

Feuille de TP n°4 :

Prototypage

Objectif pédagogique

Cette séance de TP a pour but de vous familiariser avec un outil de prototypage : Balsamiq Mockup

TRAVAUX A RENDRE

- Maquettes des exercices de la feuille de TD n° td3_organisationInterfaceGraphique, avant lundi 25 avril 2016.

RESSOURCES A VOTRE DISPOSITION POUR REALISER LE TP

- ~ Cette feuille de TP n°4.
- ~ Ressource disponible sur le WebCampus : fichier exemple.bmml

DIRECTIVES PARTICULIERES A CETTE SEANCE

Dans votre répertoire de travail habituel, **et dans le dossier M2105-IHMs**,

- créez un répertoire nommé **tp4**,

(a) SI vous ne connaissez pas encore Balsamiq Mockups : Prise en main

1. Examinez le contenu du fichier exemple.bmml disponible dans la rubrique 'Ressources' de l'espace WebCampus dédié à ce module. Avez-vous déjà rencontré des fichiers de ce type ? Quel est ce type ? Notez-vous des éléments significatifs donnant des indications sur le contenu de ce fichier ?
2. Ouvrez ce fichier exemple.bmml dans un éditeur de textes (Bloc-notes, ou l'éditeur de CodeBlocks, au choix...), puis sauvegardez-le sous le même nom : exemple.bmml dans votre répertoire **tp4**.
3. Connectez vous à l'URL : <http://webdemo.balsamiq.com/> et observez l'interface de cette application Web. Selon-vous à quoi peut servir une telle application ?
4. Utilisez la fonction 'Project/New mockup' puis activez l'option 'Project/Import/BMML mockup' pour charger le fichier exemple.bmml dans l'application. Que se passe-t-il ? Pouvez-vous indiquer maintenant le contenu de ce fichier exemple.bmml, l'intérêt de ce format et le rôle de l'application et ?
5. Modifiez l'interface proposée de façon à la franciser.
6. Exportez la maquette dans un format .png (Project/Export/Mockup to PNG).
7. Afin de pouvoir reprendre votre travail une prochaine fois, sauvegardez-le (Project/Export/BMML.ZIPs).

(b) Réaliser les maquettes d'écran des exercices vus en TD

Votre compte-rendu de TP contiendra les maquettes filaires des interfaces traitées lors du td3_organisationInterfaceGraphique, avec les précisions suivantes :

Parmi les écrans élaborés, il y aura :

- l'écran d'accueil de l'application, complet, c'est-à-dire comprenant tous les items de menu que l'application devrait avoir si on devait la développer.

- une série d'écrans (mockups) correspondant à la **consultation** des informations conformément aux questions A, B et C.- de la feuille de td n°3.

Vos écrans seront accompagnés d'une partie rédigée expliquant succinctement de quelles manière vous avez respecté les critères et recommandations ergonomiques détaillés dans :

- *des critères de Bastien et Scapin (chapitre 5)*
- *des recommandations de conception des interfaces WIMP (chapitre 7) et des directives ergonomiques générales (chapitre 6).*

Attention, forme du livrable attendu dans la zone de dépôt du webCampus :

Une archive .zip, contenant les noms des auteurs, comprenant :

- Un compte-rendu (.doc ou .odt) incluant les copies d'écrans (.png) commentées, selon les directives ci-dessus. La mise en page permettra au lecteur/correcteur de voir la série d'actions menées sur les composants d'interface pour obtenir le résultat souhaité.
- Une archive .ZIP du projet généré par Balsamiq Mockup contenant tous les mockups réalisés.

Vous pourrez trouver des exemples et des éléments d'interface supplémentaires à l'URL : <https://mockupstogo.mybalsamiq.com/projects>