Lister les composants graphiques qu’il contient

Il y a : boutons, des menus (déroulants), une fenêtre, barre de titre, sous-menus

Décrire son comportement (ce qu’il peut ‘faire’) par défaut

Fermer, déplacer, dimensionner

Quel est le titre de la fenêtre ?

La fenêtre n’a pas de titre

Comment s’appelle le programme exécutable ? (le

.exe) Où se trouve-t-il ?

Le programme exécutable s’appelle [nomProjet].exe

Dans mon cas, c’est zero.exe

Il se trouve dans le fichier bin\Debug du répertoire du projet

Ici, dans Z:\DUT-Info\S2\M2105-Introduction\_aux\_IHM\TP2\zero\bin\Debug

Qu’est le fichier zeroframe.wxs ? Où se trouve-t-il

Le fichier contient toutes les propriétés de la fenêtre.

On peut le trouver dans wxsmith\[nomProjet]frame.wxs

Ici, dans :

Z:\DUT-Info\S2\M2105-Introduction\_aux\_IHM\TP2\zero\wxsmith\[zero]frame.wxs

Qu’est le fichier resource.rc ?

Le fichier « ressource.rc » est un fichier écrit en C (ou C++) qui permet d'inclure des fichiers de ressource (Icônes, bibliothèques de wxSmith).

Lister les fichiers C++ présents dans ce répertoire.

Avez-vous une première idée de leur rôle ? (ce sera

expliqué plus tard)

Les fichiers « zeroApp.cpp » et « zeroMain.cpp » sont les fichiers C++ du répertoire « zero ». « zeroMain.cpp » est le fichier qui contient le code du main. Le fichier « zeroApp.cpp » réalise les tâches

Nommer et expliquer le rôle de chacun des éléments numérotés (parfois avec doublons) de la **Figure 11** et de

la **Figure 12**.

1 – Barre d'outils de Code::Blocks.

2 – Onglets permettant de gérer les fichiers et ressources de tous les projets ouvert dans Code::Blocks.

3 – Frame du projet.

4 – Barre de menu du projet

5 – Barre d’outils du projet.

6 – Zone de travail.

7 – Palette des tâches.

8 – Barres de menu et d’état.

9 – Sous menu.

**2.- Programme addition.exe**

J’utilise des labels pour « X= », « Y= », « X+Y= » ainsi que pour afficher le résultat.

Afin de nommer les différents éléments du programme, j’utilise la stratégie expliquée sur OpenClassRooms (https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-programmer-en-vb-net/les-proprietes-12) :

* BT pour les boutons ; (BT\_nom)
* LBL pour les labels ; (LBL\_nom)
* TXT pour les textbox ; (TXT\_nom)
* LNK pour les labels links ; (LNK\_nom)
* RB pour les boutons radio ; (RB\_nom)
* CHK pour les checkbox ; (CHK\_nom)

Certains de mes camardes ont utilisé des stratégies similaires (bt\_nom ; btNom ; …)