

FORMULARIOS

Os formularios son outros dos elementos que se asociaron dende sempre ás páxinas webs. Usámoslos tanto que é difícil calcular cantos formularios temos recheado ao longo da nosa vida como usuario da web.

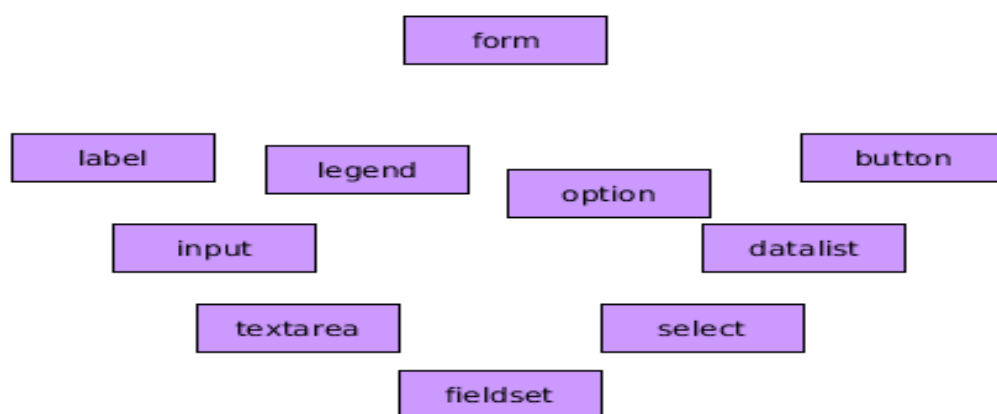
Formularios de rexistro, usuario e contrasinal, solicitudes etc... son contextos nos que os podemos atopar.

Dun xeito máis formal podemos dicir o seguinte:

- Os formularios son elementos, que como as ligazóns, permiten unha interacción do usuario/a coa páxina web.
- A tarefa principal é recoller información. O usuario/a, polo tanto, debe introducir esa información nos campos do formulario.
- Unha vez se recolleu esa información o formulario enviaráa ó servidor, por correo ou onde decida o/a programador/a para ser tratada, amosada e/ou almacenada.

Estrutura do formulario

Nun formulario podémonos atopar con moitos elementos.



O máis importante de todo é o elemento pai, a etiqueta **<form>** que vai a conter no seu interior todos os elementos que conformen os nosos formularios.

Esta etiqueta pode ter varios atributos de entre os que destacamos:

- **method** que indica como se vai pasar a información ao destino. Pode ser por GET (vése a información na barra do navegador) e por POST (non se ve e é a opción por defecto).
- **action** que indica o destino dos nosos datos. Normalmente será unha URL ou enderezo de Internet. Existen máis opcións. Como sempre, non está de máis botarlle unha ollada á documentación de referencia.

A continuación imos ver algúns dos elementos máis frecuentes e a describir a súa estrutura e funcionamento.

Labels e Input

Normalmente para a recollida de información os formularios usan etiquetas **<input>**. Pero, para poder saber qué campos estamos recheando unha boa práctica (pódese doutras maneiras menos elegantes) é poñer unha etiqueta (label) diante de cada input para dar nome e asociar ambas.

Un exemplo sería:

```
<label for="nome">Nome:</label>
<input type="text" name="nome" />
```

Aquí estamos asociando a etiqueta ó campo usando os atributos **for** e **name**.

O campo que empregamos para a recollida de información é un input. Existen moitos tipos que veremos con máis detalle no próximo apartado.

Listas despregables

Son elementos que tamén vimos moitas veces. Ao facer click sobre eles amósannos varias opcións das que poderemos escoller unha ou varias.

Para crear listas despregables empregaremos as etiquetas **<select>** como etiqueta pai e unha etiqueta **<option>** para cada unha das opcións que teñamos na lista despregable. Se queremos agrupar esas opcións meterémolas á súa vez dentro dunha etiqueta **<optgroup>**.

Un exemplo sería:

```
<select name="provincia">
  <optgroup label="Pontevedra">
    <option value="V">Vilagarcía</option>
    <option>Lalín</option>
    <option selected>Tui</option>
  </optgroup>
</select>
```

Fixádevos os novos atributos que aparecen.

Áreas de Texto

Son campos de formulario para meter texto longos. Teñen dous atributos interesantes.

- rows**: para indicar o número de filas que ten o campo.
- cols**: para indicar o número de columnas que ten o campo.

Un exemplo sería:

```
<textarea cols="10" rows="10">
  Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Cumque voluptate corrupti ut
  earum, aliquam sint amet repellendus, vitae placeat repellat quis, ipsa qui. Velit
  placeat reiciendis tempore autem nostrum eaque?
</textarea>
```

Botóns

A etiqueta **<button>** non creo que sexa necesario explicar para que serve...Fai click!!!

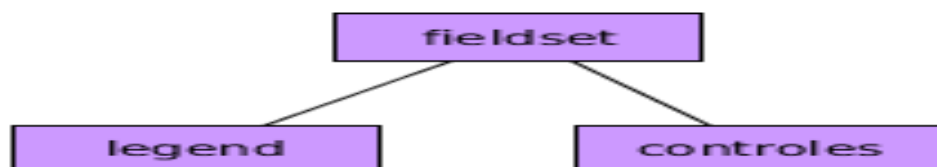
O atributo máis importante que ten é **type** que pode tomar tres valores:

- button**: compórtase como un botón que pode estar presionado ou non. Nada especial.

- reset:** ao facer click borra todos os datos introducidos previamente no formulario e pon os valores por defecto.
- submit:** ao facer click envía os datos introducidos ó destino que lle puxemos no *action* do formulario.

Agrupando atributos

Hai situacións nas que os campos dos formularios por significado, por importancia ou por calquera razón, queremos que se amosen agrupados. Para estes casos temos a etiqueta **<fieldset>** que a usaremos seguindo o seguinte esquema:



Sendo:

- <legend>** unha etiqueta que contén o nome do grupo e que se amosará na parte de arriba.
- controles** todos os campos que queiramos meter.

NOTA: a etiqueta ten un borde por defecto

Un exemplo sería:

```

<fieldset>
  <legend>Datos Personais</legend>
  <p>
    <label for="nome">Nome:</label>
    <input type="text" name="nome" placeholder="Insire Nome" required />
  </p>
  <p>
    <label for="apelidos">Apelidos:</label>
    <input type="text" name="apelidos" value="Pérez" readonly />
  </p>
  <p>
    <label for="provincia">Provincia</label>
    <select name="provincia">
      <optgroup label="Pontevedra">
        <option value="V">Vilagarcía</option>
        <option>Lalín</option>
        <option selected>Tui</option>
      </optgroup>
    </select>
  </p>
  <p>
    <input type="submit" value="Enviar" />
  </p>
</fieldset>
  
```

Atributos interesantes dos elementos dos formularios

Ademáis existen unha serie de atributos interesantes que podemos engadir ós controles ou elementos dos formularios:

- required** que indica que un control é obrigatorio de rechear.
- disabled** que amosará o elemento como deshabilitado.
- readonly** que nos di que o campo é de só lectura.
- placeholder** que amosa unha mensaxe nos input dando pistas do que debemos poñer. Ao comezar a rechealo desaparece.
- selected** indica a opción seleccionada.
- value** o valor que ten o elemento..
- tabindex** para asegurarnos que podemos navegar polos elementos empregando o tabulador podemos establecer unha orde para cada un.
- multiple** para seleccionar varias opcións nunha lista despregable.
- E moitos máis...