

## M1103 : Structures de Données & Algorithmes fondamentaux

### Feuille TP n° 7 – distribuée en semaine DUT n°16

#### Traitement des exceptions Fichiers texte (= Fichiers éditables)

#### Objectifs :

- 1.- Apprendre les manipulations de base d'un fichier de texte, **en incluant le traitement d'exceptions**
  - 2.- Appliquer les algorithmes classiques sur un fichier de texte
- 

#### ÉVALUATION :

- Les exercices abordés dans cette feuille TP fera l'objet d'une évaluation en fin de module

#### RESSOURCES A VOTRE DISPOSITION POUR REALISER CE TP :

- Sur le WebCampus, dans la zone associée à ce module APL-M1103 :
  - `tp7.pdf` : le présent sujet de tp
  - dans une archive `ressourcesTP7.zip` :
    - 3 fichiers `.txt` : jeux d'essais pour tester le programme
    - 1 exécutable : programme modèle fourni par les enseignants

#### DIRECTIVES PARTICULIERES POUR CETTE SEANCE DE TP

- PAS DE NOUVEAU RÉPERTOIRE : vous continuez à travailler dans le répertoire `tp6`
- Copier dans le répertoire `tp6` les fichiers de test qui vous ont été donnés
- Déplacer ces fichiers dans le répertoire de projet `pluviometrie` (cf. feuille de TP n°6).

#### TRAVAIL A FAIRE SUR CETTE FEUILLE DE TP

- 1) Compléter le code source du sous-programme `calculMoyenneOuArret` conformément aux directives des feuilles de TD n°6.
- 2) Établir un document `jeuDEssai.doc` (ou `.odt`), dans lequel vous consignerez, par exemple, sous la forme d'un tableau, tous les tests à effectuer pour pouvoir valider vos programmes. Utiliser pour cela les données fournies dans les fichiers de test qui vous ont été fournis.