

### Análisis y Diseño de Sistemas de Información

Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

# Biblioteca

#### Autores:

Xabier Gabiña Barañano Janire Veganzones García Ainhize Martinez Duran Javier Criado Garcia Kepa Reches Urrutia Jon Valdes Granado Mohammed El Basri Dehbi

16 de octubre de 2023

# Índice general

1.	Cha	gelog
		Versión 1 (2023-10-08)
		Versión 2 (2023-10-22)
2.	Intr	ducción
3.	Cas	s de Uso
	3.1.	General
	3.2.	Extendidos
		3.2.1. Gestión de reservas
		3.2.2. Reseñas
		3.2.3. Red de amigos
		3.2.4. Administrador
		3.2.5. Foros
		3.2.6. Recomendaciones del sistema
		3.2.7. Recomendaciones de amigos
4.	Mod	elo de Dominio 33
	4.1.	Diagrama de modelo de dominio
		Desarrollo del modelo de dominio
		1.2.1. Entitades
		1.2.2 Relaciones 3/

# Changelog

#### 1.1. Versión 1 (2023-10-08)

- Añadido caso de uso general
- Añadidos los casos de uso extendidos

### 1.2. Versión 2 (2023-10-22)

• Añadido modelo de dominio.

# Introducción

En un mundo cada vez más digitalizado, las bibliotecas modernas están buscando formas innovadoras de adaptarse a las necesidades cambiantes de sus usuarios. La biblioteca que nos ocupa se encuentra en este proceso de transformación, reconociendo la importancia de expandir sus servicios en línea y brindar a sus usuarios una experiencia más enriquecedora y conectada. Para llevar a cabo esta ambiciosa misión, han solicitado la colaboración de nuestro equipo de desarrollo.

En su estado actual, la biblioteca cuenta con un servicio web que permite a los usuarios consultar su extenso catálogo de libros. Además, ofrece un apartado de usuarios que pueden acceder a una sección privada. Sin embargo, esta plataforma carece de funcionalidades adicionales que pueden mejorar significativamente la experiencia de los usuarios y promover una mayor interacción entre ellos.

En este proyecto, nuestro objetivo es expandir y mejorar el servicio web de la biblioteca, dotándolo de una serie de funcionalidades clave. Estas nuevas características incluyen la gestión de reservas, la capacidad de dejar reseñas y comentarios en los libros, la creación de una red de amigos entre los usuarios, la introducción de un rol de administrador con capacidades de gestión, la implementación de foros para discusión y la incorporación de sistemas de recomendación, tanto basados en el historial de lecturas como en la afinidad de intereses entre usuarios.

A lo largo de este documento, exploraremos en detalle cada una de estas funcionalidades, presentando soluciones técnicas y estratégicas para su implementación. Este proyecto representa una emocionante oportunidad para ayudar a la biblioteca a evolucionar y brindar un servicio en línea más completo y enriquecedor a su comunidad de usuarios ávidos de conocimiento y lectura.

# Casos de Uso

## 3.1. General

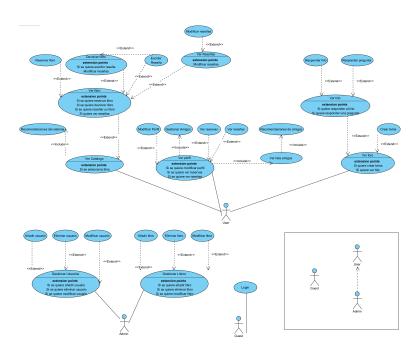


Figura 3.1: Diagrama de casos de uso general

#### 3.2. Extendidos

#### 3.2.1. Gestión de reservas

#### Responsable: Mohamed El Basri



Figura 3.2.1.1: Diagrama de casos de uso de la subfuncionalidad de gestión de reservas

Nombre: Ver libros recomendados

Descripción: Permite a los usuarios realizar reservas de libros.

Actores: Usuario

Precondiciones: Estar identificado en el sistema.

Requisitos no funcionales: Ninguno

#### Flujo de Eventos:

- 1. El usuario selecciona el libro deseado en el catálogo y pulsa "Reservar". Se abre la interfaz de reserva (Figura 3.2.1.2).
- 2. Si el usuario pulsa aceptar, si el tiempo de reserva es menor a 2 meses aparece una interfaz indicando que la reserva se ha realizado con éxito (Figura 3.2.1.3).
  - a) Si el usuario pulsa aceptar, si el tiempo de reserva es mayor a 2 meses aparece una interfaz indicando error (Figura 3.2.1.4).
  - b) Si el usuario pulsa cancelar, se cierra la interfaz.

Poscondiciones: Ninguna

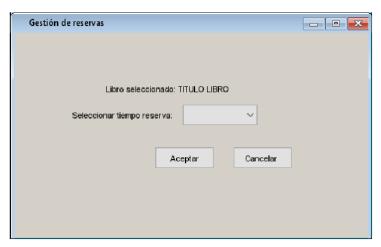


Figura 3.2.1.2: Interfaz de reserva



Figura 3.2.1.3: Interfaz de reserva con éxito

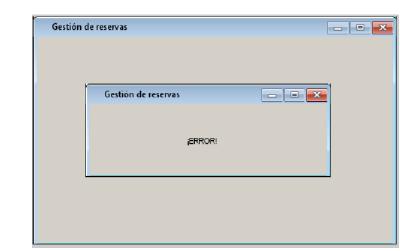


Figura 3.2.1.4: Interfaz de reserva con error

#### 3.2.2. Reseñas

#### Responsable: Javier Criado

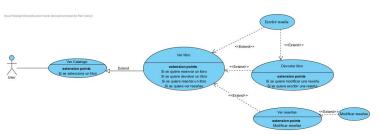


Figura 3.2.2.1: Diagrama de casos de uso de la subfuncionalidad de reseñas

Nombre: Reseñas

**Descripción:** Permite al cliente puntuar y comentar en un libro una vez lo haya devuelto, también permite modificar estos datos posteriormente.

Actores: Usuario

Precondiciones: Estar identificado en el sistema

Requisitos no funcionales: Ninguno

#### Flujo de Eventos:

- 1. El usuario entra en el catalogo para ver los libros disponibles.
  - a) El usuario selecciona uno de los libros. [Figura 3.2.2.2]
    - 1) Al seleccionar 'Devolver libro', se devolvera el libro y se podra añadir una nueva reseña.
    - 2) Al seleccionar 'Escribir reseña', se abrira una pestaña donde se podrá escribir una reseña sobre el libro. [Figura 3.2.2.3]
    - 3) Al seleccionar el boton 'Ver reseñas', el usuario podrá ver las reseñas sobre el libro. [Figura 3.2.2.4]
      - a' Al hacer click sobre una de las reseñas esta se mostrara en una ventana aparte. [Figura 3.2.2.5]

Poscondiciones: Ninguna

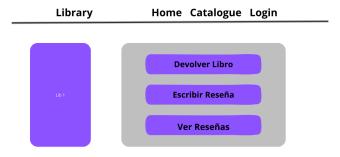


Figura 3.2.2.2: Interfaz de ver libro.

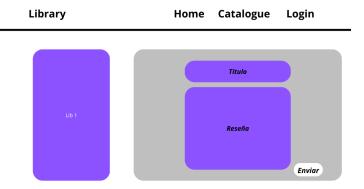


Figura 3.2.2.3: Interfaz de escribir reseña.

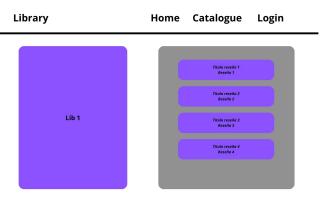


Figura 3.2.2.4: Interfaz para ver las reseñas.

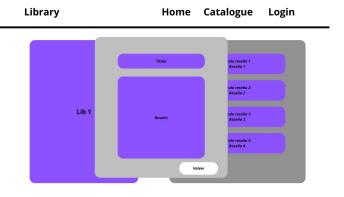


Figura 3.2.2.5: Interfaz para ver una reseña.

#### 3.2.3. Red de amigos

#### Responsable: Jon Valdes

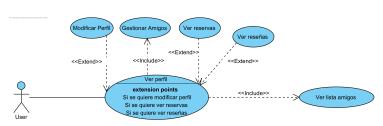


Figura 3.2.3.1: Diagrama de casos de uso de la subfuncionalidad de red de amigos

Nombre: Red de amigos.

**Descripción:** Permite al usuario gestionar su perfil, de modo que puede tanto consultar el historial de reservas y de reseñas, como añadir o eliminar amigos. También puede editar sus datos personales.

Actores: Usuario.

Precondiciones: Estar identificado en el sistema.

Requisitos no funcionales: Ninguno

#### Flujo de Eventos:

- 1. El usuario accede a su perfil. [Figura 3.2.3.2]
  - a) El usuario puede pulsar 'Editar perfil' para editar sus datos. [Figura 3.2.3.5]
  - b) El usuario puede pulsar 'Consultar reservas' para ver su historial de reservas.
  - c) El usuario puede pulsar 'Consultar reseñas' para ver su historial de reseñas.
  - d) El usuario puede ver su lista de amigos.
  - $e)\;$  El usuario puede pulsar 'Añadir amigo' para añadir un amigo. [Figura 3.2.3.3]
  - f) El usuario puede pulsar 'Solicutudes de amistad' para ver las solicitudes de amistad pendientes.
  - g) El usuario puede pulsar 'Eliminar amigo' para eliminar un amigo. [Figura 3.2.3.4]

Poscondiciones: Ninguna



Figura 3.2.3.2: Interfaz del perfil de usuario.

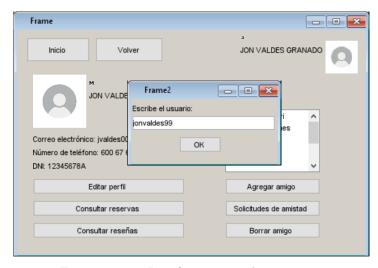


Figura 3.2.3.3: Interfaz para añadir un amigo.

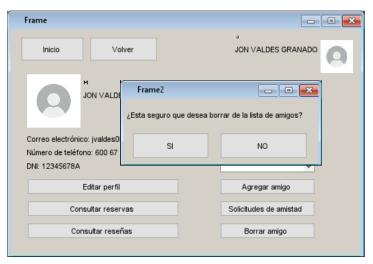


Figura 3.2.3.4: Interfaz de alerta para borrar un amigo.

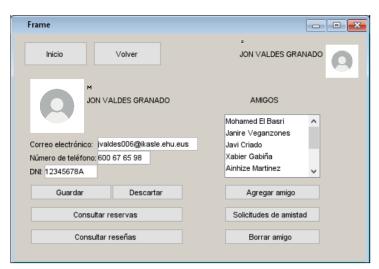


Figura 3.2.3.5: Interfaz para editar el perfil.

#### 3.2.4. Administrador

#### Gestión de usuarios

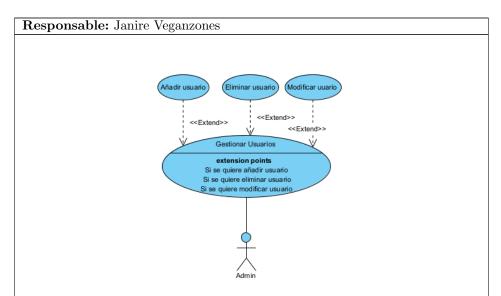


Figura 3.2.4.1.1: Diagrama de casos de uso de la subfuncionalidad de gestión de usuarios

Nombre: Gestionar usuarios

Descripción: Permite crear, eliminar o modificar un usuario en el sistema.

Actores: Admin

Precondiciones: Estar identificado en el sistema y ser administrador.

Requisitos no funcionales: Ninguno

#### Flujo de Eventos:

- 1. Se accede al menu de administrador. [Figura 3.2.4.1.2]
  - a) Se selecciona la opción de gestionar usuarios. [Figura 3.2.4.1.3]
    - 1) El administrador pulsa 'Crear' para crear un nuevo usuario. [Figura 3.2.4.1.4]
      - $a^\prime$  Si hay un error al crear un usuario saldra un error mostrandolo. [Figura 3.2.4.1.5]
    - 2) El administrador pulsa 'Borrar' para borrar un usuario. [Figura 3.2.4.1.6]
      - $a^\prime$  Si el usuario a borrar no existe mostrara un error. [Figura 3.2.4.1.7]
    - 3) El administrador pulsa 'Modificar' para modificar un usuario. [Figura 3.2.4.1.8]
      - $a^\prime$  Si hay un error al modificar un usuario saldra un error mostrandolo. [Figura 3.2.4.1.9]

#### Poscondiciones: Ninguna

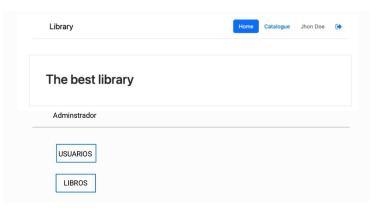


Figura 3.2.4.1.2: Interfaz del menú de administrador.



Figura 3.2.4.1.3: Interfaz del menu de gestión de usuarios.

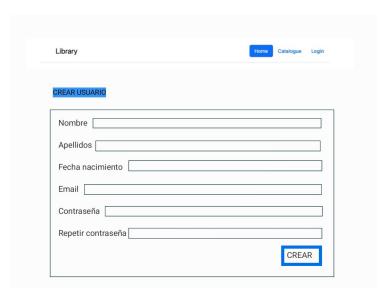


Figura 3.2.4.1.4: Interfaz para añadir un usuario.



Figura 3.2.4.1.5: Interfaz de error al añadir un usuario.

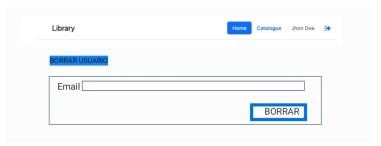


Figura 3.2.4.1.6: Interfaz para borrar un usuario.

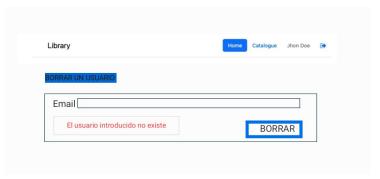


Figura 3.2.4.1.7: Interfaz de error al borrar un usuario.



Figura 3.2.4.1.8: Interfaz para modificar un usuario.

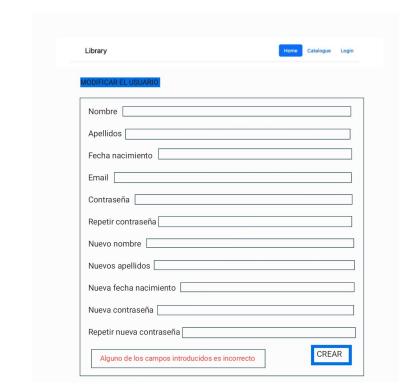


Figura 3.2.4.1.9: Interfaz de error al modificar un usuario.

#### Gestión de libros

# Responsable: Janire Veganzones Añadir libro Eliminar libro Modificar libro <Extend>> <Extend>> Gestionar Libros is e quiere añadir libro Si se quiere eliminar libro Si se quiere modificar libro Si se quiere modificar libro

Figura 3.2.4.2.1: Diagrama de casos de uso de la subfuncionalidad de gestión de libros

Nombre: Gestionar libros

Descripción: Permite añadir, eliminar o modificar un libro en el sistema.

Actores: Admin

Precondiciones: Estar identificado en el sistema y ser usuario.

Requisitos no funcionales: Ninguno

#### Flujo de Eventos:

- 1. Se accede al menu de administrador. [Figura 3.2.4.2.2]
  - a) Se selecciona la opción de gestionar libros. [Figura 3.2.4.2.3]
    - 1) El administrador pulsa 'Crear' para crear un nuevo libro. [Figura 3.2.4.2.4]
      - $a^\prime\,$  Si hay un error al crear un libro saldra un error mostrandolo. [Figura 3.2.4.2.5]
    - 2) El administrador pulsa 'Borrar' para borrar un libro. [Figura 3.2.4.2.6]
      - $a^\prime$  Si el libro a borrar no existe mostrara un error. [Figura 3.2.4.2.7]
    - 3) El administrador pulsa 'Modificar' para modificar un libro. [Figura 3.2.4.2.8]
      - $a^\prime$  Si hay un error al modificar un libro saldra un error mostrandolo. [Figura 3.2.4.2.9]

#### Poscondiciones: Ninguna

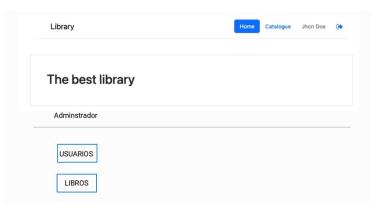


Figura 3.2.4.2.2: Interfaz del menú de administrador.

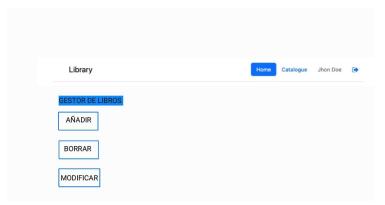


Figura 3.2.4.2.3: Interfaz del menu de gestión de libros.

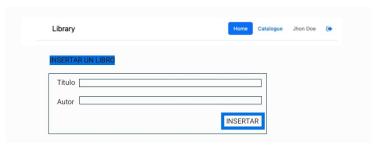


Figura 3.2.4.2.4: Interfaz para añadir un libro.



Figura 3.2.4.2.5: Interfaz de error al añadir un libro.

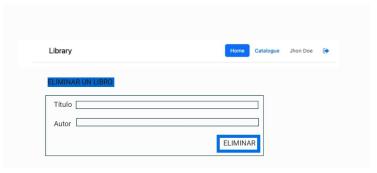


Figura 3.2.4.2.6: Interfaz para borrar un libro.

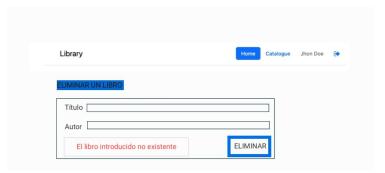


Figura 3.2.4.2.7: Interfaz de error al borrar un libro.

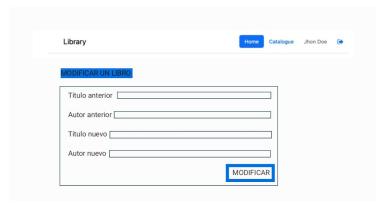


Figura 3.2.4.2.8: Interfaz para modificar un libro.



#### 3.2.5. Foros

# Responsable: Ainhize Martinez Visual Paradigm Standard (Airhize arriversidad del Pala (Airhi

Figura 3.2.5.1: Diagrama de casos de uso de la subfuncionalidad de foros

Nombre: Ver Foros

**Descripción:** Permite al usuario acceder al foro, crear temas nuevos, explorar todos los temas, además de hablar y contestar hilos.

Actores: Usuario

Precondiciones: Estar identificado en el sistema.

Requisitos no funcionales: Ninguno

#### Flujo de Eventos:

- 1. El usuario selecciona 'Foro' para acceder a él.
  - a) Se le muestra toda la lista de temas. [Figura 3.2.5.2]
    - 1) Si el usuario pulsa en 'Crear tema' se le abre una ventana para crear un tema nuevo. [Figura 3.2.5.3]
    - 2) Si el usuario selecciona un hilo se le mostraran las respuesta al hilo. [Figura 3.2.5.4]
      - $a^\prime$  Si el usuario pulsa en 'Responder' se le abre una ventana para responder al mensaje del hilo donde esta el boton. [Figura 3.2.5.5]
      - b' Si el usuario pulsa en 'Mensaje' se le abre una ventana para responder al hilo [Figura 3.2.5.5]

Poscondiciones: Ninguna

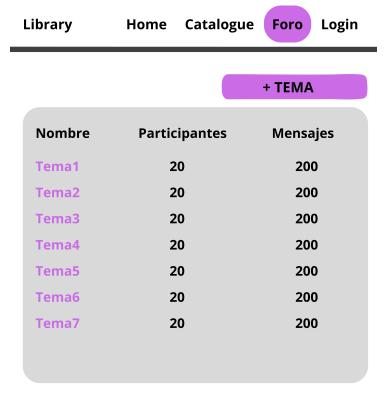
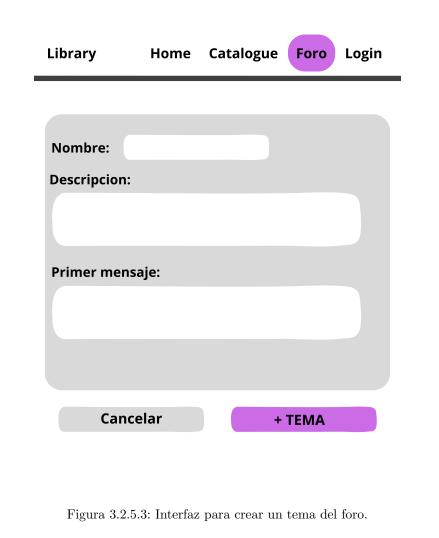


Figura 3.2.5.2: Interfaz del foro.



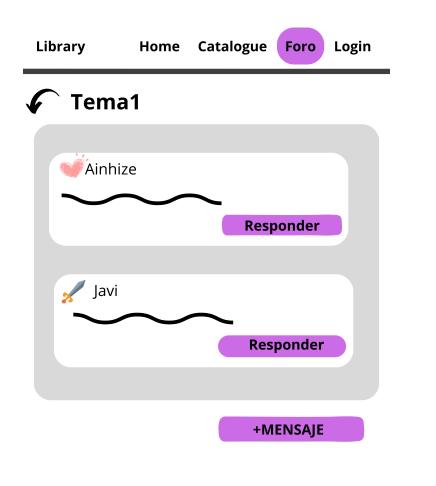


Figura 3.2.5.4: Interfaz para ver un hilo del foro.

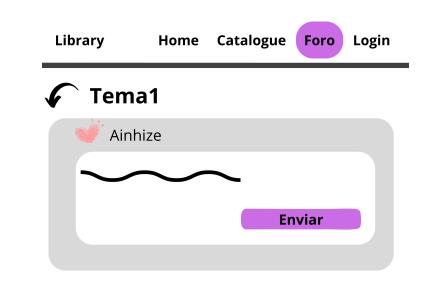


Figura 3.2.5.5: Interfaz para responder a un hilo o mensaje del mismo.

#### 3.2.6. Recomendaciones del sistema

# Responsable: Xabier Gabiña Ver Catalogo extension points Si se selecciona libro Recomendaciones del sistema

Figura 3.2.6.1: Diagrama de casos de uso de la subfuncionalidad de recomendaciones de libros

Nombre: Recomendaciones del sistema

**Descripción:** Muestra una lista en la parte superior del catálogo mostrando los libros con más préstamos del sistema en funcion de los gustos del usuario.

Actores: Usuario

**Precondiciones:** Estar identificado en el sistema y haber tenido un libro reservado

#### Requisitos no funcionales: Ninguno

#### Flujo de Eventos:

- 1. El usuario entra en el catalogo para ver los libros disponibles.
  - a) Se le muestra en la parte superior de la pantalla una serie de libros basadas en los generos y peliculas que consume el usuario. [Figura 3.2.6.2]

Poscondiciones: Ninguna

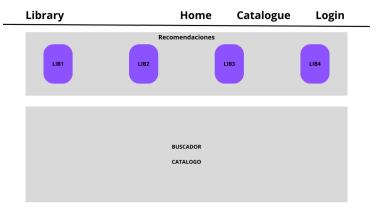


Figura 3.2.6.2: Interfaz de recomendaciones de libros.

#### 3.2.7. Recomendaciones de amigos

# Ver Perfil Chiclude>> Ver Ista amigos Recomendaciones de amigos

Figura 3.2.7.1: Diagrama de casos de uso de la subfuncionalidad de recomendaciones de amigos

Nombre: Ver amigos recomendados

Responsable: Kepa Reche

**Descripción:** Muestra una lista en la parte superior de la lista de amigos mostrando posibles nuevos amigos basados en amigos de tus amigos o personas con las que tengas lecturas relacionadas.

Actores: Usuario

**Precondiciones:** Estar identificado en el sistema y tener algun amigo o libro guardado en tu perfil

Requisitos no funcionales: Ninguno

#### Flujo de Eventos:

- 1. El Usuario entra en su perfil.
  - a) Se le muestra en la parte superior de la lista de amigos varias personas recomendadas segun las lecturas en comun y amigos de amigos. [Figura  $3.2.7.2]\,$

Poscondiciones: Ninguna Interfaz Gráfica:

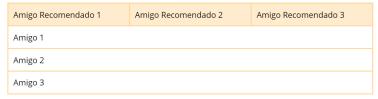


Figura 3.2.7.2: Interfaz de recomendaciones de amigos.

# Modelo de Dominio

#### 4.1. Diagrama de modelo de dominio

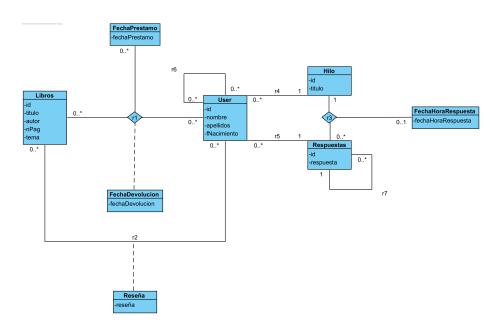


Figura 4.1: Diagrama de modelo de dominio

#### 4.2. Desarrollo del modelo de dominio

#### 4.2.1. Entitades

 $\mathbf{U}\mathbf{ser}$ 

Libros

FechaPrestamo

Hilo

Respuestas

 ${\bf Fecha Hora Respuestas}$ 

#### 4.2.2. Relaciones

R1

 $\mathbf{R2}$ 

R3

R4

R5

R6

R7