S11/L2

Malware analysis: Analisi statica avanzata

Lo scopo dell'esercizio consiste nell'analizzare il malware chiamato **Malware_U3_W3_L2**, tramite il tool IDA Pro e rispondere ai seguenti quesiti:

- 1. Individuare l'indirizzo della funzione DLLMain
- 2. Dalla scheda «imports» individuare la funzione «gethostbyname». Qual è l'indirizzo dell'import?
- 3. Quante sono le variabili locali della funzione alla locazione di memoria 0x10001656?
- 4. Quanti sono, invece, i parametri della funzione sopra?
- 5. Inserire altre considerazioni macro livello sul malware (comportamento)

Esercizio

1.

Una volta caricato il file su IDA Pro ci rechiamo nella finestra Functions e andiamo a cercare la funzione **DLLMain**.

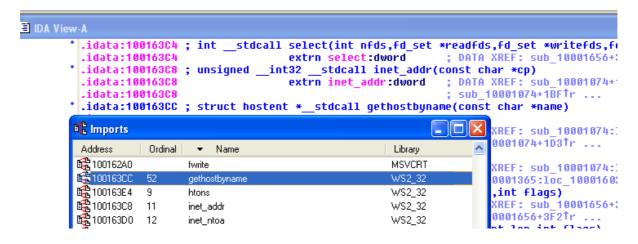
In questa finestra ci verranno fornite tutte le informazioni della funzione, compreso il suo indirizzo che nel nostro caso è **1000D02E**

```
.text: 1000D02E
.text:<mark>1000D02E</mark>
                .text: 1000D02E
.text:<mark>1000D02E</mark>
                ; BOOL
                          stdcall DllMain(HINSTANCE hinstDLL,DWORD fdwReason,LPVOID lpvReserved)
.text:<mark>1000D02E</mark>
                _D11Main@12
.text:<mark>1000D02E</mark>
                                   proc near
                                                               ; CODE XREF: DllEntryPoint+4Blp
                                                                DATA XREF: sub 100110FF+2D10
.text:<mark>1000D02E</mark>
.text:<mark>1000D02E</mark>
.text: 1000D02E hinstDLL
                                   = dword ptr
.text: 1000D02E fdwReason
                                   = dword ptr
.text:<mark>1000D02E</mark>
                1pvReserved
                                   = dword ptr
.text: 1000D02E
.text:<mark>1000D02E</mark>
                                   mov
                                            eax, [esp+fdwReason]
      4 0000 000
    Functions window
    Function name
                                       Segment
                                                  Start
                                                             ▼ Length R F L S
    DllMain(x,x,x)
                                                  1000D02E
                                                            000000DF
                                       text
    🛐 sub_10011DB0
                                                            000000E2
                                                  10011DB0
    ∰ sub 1000B26C
                                       .text
                                                  1000B26C
                                                            000000E7
```

2.

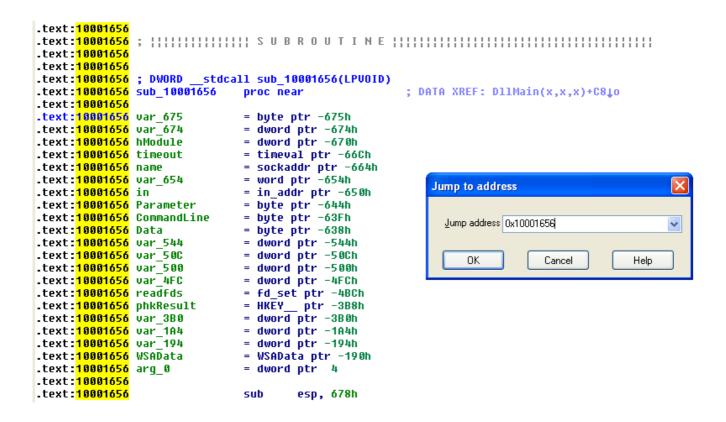
Per rispondere a questo quesito ci basta recarci semplicemente nella finestra di Imports e cercare la funzione **gethostbyname**.

In questa finestra sono presenti le informazioni importate nell'eseguibile come libreria, nome e indirizzo di memoria, che in questo caso è **100163CC**.



3.4.

Per rispondere a questi due quesiti dobbiamo andare a cercare l'indirizzo di memoria 0x10001656 con la funzione "jump to address"



In questo caso abbiamo 20 variabili, le possiamo identificare perché hanno un offset negativo.

Mentre per quanto riguarda gli argomenti ne è presente solo uno, in questo caso è **arg_0** con un offset positivo.

5. Il malware risulta essere una backdoor

```
xdoors_d:10093D50
                                    db '(1) Enter Current Directory ',27h,'%s',27h,0
*xdoors_d:10093D73
                                    align 4
* xdoors_d:10093D74 ; char <mark>aBackdoorServer</mark>[]
 xdoors_d:10093D74 aBackdoorServer db 0Dh,0Ah
                                                             ; DATA XREF: sub 100042DB+B51o
 xdoors_d:10093D74
                                    db ODh, OAh
 xdoors_d:10093D74
                                    xdoors_d:10093D74
                                    db '[BackDoor Server Update Setup]',0Dh,0Ah
db '*************************,0Dh,0Ah
 xdoors_d:10093D74
 xdoors_d:10093D74
                                    db 0Dh,0Ah,0
* xdoors_d:10093DDB
                                    align 4
* xdoors_d:10093DDC ; char aWarn[]
```