# Сравнительный анализ методов решения задачи линейного упорядочения

Научный руководитель: д. т. н., профессор РК6 МГТУ им. Н. Э. Баумана Божко А. Н.

Студент: Антонов А. С. РК6-41М

#### Цели работы

# Провести сравнительный анализ способов решения задачи линейного упорядочения

Точные методы

?

Эвристики

7

Метаэвристики

#### Задачи:

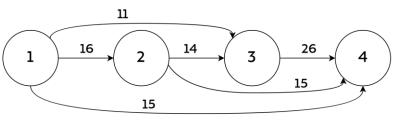
- 1. Исследовать и систематизировать существующие методы
- 2. Разработать программный комплекс и реализовать в нём методы
- 3. Провести анализ на основании результатов экспериментов

## Постановка задачи

Linear Ordering Problem (LOP)

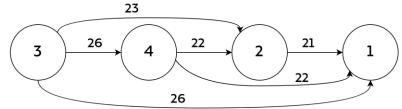
**NP-hard** 

#### Графовая форма



Начальное решение (97)

# $\sum_{(i,j)\in A} w_{ij}$



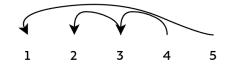
#### Оптимальное решение (148)

$$f(\pi) = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=i+1}^{n} B_{\pi(i)\pi(j)}$$

5 3 4 2

5	0	25	24	28	30
3	12	0	26	23	26
4	13	11	0	22	22
2	9	14	15	0	21
1	7	11	15	16	0

#### Матричная форма



Исходная матрица (138)

Оптимальное решение (247)

#### Приложения

Актуальность LOP в различных областях

#### • Социология

Ранжирование социальных факторов по степени влияния на показатели (уровень образования на доход)

- Биоинформатика Анализ генной экспрессии с целью выявления регуляторных процессов
- Информационные технологии
  Ранжирование поисковой выдачи, обработка естественного языка
- Логистика
  Оптимизация маршрутов доставки, где матрица весов отражает время или стоимость перемещения между точками
- Археология определения хронологической последовательности культурных слоёв и артефактов

# Жадные методы и алгоритм Беккера

Конструктивные эвристические методы

#### Конструктивные

order =  $[] \rightarrow [5] \rightarrow [5, 3] \rightarrow [5, 3, 4] \rightarrow [5, 3, 4, 2] \rightarrow [5, 3, 4, 2, 1]$ 



$$\max(\Delta f)$$

Алгоритм Беккера  $\Sigma^n$ 

$$q_i = \frac{\sum_{k=1}^{n} c_{ik}}{\sum_{k=1}^{n} c_{ki}}$$
,  $i = 1 \dots n$ 

	1	2	3	4	5	Sum
1	0	16	11	15	7	49
2	21	0	14	15	9	59
3	26	23	0	26	12	73
4	22	22	11	0	13	68
5	30	28	25	24	0	107

	1	2	3	4	5	Becker
1	0	16	11	15	7	0.5
2	21	0	14	15	9	0.6
3	26	23	0	26	12	1.4
4	22	22	11	0	13	1.6
5	30	28	25	24	0	2.6

## Методы локального поиска

**Restricted Insert** Neighbourhood

#### Окрестности

Вставка

Обмен

Реверс







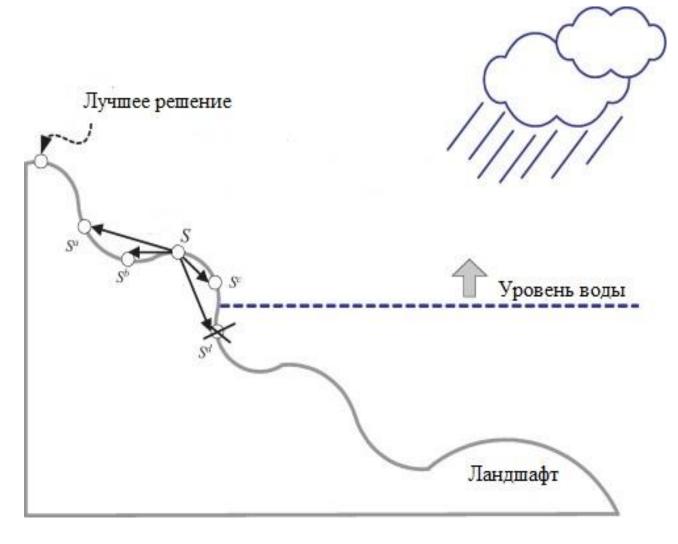
$$\sum_{z=1}^{i-1} ig( b_{\sigma_z'k} - b_{k\sigma_z'} ig) < 0$$
 или  $\sum_{z=i+1}^n ig( b_{\sigma_z'k} - b_{k\sigma_z'} ig) > 0$ 

Исходная матрица

Матрица ограничений R

# **Алгоритм великого потопа**

Пороговый алгоритм



#### Параметры:

Начальный уровень воды

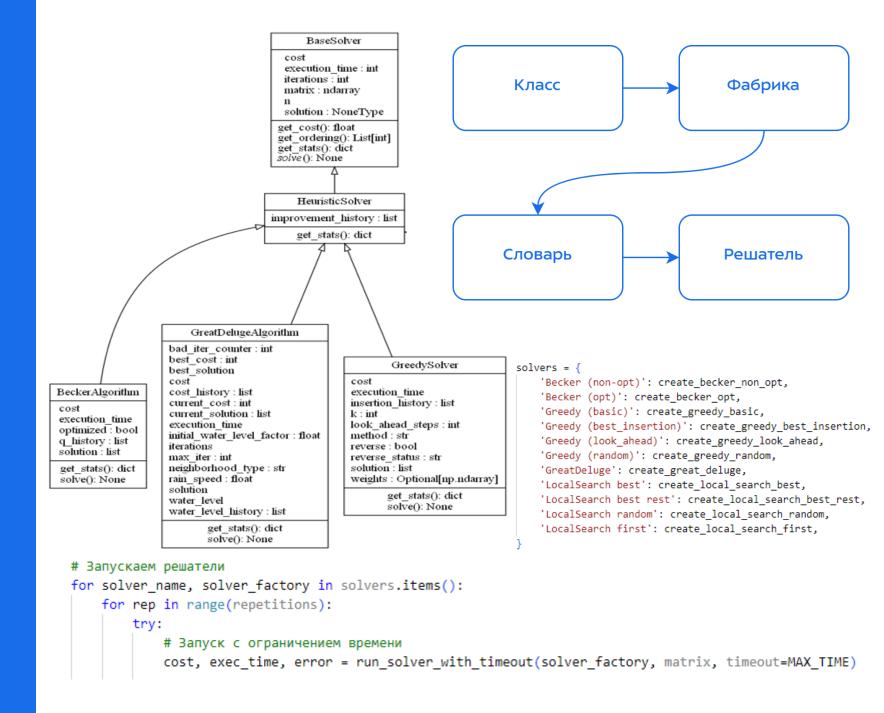
Скорость дождя

### Архитектура программного комплекса

**Python** 

Numpy

**Pandas** 



#### Обзор бенчмарков

Матрицы различных размерностей и свойств

- LOLIB IO матрицы с экономическими данными, МВ матрицы с реальными данных о предпочтениях в голосованиях западногерманского парламента 70-80х годов
- Случайно сгенерированные матрицы матрицы с элементами, равномерно распределенными в заданном диапазоне и матрицы Тайберга

$$c_{ij} = |i - j| * k$$

• xLOLIB — матрицы повышенной размерности. Сложные для определённых классов методов

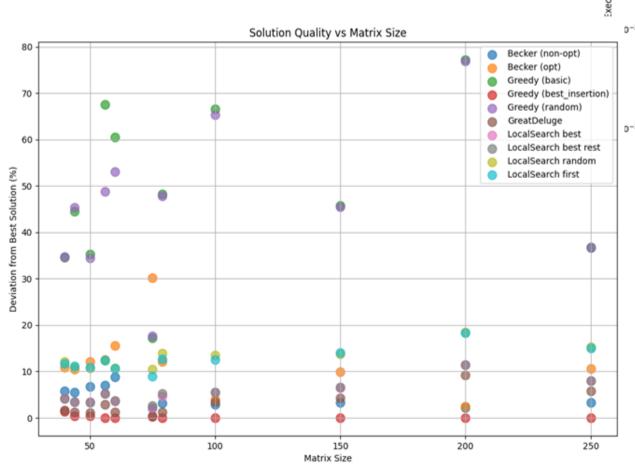
#### Размерность

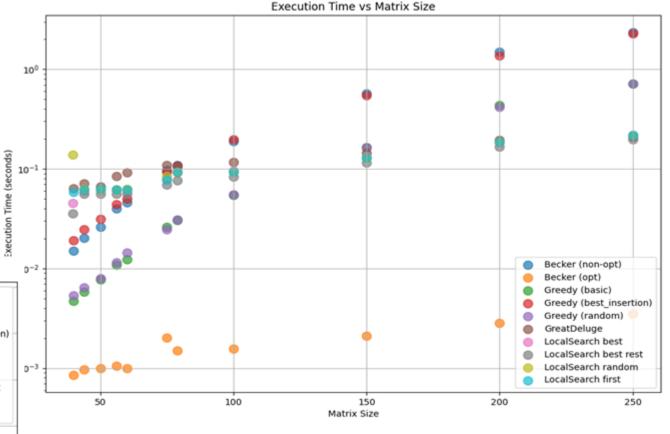
от 44 до 60 и 75

от 100 до 500

от 100 до 1000

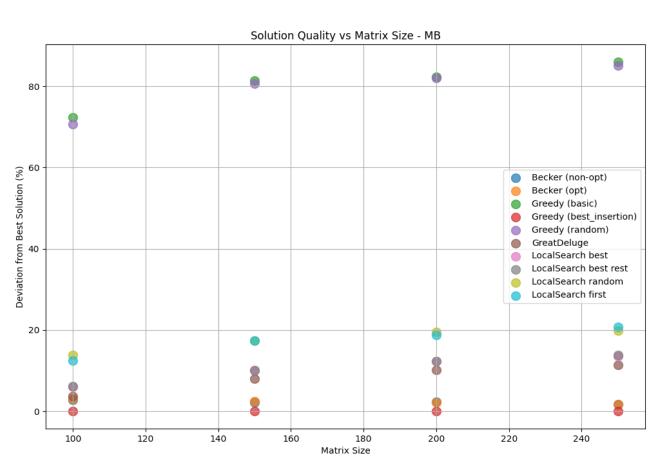
#### Анализ результатов на обобщённых данных

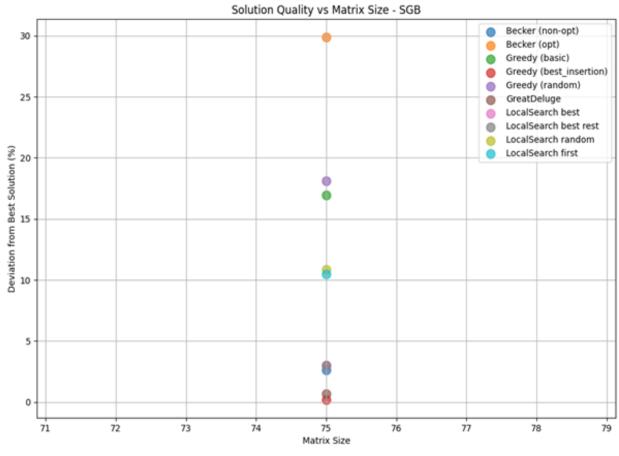




До 100: Greedy Best Improvement и Becker Свыше 100: LocalSearch и GDA

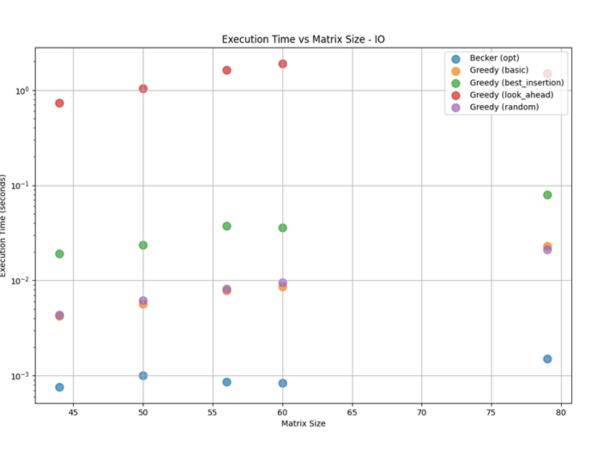
#### Анализ результатов в МВ и SGB

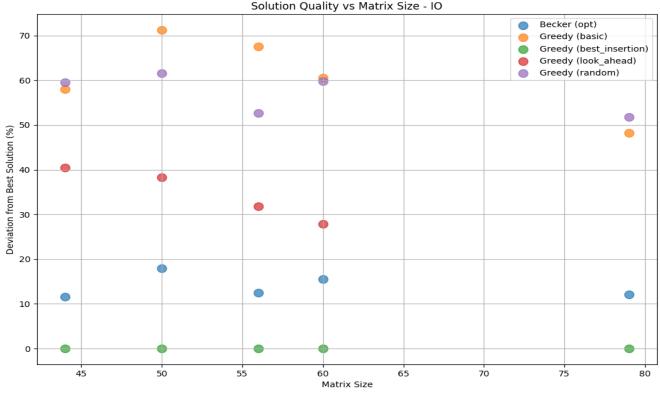




# Becker Opt быстр но нестабилен

#### Жадные алгоритмы в датасете IO





- Look Ahead крайне затратен по времени
- Basic, Random, First низкая точность

#### Заключение

- Проведен сравнительный анализ жадных методов и их модификаций, эвристик Беккера в стандартном и оптимизированном вариантах, локального поиска и метаэвристики великого потопа для задачи линейного упорядочения
- 2. Продемонстрирована способность находить решения, близкие к оптимальному (в пределах 5% от известного оптимума или лучшего найденного), для экземпляров практически любого размера за приемлемое время
- 3. Лучший результат для задач малых размерностей (<100) показал жадный конструктивный метод наилучшей последовательной вставки
- 4. Для задач повышенной размерности лидером оказался алгоритм великого потопа

# Спасибо за внимание!