляется посредством записи информации в специальные поля, именуемые как *LineEdit*. Для осуществления контроля ввода применяется проверка каждой подобной записи с помощью конструкции условного оператора *If-Else*. В случае нахождения программой ошибки в какой-либо из записей, информация об этой ошибке заносится в одну из переменных warning и выводится на экран в виде всплывающего окна *QMessageBox*.

Ввод математического выражения, задающего график функции, проверяется на этапе расчёта значений функции. В случае возникновения ошибки (например, при вводе пользователем неизвестных интерпретатору выражений), информация о ней будет возвращена функцией интерпретации $te_interp(expression, error)$ в выделенную переменную, после чего ошибка будет выведена на экран в виде всплывающего окна.

Реализация контроля ввода:

```
QString warning empty = "", warning error = "", warning syntax = "",
warning logic = "";
    if (ui->startEdit->text().isEmpty() || ui->stopEdit-
>text().isEmpty() || ui->funcEdit->text().isEmpty())
       warning empty = " *все поля должны быть заполнены";
    if (ui->startEdit->text().toInt() == false && ui->startEdit-
>text() != "0" && ui->startEdit->text() != "")
       warning syntax = " *диапазон значений функции должен быть
задан целыми числами";
   if (ui->stopEdit->text().toInt() == false && ui->stopEdit->text()
!= "0" && ui->stopEdit->text() != "")
       warning syntax = " *диапазон значений функции должен быть
задан целыми числами";
   if (ui->startEdit->text().toInt() >= ui->stopEdit->text().toInt()
&& warning syntax == "" && !(ui->stopEdit->text().isEmpty() || ui-
>funcEdit->text().isEmpty()))
       warning logic = " *верхняя граница диапазона значений функции
не должна превосходить нижнюю";
. . .
```

• Список функций:

функция	описание
	Функции обработки нажатия кнопки
<pre>void on_drawButton_clicked();</pre>	«Нарисовать»
void	Функции обработки нажатия кнопки
<pre>on_clearButton_clicked();</pre>	«Очистить»
void	Функции обработки нажатия кнопки
<pre>on_defaultButton_clicked();</pre>	«Центрировать»
and an anit Dutton aliabed ().	Функции обработки нажатия кнопки
<pre>void on_exitButton_clicked();</pre>	«Выход»

Структурное описание

При запуске программы открывается окно построения графиков функций.

В центре окна расположен виджет с двумерной координатной плоскостью. С ним можно взаимодействовать при помощи мыши: изменять масштаб колёсиком и перемещаться при зажатой левой кнопке мыши.

Снизу слева находятся поля для ввода математического выражения функции и параметров построения (диапазона). Снизу справа расположен блок кнопок управления программой, состоящий из кнопок «Нарисовать», «Центрировать», «Очистить» и «Выход».

При нажатии на кнопку «Нарисовать» возможны следующие исходы:

- если введённое выражение и параметры функции были интерпретированы успешно, то на виджете произойдёт построение функции;
- если при обработке введённых данных будут обнаружены ошибки, то на экране появится всплывающее окно, информирующее пользователя о наличии ошибок ввода.

При нажатии на кнопку «Центрировать» на координатной плоскости произойдёт смещение к точке пересечения осей, а масштаб плоскости изменится до стандартных значений.

При нажатии на кнопку «Очистить» произойдёт очистка координатной плоскости от предыдущего графика.

При нажатии на кнопку «Выход» произойдёт завершение работы программы.

Листинг программы

1. Заголовочные файлы:

• mainwindow.h:

```
#ifndef MAINWINDOW H
#define MAINWINDOW H
#include <QMainWindow>
#include <QVector>
#include <QString>
#include "tinyexpr.h"
#include "qcustomplot.h"
QT BEGIN NAMESPACE
namespace Ui { class MainWindow; }
QT END NAMESPACE
class MainWindow : public QMainWindow
    Q OBJECT
public:
   MainWindow(QWidget *parent = nullptr);
    ~MainWindow();
private slots:
   void on drawButton clicked();
   void on clearButton clicked();
   void on defaultButton clicked();
   void on exitButton clicked();
private:
   Ui::MainWindow *ui;
   double start, stop, step = 0.01, xPosition;
   QVector<double> args, vals;
};
#endif // MAINWINDOW H
```

- qcustomplot.h библиотека для работы с графиками функций
- tinyexpr.h библиотека для интерпретации математических выражений

2. Файлы исходного кода:

• main.cpp:

```
#include "mainwindow.h"
#include <QApplication>
#include <QFile>
int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication a(argc, argv);

    //добавление и применение файла со стилем проекта
    QFile styleSheetFile("./Combinear.qss");
    styleSheetFile.open(QFile::ReadOnly);
    QString styleSheet = QLatin1String(styleSheetFile.readAll());
    qApp->setStyleSheet(styleSheet);

    MainWindow w;
    w.show();

    return a.exec();
}
```

• mainwindow.cpp:

```
#include "mainwindow.h"
#include "ui mainwindow.h"
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent)
    : QMainWindow(parent)
    , ui(new Ui::MainWindow)
   ui->setupUi(this);
    //изменение имени окна
    this->setWindowTitle("Графики функций");
    //установка стандартного масштаба при запуске программы
    ui->graphicWidget->xAxis->setRange(-5, 5);
    ui->graphicWidget->yAxis->setRange(-5, 5);
    //установка возможности масштабирования и смещения графика при помощи
мыши
    ui->graphicWidget->setInteraction(QCP::iRangeZoom, true);
    ui->graphicWidget->setInteraction(QCP::iRangeDrag, true);
    //настройка цветовой палитры графика
    QFont font("Fixedsys", 9, QFont::Bold);
    ui->graphicWidget->setBackground(QBrush(QColor(75, 75, 75)));
    ui->graphicWidget->xAxis->grid()->setPen(QPen(QColor(204, 129, 0), 1,
Qt::SolidLine));
    ui->graphicWidget->yAxis->grid()->setPen(QColor(204, 129, 0), 1,
Qt::SolidLine));
```

```
ui->graphicWidget->xAxis->grid()->setZeroLinePen(QPen(QColor(255, 190,
77), 2, Qt::SolidLine));
    ui->graphicWidget->yAxis->grid()->setZeroLinePen(QColor(255, 190,
77), 2, Qt::SolidLine));
    ui->graphicWidget->xAxis->setLabelFont(font);
    ui->graphicWidget->xAxis->setTickLabelColor(QColor(255, 190, 77));
    ui->graphicWidget->yAxis->setTickLabelColor(QColor(255, 190, 77));
}
MainWindow::~MainWindow()
    delete ui;
}
//функция нажатия кнопки "Нарисовать"
void MainWindow::on drawButton clicked()
    //контроль входных данных
    QString warning empty = "", warning error = "", warning syntax = "",
warning logic = "";
    if (ui->startEdit->text().isEmpty() || ui->stopEdit->text().isEmpty() ||
ui->funcEdit->text().isEmpty())
        warning_empty = " *все поля должны быть заполнены";
    if (ui->startEdit->text().toInt() == false && ui->startEdit->text() !=
"0" && ui->startEdit->text() != "")
       warning syntax = " *диапазон значений функции должен быть задан
целыми числами";
    if (ui->stopEdit->text().toInt() == false && ui->stopEdit->text() != "0"
&& ui->stopEdit->text() != "")
       warning syntax = " *диапазон значений функции должен быть задан
целыми числами";
    if (ui->startEdit->text().toInt() >= ui->stopEdit->text().toInt() &&
warning syntax == "" && !(ui->stopEdit->text().isEmpty() || ui->funcEdit-
>text().isEmpty()))
       warning logic = " *верхняя граница диапазона значений функции не
должна превосходить нижнюю";
    //блок построения графика в случае отсутствия ошибок ввода
    if (warning empty == "" && warning_syntax == "" && warning_logic == "")
        //инициализация промежуточных переменных для расчёта значений функции
и обработки точек разрыва 2-го рода
        QString result;
        QString xPositionText;
        int error = 0;
        bool infinity = false, error all = false;
        int graphNum = 0;
        int infinity missed = 0, infinity counter = 0;
        double yMin = INFINITY, yMax = -INFINITY;
        const char* expression;
        //предварительная очистка виджета
        ui->graphicWidget->clearGraphs();
        args.clear();
        vals.clear();
        //присваивание начального и конечного значения промежутка расчёта
        start = ui->startEdit->text().toInt();
```

```
stop = ui->stopEdit->text().toInt();
        xPosition = start;
        //расчёт векторных списков аргументов и значений функции и построение
графика
        while (xPosition <= stop && error == 0)
            do
            {
                //сохранение в переменной введённой пользователем функции и
замена в ней аргумента "х" на текущее значение
                xPositionText.setNum(xPosition);
                result = ui->funcEdit->text();
                result.replace('x', xPositionText);
                expression = qPrintable(result);
                //расчёт значения функции, соответствующего текущему значению
аргумента
                double finalValue;
                finalValue = te interp(expression, &error);
                if (error != 0) error all = true; //проверка возможности
интерпретации введённого текста в математическое выражение
                //расчёт значения функции, соответствующего следующему
значению аргумента (смещение на один шаг) для обработки точек разрыва
                xPositionText.setNum(xPosition + step);
                result = ui->funcEdit->text();
                result.replace('x', xPositionText);
                expression = qPrintable(result);
                //проверка наличия точки разрыва 2-го рода путём нахождения
модуля мгновенной производной функции в текущей точке
                if (abs((finalValue - te interp(expression, 0))/step) > 1000)
                    infinity = true;
                    infinity counter++;
                    else infinity missed = 0;
                if (finalValue < yMin) yMin = finalValue;</pre>
                if (finalValue > yMax) yMax = finalValue;
                //добавление в векторный массив текущих значений аргумента и
ФУНКЦИИ
                args.push back(xPosition);
                vals.push back(finalValue);
                //смещение аргумента на 1 шаг
                xPosition += step;
            while (infinity == false && xPosition <= stop); //завершение
вложенного цикла при возникновении точки разрыва или при окончании промежутка
построения
            //смещение аргумента на 1 шаг, выполняемое только в случае
обнаружения точки разрыва или при окончании промежутка построения
            xPosition += step;
            //организация проверки для исключения возможности бесконечного
добавления частей графика при неверном обнаружении точки разрыва
            if (infinity missed < 3)</pre>
```

```
{
                //добавление новой части графика после обхода точки разрыва
                ui->graphicWidget->addGraph();
                ui->graphicWidget->graph(graphNum)->addData(args, vals);
                ui->graphicWidget->graph(graphNum)->setPen(QPen(QColor(255,
31, 31), 2, Qt::SolidLine));
                infinity missed += 1;
                //итерация переменной, хранящей текущий номер части графика
                graphNum += 1;
                //очистка векторных массивов значений агрументов и функций
для последующего занесения данных, соответствующих новой части графика
                args.clear();
                vals.clear();
            else infinity counter --;
            infinity = false;
        }
        //сохранение информации о некорректности ввода в случае возврата
ошибки при попытке вычисления текущего значения функции
        if (error all == true)
            warning error = " *поле <функция> содержит некорректную запись";
        //установка масштаба графика в зависимости от наличия точек разрыва
        if (infinity counter <= 0)</pre>
            ui->graphicWidget->yAxis->setRange(yMin, yMax);
            ui->graphicWidget->xAxis->setRange((stop + start)/2 - (abs(yMax-
yMin)/2, (stop + start)/2 + (abs(yMax-yMin)/2));
        }
        else
            ui->graphicWidget->xAxis->setRange(-5, 5);
            ui->graphicWidget->yAxis->setRange(-5, 5);
        //построение графика в случае отсутствия ошибок ввода
        if (warning empty == "" && warning error == "" && warning logic == ""
&& warning syntax == "") ui->graphicWidget->replot();
    //вывод сообщения об ошибках ввода в случае их наличия
if (!(warning_empty == "" && warning_error == "" && warning_logic == ""
&& warning_syntax == "")) QMessageBox::warning(this, "Неверные данные",
                   "При заполнении параметров функции были допущены следующие
ошибки: "
                       + warning empty + warning error + warning logic +
warning syntax +
                           ". Пожалуйста, исправьте ошибки и повторите ввод.",
QMessageBox::Ok);
}
//функция нажатия кнопки "Очистить"
void MainWindow::on clearButton clicked()
   ui->graphicWidget->clearGraphs();
    ui->graphicWidget->replot();
```

```
ui->funcEdit->clear();
ui->startEdit->clear();
ui->stopEdit->clear();
}

//функция нажатия кнопки "Центрировать"
void MainWindow::on_defaultButton_clicked()
{
    ui->graphicWidget->xAxis->setRange(-5, 5);
    ui->graphicWidget->yAxis->setRange(-5, 5);
    ui->graphicWidget->replot();
}

//функция нажатия кнопки "Выход"
void MainWindow::on_exitButton_clicked()
{
    qApp->exit();
}
```

- qcustomplot.cpp библиотека для работы с графиками функций
- tinyexpr.c библиотека для интерпретации математических выражений

Создание репозитория

• Первый коммит:

```
brabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGw64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graphics_view (master)

$ git commit -m "Коммит"

[master (root-commit) 57a4f53] Коммит

10 files changed, 44666 insertions(+)
create mode 100644 graphics_view.pro
create mode 100644 graphics_view.pro.user
create mode 100644 main.cpp
create mode 100644 mainwindow.cpp
create mode 100644 mainwindow.h
create mode 100644 qcustomplot.cpp
create mode 100644 qcustomplot.cpp
create mode 100644 tinyexpr.c
create mode 100644 tinyexpr.h
```

• Новая ветка с добавленным функционалом:

```
brabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGW64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graph ics_view (master)
$ git branch new_feature

brabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGW64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graph ics_view (master)
$ git checkout new-feature error: pathspec 'new-feature' did not match any file(s) known to git

brabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGW64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graph ics_view (master)
$ git checkout new_feature
Switched to branch 'new_feature'
M graphics_view.pro.user
M mainwindow.cpp
```

• Заполнение ветки и второй коммит:

```
rabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGW64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graph
 cs_view (new_feature)
$ git status
On branch new_feature
Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

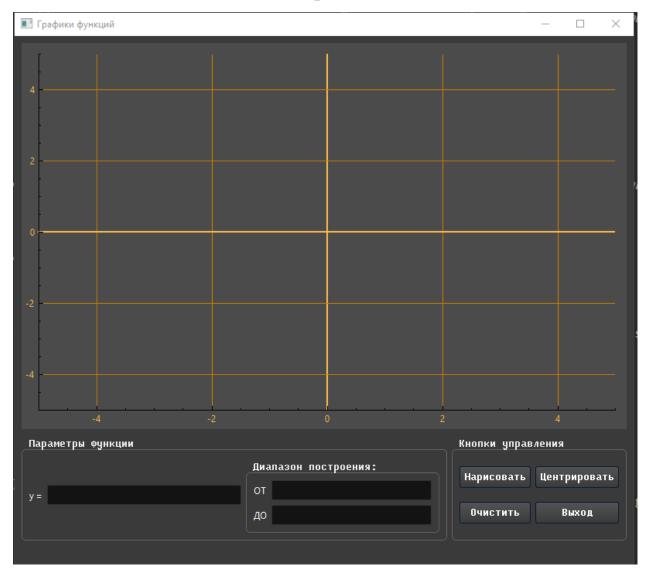
modified: graphics_view.pro.user

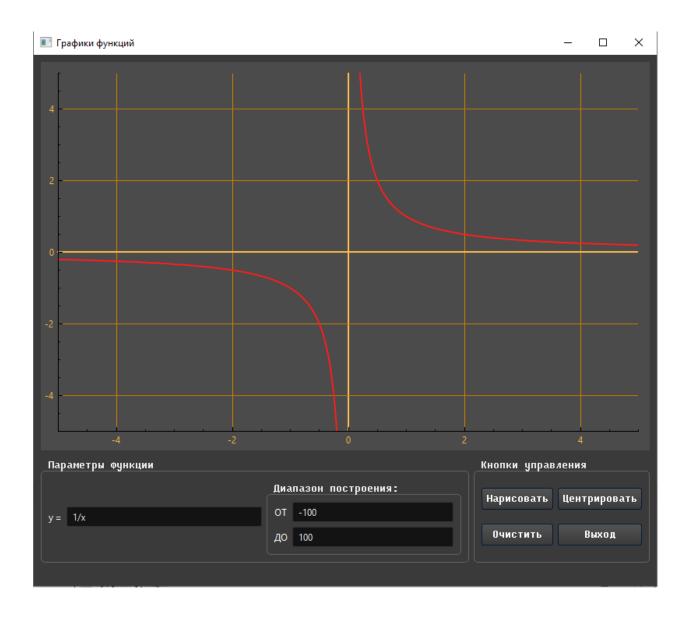
modified: mainwindow.cpp
Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
 brabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGW64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graph
 ics_view (new_feature)
$ git add .
warning: CRLF will be replaced by LF in graphics_view.pro.user.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: CRLF will be replaced by LF in mainwindow.cpp.
The file will have its original line endings in your working directory
 brabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGW64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graph
 ics_view (new_feature)
$ git status
On branch new_feature
 Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
           new file: commit.3PG
modified: graphics_view.pro.user
           modified: mainwindow.cpp
 orabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGW64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graph
$ git commit -m "Improved chart scalability, changed color of coordinate axes label"
[new_feature 7803100] Improved chart scalability, changed color of coordinate axes label
3 files changed, 28 insertions(+), 5 deletions(-)
 create mode 100644 commit.JPG
```

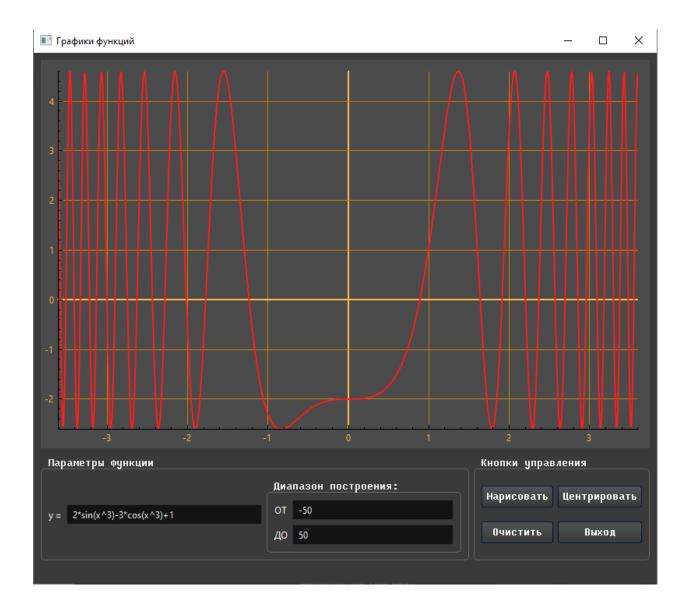
• Слияние веток репозитория:

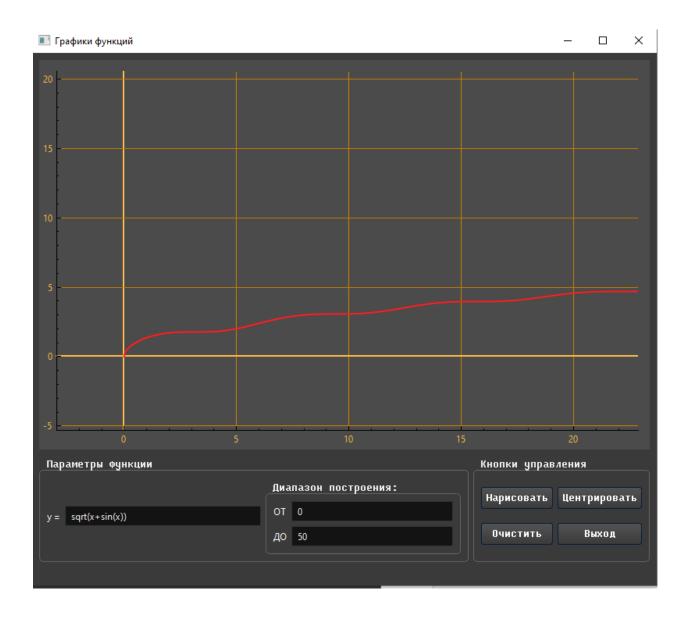
```
erabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGW64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graphics_view (new_feature)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
orabi@DESKTOP-VCF9VKL MINGW64 ~/Desktop/Bonch.Zad/2 kurs/4 sem/C++/labs/QT/graphics_view (master)
$ git merge new_feature
Updating 57a4f53..35df99d
Fast-forward
 commit.JPG
                          | Bin 0 -> 34687 bytes
 graphics_view.pro.user
                            6 +++
 mainwindow.cpp
                            27 +++++++++
                         | Bin 0 -> 35893 bytes
| Bin 0 -> 86155 bytes
 new_branch.JPG
 new_commit.JPG
 5 files changed, 28 insertions(+), 5 deletions(-)
 create mode 100644 commit.JPG
 create mode 100644 new_branch.JPG
 create mode 100644 new_commit.JPG
```

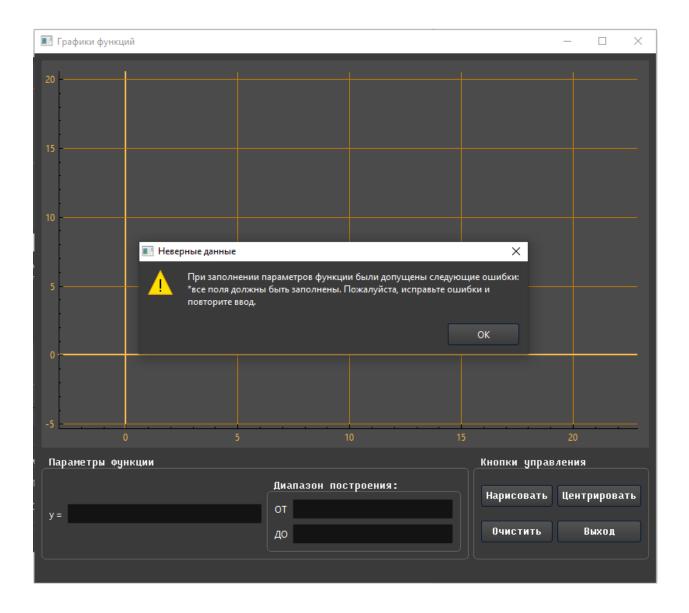
Тестирование

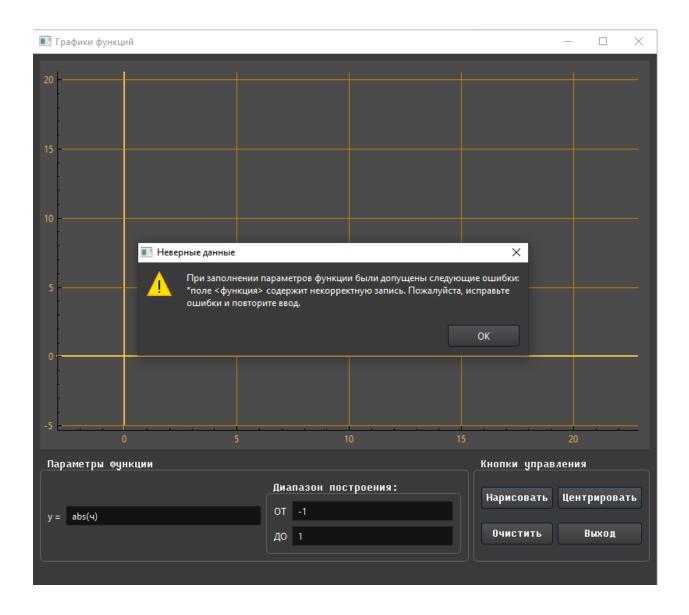


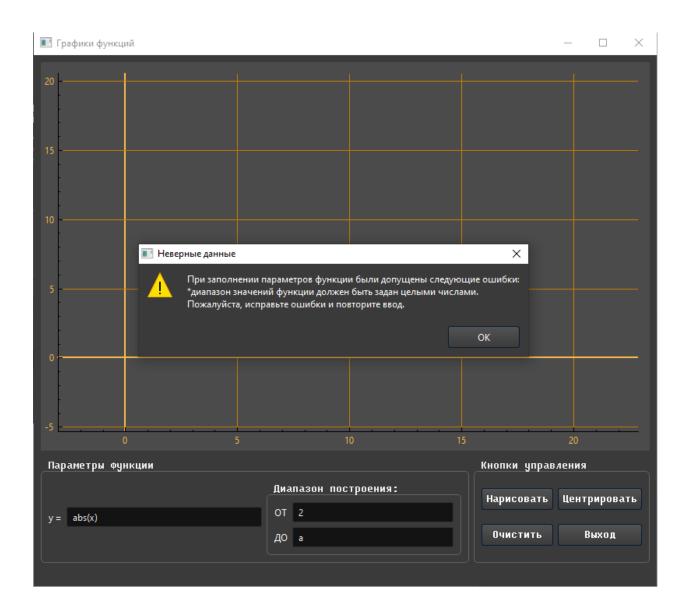


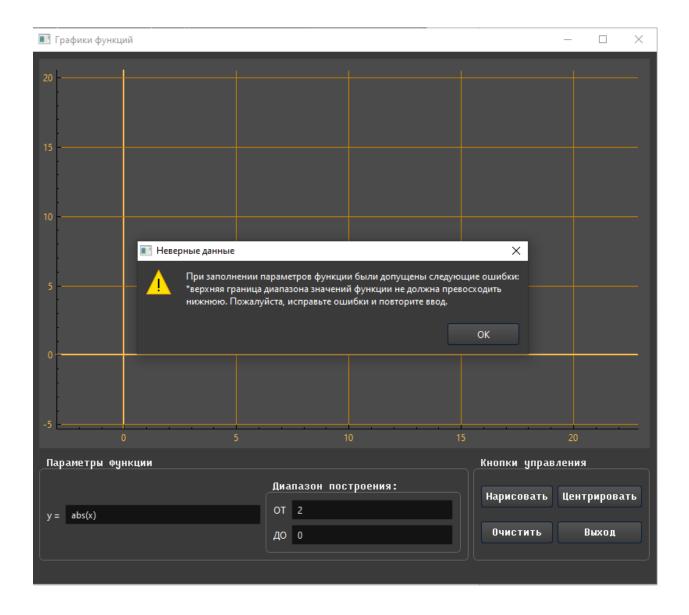












Вывод

При получении задания по лабораторной работе №7 была поставлена задача написать на языке C++ программу с графическим интерфейсом, организующую построение графиков функций по заданным параметрам. Поставленная задача была успешно выполнена в среде разработки QT Creator (Community) версии 7.0.0.

Выполнение лабораторной работы помогло ознакомиться с процессом разработки графических приложений, а также с принципами работы с библиотеками.

Весь функционал протестирован при различных сценариях, программа работает корректно.