

S10/L3

Analisi Assembly x86

- **0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20**

Covertendo il valore 0x20 in decimale otteniamo 32, quindi questo comando copia il valore 32 nel registro di EAX

- **0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38**

Covertendo il valore 0x38 in decimale otteniamo 56, quindi questo comando copia il secondo valore 56 nel registro di EDX

- **0x00001155 <+28>: add EAX,EDX**

Somma il valore EDX al valore EAX, cioè 56+32 e salva il risultato con il nuovo valore dopo l'addizione cioè 88

- **0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX**

Copia il contenuto del registro EAX (88) nel registro EBP

- **0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa**

Questa istruzione compara il valore 0xa (in decimale 10) con il valore del registro EBP che in questo caso è 88

- **0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61>**

Con questa istruzione si effettua un "conditional jump", il comando chiede di passare ad una data sezione di memoria nel caso in cui l'EBP sia maggiore del valore sorgente della comparazione. Quindi essendo $88 > 10$ il salto viene effettuato

- **0x0000116a <+49>: mov eax,0x0**

Copia il valore 0x0 (0) nel registro EAX

- **0x0000116f <+54>: call 0x1030 <printf@plt>**

Chiamata della funzione printf