

TP de programmation Web (séance 1)

Prise en main du langage HTML

HTML :

- langage à balise
- description de contenu
- langage de structuration de documents (pas de présentation)
- langage interprété par le navigateur
- attributs d'une balise : nom et valeur

1. Création du fichier de la structure html

1. Ouvrez un éditeur (NotePad++, Crimson Editor...), si nécessaire, choisissez html comme langage et choisissez le codage UTF-8 sans BOM.
2. Créez un fichier contenant la structure de base d'une page html :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Mettre un titre</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

3. Enregistrez ce fichier avec une extension html. Veuillez à ne pas avoir une extension .txt.html. Si c'est le cas, allez dans le Panneau de configuration – Option des dossiers – Affichage et décochez Masquer les extensions des fichiers dont le type est connu puis renommez le fichier en changeant l'extension. Testez le fichier en l'ouvrant dans le navigateur de votre choix. Il vous servira pour chaque TP comme fichier de démarrage que vous complèterez.
4. Copiez ce fichier et renommez-le pour en faire votre document de travail.

Méthode de travail :

- Indenter le code de manière à ce que les balises ouvrantes et fermantes soient alignées verticalement.
- Avoir l'éditeur ouvert
- Tester le fichier en l'ouvrant dans un navigateur à chaque modification importante (par exemple en gardant ouvert l'explorateur de Windows et en double-cliquant sur le fichier)

2. Première page : Description du contenu

5. Choisissez un thème de travail en lien avec votre exposé de communication, donnez un titre significatif de ce thème à votre fichier de travail.
6. Modifiez la couleur de fond de page et la couleur du texte grâce aux attributs bgcolor et text de la balise <body>

Rappel de la syntaxe pour <body>:

```
<body bgcolor="#BA48DF" text="black"> </ body >
```

Une couleur est désignée soit par son nom (black, white, red, green, blue, yellow...) soit par ses composantes RGB (rouge vert bleu) en hexadécimal (de #00 à #FF soit 0 à 255).

7. Rédigez ou copiez à partir d'internet un texte relatif à ce thème en utilisant :
 - des commentaires <!--commentaire-->
 - des paragraphes <p> </p>
 - des sauts de lignes

 - des titres <h1> </h1>...<h6> </h6>

- des mises en valeurs de mots `` `` (généralement traduit par une mise en italique mais modifiable par CSS) : identifiez comment la balise `em` est interprétée dans votre cas
- des mises en valeurs de mots `` `` (généralement traduit par une mise en gras mais modifiable par CSS) : identifiez comment la balise `strong` est interprétée dans votre cas
- des mises en valeur de texte `<blockquote>` `</blockquote>` (généralement traduit par un retour à la ligne, un retrait et un style particulier mais modifiable par CSS) : identifiez comment la balise `blockquote` est interprétée dans votre cas
- un marquage de texte `<mark>` `</mark>` (généralement traduit par un soulignement mais modifiable par CSS) : identifiez comment la balise `mark` est interprétée dans votre cas
- une liste non ordonnée `` `` ``...`` `` ``
- une liste ordonnée `` `` ``...`` `` ``
- du texte : centré `<center>` `</center>`, en gras `` ``, en italique `<i>` `</i>`, en indice `_{` `}`, en exposant `^{` `}`, rayé `<strike>` `</strike>`
- une citation : `<cite>` `</cite>` (généralement traduit par une mise en italique ou un retrait mais modifiable par CSS) : identifiez comment la balise `mark` est interprétée dans votre cas
- un texte avec une fonte à espacement constant `<tt>` `</tt>`
- un texte préformaté en Courier (le navigateur respecte les fins de ligne) `<pre>` `</pre>`
- un texte avec une augmentation de la taille des caractères `` ``
- un texte avec une réduction de la taille des caractères `` ``
- les caractères `<` (`<`), `>` (`>`), `&` (`&`), `"` (`"`), `'` (`'`)

3. Premier site : Utilisation de lien entre pages html

On étudie un site de rugby. L'objectif est ici de créer un menu permettant de naviguer dans le site web en utilisant la fonctionnalité « liste ». Le site comprendra trois pages constituant les trois éléments du menu et donc de la liste:

- Accueil : pointeur sur la page d'accueil du site `accueil.html`
- AB : pointeur sur la page `AB.html`
- BO : pointeur sur la page `BO.html`

8. Créez les pages `accueil.html`, `AB.html` et `BO.html`.

9. Dans la page `accueil`, créez une liste correspondant au menu défini précédemment puis créez les liens entre les pages.

Rappel de la syntaxe pour des fichiers sur le système hôte :

- Si les fichiers html sont dans le même dossier : ``
- Si les fichiers sont dans des dossiers différents : `` pour un sous dossier et `` pour un sur dossier

10. Insérez un lien vers un autre site (` Site de l'IUT`)

11. Insérez un lien vers un serveur ftp (``)

12. Modifiez le code de manière à afficher une info bulle sur un lien. (` Site de l'IUT`)

13. En bas de la page d'accueil, créez un lien de manière à envoyer un mail au Webmaster du site (`Envoyez-moi un e-mail !`)

4. Insertion d'images

14. Insérez des images dans une des pages web de votre site en indiquant le texte alternatif qui sera affiché si l'image n'est pas téléchargée (`alt="une fleur"`)

- Une image située dans un sous dossier (``)
- Une autre image tirée d'un autre système hôte (``)

Rappel de la syntaxe pour l'insertion d'image:

```
<p>
  Magnifique image de l'IUT:<br />
  
</p>
```

Veuillez à ce que l'extension du fichier image soit exacte (ne confondez pas les deux formats `jpeg` `.jpg` et `.jpeg` que l'explorateur identifie comme image `jpeg` quelle que soit l'extension.)

15. Insérez une image de fond dans votre page grâce à l'attribut background de la balise <body>

Rappel de la syntaxe pour <body>:

```
<body background="FondPage.png"> </body >
```

16. Insérez deux images en tant que figure (<figure> </figure>) avec sa légende (<figcaption> </figcaption>).

Rappel de la syntaxe pour l'insertion de figure:

```
<figure>
  
  
  
  <figcaption>Logos des différents navigateurs</figcaption>
</figure>
```

5. Insertion de tableau

17. Insérez un tableau (tableau <TABLE></TABLE>, ligne <TR></TR>, case <TD></TD>).
18. Modifiez le rendu des cases du tableau grâce aux attributs d'alignement (align= center, left ou right), de couleur de fond (bgcolor), de nombre de ligne et de colonne sur lesquels la case s'étend (rowspan, colspan)
19. Rajoutez une image de fond dans une case du tableau (attribut background)

Rappel de la syntaxe pour un tableau:

```
<table>
  <tr>
    <td colspan="2" rowspan="2"> Case 2</td>
    <td>Case 1</td>
  </tr>
  <tr> <td>Case 3 </td></tr>
</table>
```

20. Faites valider votre travail par l'enseignant.

Perfectionnement d'une page HTML

Utilisez les ressources du web pour répondre aux questions suivantes

21. Insérez un lien vers une ancre (id et #) dans la même page.
22. Insérez un lien vers une ancre (id et #) dans une autre page.
23. Insérez un point d'accès à l'intérieur d'une page ()
24. Insérez un lien qui ouvre une autre page (target="blank")
25. Insérez un lien pour télécharger un fichier (Télécharger le fichier)
26. Insérez une miniature de l'image et un lien de cette miniature vers l'image originale
27. Insérez une image en modifiant ses dimensions grâce aux attributs width et height de la balise
28. Modifiez l'apparence des liens hypertextes en utilisant les attributs link, alink et vlink de la balise <body>.
29. Modifiez les listes à symboles en utilisant l'attribut type de la balise .
30. Définissez une liste de définition grâce aux balises <dl> et <dd>
31. Faites valider votre travail par l'enseignant.

Création d'un site pour votre projet de COM

32. Commencez à concevoir le site qui présentera votre projet de Communication et faites valider votre travail par l'enseignant.