

## Feuille de TP n°8 :

### Programmation événementielle : C++ / bibliothèque wxWidgets – les Sizers

#### Objectif pédagogique

Cette séance de TP a pour but de vous familiariser avec le framework wxWidgets, et plus particulièrement avec la problématique du redimensionnement et repositionnement automatique des contrôles présents dans une fenêtre lorsque celle-ci change de dimensions.

#### TRAVAUX A RENDRE ....

... **Individuellement** sur le webCampus avant jeudi 26 mai 2016, 23h59, dans une archive .zip à votre nom et groupe de TP

1.- Sources des 2 programmes (troisA et troisB) suivants :

- troisA :

La taille de la fenêtre de l'application respecte la taille minimale des différents contrôles qu'elle contient.

La fenêtre n'est pas redimensionnable.

- troisB :

La taille de la fenêtre de l'application respecte la taille minimale des différents contrôles qu'elle contient.

Seules les zones de saisie de texte pourront s'étirer **horizontalement** lors de l'agrandissement de la fenêtre.

2.- Un document .doc ou .odt contenant

- un schéma indiquant l'organisation des sizers et contrôles contenus dans cette fenêtre. Inspirez-vous de la notation utilisée en cours (transparent T62).

- pour chacun des programmes, une brève explication / justification des paramètres utilisés dans les appels de la méthode **Add** permettant de 'remplir' les sizers.

#### RESSOURCES A VOTRE DISPOSITION POUR REALISER LE TP

~ Cette feuille de TP n°8.

~ Ressources disponibles sur le WebCampus :

~ documentation wxWidgets : partielle (.pdf à utiliser en td), et complète (wx.chm à utiliser en tp ou bien la documentation en ligne : <http://docs.wxwidgets.org/2.8/>)

~ le cours, disponible sur le webCampus

#### DIRECTIVES PARTICULIERES A CETTE SEANCE

Dans votre répertoire de travail habituel, **et dans le dossier M2105-IHMs**,

- créez un répertoire nommé **tp8**

(a) Dans votre répertoire tp8, **créez** deux projets, troisA, troisB, un pour chaque version du programme demandée, en suivant les directives fournies dans la feuille de tp n°7.

(b) Dans le répertoire **tp8\troisA** et **tp8\troisB**, **copiez** les 4 fichiers sources C++ contenus dans votre répertoire tp7/deux.

**Compilez** avant de commencer toute modification. Si le fichier exécutable n'est pas généré, c'est sûrement que le projet n'a pas été créé avec les bonnes options : recommencez la création du projet en vous reportant aux copies d'écran fournies sur la feuille de tp n°6.

(c) Modifier/Compléter les codes sources selon la demande décrite ci-dessus.