

M1103 : Structures de Données & Algorithmes fondamentaux

Feuille TP n° 5 – distribuée en semaine DUT n°15

Fichiers texte (= Fichiers éditables)

Objectifs :

- 1.- Apprendre les manipulations de base d'un fichier de texte.
 - 2.- Appliquer les algorithmes classiques sur un fichier de texte
-

ÉVALUATION :

- Les exercices abordés dans cette feuille TP fera l'objet d'une évaluation en fin de module

RESSOURCES A VOTRE DISPOSITION POUR REALISER CE TP :

- Sur le WebCampus, dans la zone associée à ce module APL-M1103 :
 - tp5.pdf : le présent sujet de tp
 - dans une archive ressourcesTP5.zip :
 - fichierTexte.h, fichierTexte.cpp : implémentation du type abstrait de données UnFichierTexte
 - pile.h, pile.cpp : implémentation du type abstrait de données UnePile
 - main.cpp : programme principal, à ne pas toucher
 - sousProgrammes.h : déclarations des sous-programmes à coder
 - sousProgrammes.cpp : les corps vides des sous-programmes, **à coder**
 - 4 fichiers .txt : jeux d'essais pour tester le programme
 - 1 exécutable : programme modèle fourni par les enseignants

DIRECTIVES PARTICULIERES POUR CETTE SEANCE DE TP

- Créer un répertoire tp5.
- Copier dans le répertoire tp5 tous les fichiers qui vous ont été donnés
- À l'intérieur de ce répertoire, créer un projet transfertsTexte
- Déplacer les fichiers nécessaires dans ce projet

TRAVAIL A FAIRE SUR CETTE FEUILLE DE TP

- 1.- Compléter le fichier pile.h en précisant le type associé à UnElement
- 2.- Compiler le projet.
Vous démarrez d'un projet coquille vide que vous devrez compléter.
- 3.- Compléter le code source des sous-programmes (fichier sousProgrammes.cpp) conformément aux directives de la feuille de TD n°5.

Remarque :

Les sous-programmes à compléter fournis ici utilisent des paramètres correspondants aux noms systèmes de fichiers concernés, alors que cela pas été précisé sur la feuille de TD.

Cela a été fait pour faciliter les enchaînements d'appels à ces sous-programmes dans un menu du programme principal, tout en minimisant le travail de saisie à l'utilisateur.
Les algorithmes faits en TD devront donc être codés sans les actions de saisie des noms de fichiers.