

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Założenia wersji</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Walka</b>	<b>3</b>
2.1	Wariant standardowy . . . . .	3
2.1.1	Od wersji v0.0 . . . . .	3
2.1.2	Od wersji v0.2 . . . . .	3
2.2	Wariant obrony twierdzy . . . . .	3
2.2.1	Od wersji v0.1 . . . . .	3
2.2.2	Od wersji v0.2 . . . . .	3
2.3	Rezultaty . . . . .	3
2.3.1	Od wersji v0.0 . . . . .	3

## 1 Założenia wersji

Wersja	Data utworzenia	Plany
v0.0	4 kwietnia 2023 roku 20:15	system raportowania podstawa walki
v0.1	4 kwietnia 2023 roku 21:15	losowa wielkość armii wariant obrony twierdzy
v0.2	4 kwietnia 2023 roku 22:02	indywidualizacja jednostek pod kątem wyboru walki usunięcie wariantu obrony twierdzy

## 2 Walka

### 2.1 Wariant standardowy

#### 2.1.1 Od wersji v0.0

Są dwie strony: atakujący i broniący. W każdej turze każda ze stron wybiera jedną z trzech opcji: kamień, nożyce i papier. Maksymalnie może być 100 tur. W przypadku obie strony tracą po tyle samo jednostek. Przegrany tury traci nie mniej jednostek niż przeciwnik, ale nie więcej niż przeciwnik ma jednostek.

#### 2.1.2 Od wersji v0.2

Na początku tury jednostki (po jednej na drużynę) łączą się w pary, które walczą. Każdy członek takiej pary wybiera jedną z trzech opcji: kamień, papier albo nożyce. Jeśli jest remis, to albo żaden nie ginie, albo oboje. W przypadku zwycięstwa jednej ze stron przegrywający zawsze ginie, zwycięzca czasami.

### 2.2 Wariant obrony twierdzy

#### 2.2.1 Od wersji v0.1

Jeśli gra stworzy co najmniej dwukrotnie mniejszą ilość jednostek obrońców niż atakujących, to otrzymujemy wariant obrony twierdzy. Jeśli jest remis i atakujący traci więcej niż 60% uczestniczących w walce jednostek, to obrońca traci od 40% do 60% swoich jednostek, które uczestniczyły w walce. Jeśli zwycięzcą będą napastnicy, atakujący mają więcej jednostek od obrońców, obrońcy mają więcej jednostek niż 10 oraz napastnicy stracili więcej niż 80% swoich jednostek uczestniczących w walce, to obrońcy tracą od 70% do 80% jednostek walczących. Jeśli mają więcej jednostek lub słabsza strona ma mniej niż 10 jednostek, to obrońcy tracą od 50% do 90% swoich jednostek uczestniczących w walce. Jeśli obrońcy wygraą w turze, to tracą najwyżej 30% swoich jednostek, które uczestniczyły w walce.

#### 2.2.2 Od wersji v0.2

Nieaktualne ze względu na brak sensu istnienia tego wariantu

### 2.3 Rezultaty

#### 2.3.1 Od wersji v0.0

atakujący\broniący	papier	kamień	nożyce
papier	remis	atakujący	broniący
kamień	broniący	remis	atakujący
nożyce	atakujący	broniący	remis