Ecosistema Docker

Administración de Sistemas

Unai Lopez Novoa unai.lopez@ehu.eus



Contenido

- 1. Persistencia en Docker
- 2. Docker Compose
- 3. Registros Docker
- 4. Docker Hub



Persistencia en Docker

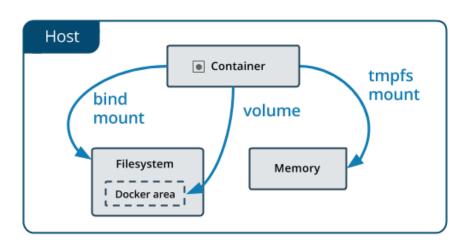
- En múltiples ocasiones necesitaremos recuperar datos generados/almacenados dentro de un contenedor.
 - P.e. si aloja una BBDD.

 Docker proporciona diferentes formas para intercambiar ficheros con un contenedor en marcha.



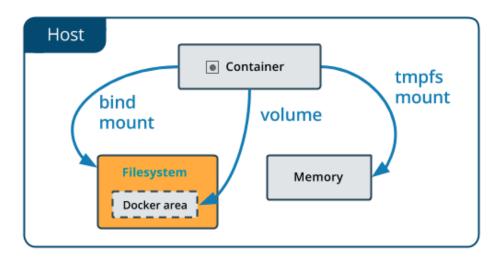
Persistencia en Docker

- Hay 3 formas de acceder al almacenamiento de la máquina anfitrión desde un contenedor:
 - bind mounts: Montar una carpeta del anfitrión en el contenedor
 - Volúmenes: Reservar un espacio persistente con Docker
 - tmpfs: Utilizar la memoria del anfitrión





- Montaje de una carpeta del anfitrión en el contenedor.
 - Se referencia a la carpeta existente en el anfitrión
- Técnica existente desde los comienzos de Docker
- Puede suponer un riesgo para el anfitrión
 - El contenedor podría modificar el sistema de ficheros anfitrión.





- La forma más simple de definir un bind mount es como un parámetro al ejecutar el contenedor.
- Parámetro -v del comando "docker run"

```
docker run -v <dir-anfitrion>:<dir-contenedor> <imagen>
```

• Ejemplo:

```
docker run -v $(pwd):/app mi-linux
```

 Mapea el directorio actual (\$PWD) en el anfitrión con el directorio /app dentro del contenedor con la imagen "milmagen"



- Alternativamente, se puede utilizar el comando --mount
 - Es más verboso que -v
 - Implica definir (al menos) las variables source y target.

• Uso:

```
docker run <parametros-run> \
  --mount type=bind, source=<directorio-anfitrión>, \
  target=<directorio-contenedor> \
  <imagen-docker>
```

Ejemplo:

```
docker run -it --name devtest \
  --mount type=bind, source="$(pwd)", target=/app \
  busybox sh
```



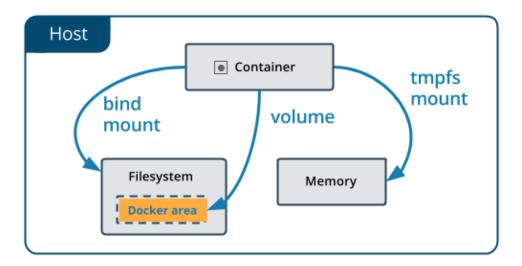
- Única diferencia entre -v y --mount:
 - Al montar un directorio que no existe en el anfitrión:
 - -v crea el directorio en el anfitrión.
 - --mount no crea el directorio y muestra un error.
- En ambos casos, se puede inspeccionar un montaje:

```
docker inspect <nombre-contenedor>
```

Buscar la sección "Mounts" de la salida:



- Son espacios de almacenamiento en el anfitrión gestionados por Docker.
- Pueden ser de 2 tipos:
 - Nombrados (se les establece un nombre)
 - Anónimos (sin nombre)





- · Se almacenan en el anfitrión.
 - En Linux, por defecto en /var/lib/docker/volumes/
 - El anfitrión no debería modificar los directorios de los volúmenes.
 - Sólo leerlos para, p.e., hacer backups.
- Su uso es preferible a los bind mounts:
 - Son más seguros
 - El contenedor no puede acceder al sistemas de ficheros anfitrión.
 - Toda la gestión se hace en el entorno Docker
 - Y utilizando las herramientas de Docker
 - Si el tamaño del volumen crece, no influye en el tamaño del contenedor



- Gestionando volúmenes
 - Crear un volumen nombrado:

```
docker volume create <nombre-volumen>
```

Listar volúmenes:

docker volume 1s

• Inspeccionar un volumen:

docker volume inspect <nombre-volumen>

• Borrar un volumen:

docker volume rm <nombre-volumen>



- Igual que los bind mounts, se configuran con el parámetro -v o --mount.
 - Uso con -v:

```
docker run \
  -v <nombre-volumen>:<directorio-anfitrion> <imagen-docker>
```

• Uso con --mount:

```
docker run \
  --mount source=<nombre-volumen>, target=<directorio-anfitrion> \
  <imagen-docker>
```



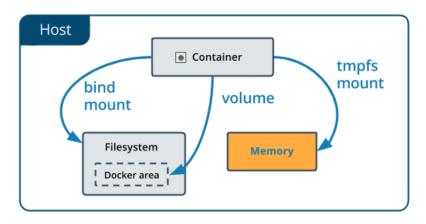
Persistencia en Docker

- ¿Cuándo utilizar COPY en el Dockerfile?
 - Dependencias
 - Ficheros de configuración / necesarios para la instalación
 - Ficheros de uso habitual
- ¿Cuándo utilizar bind mounts/volúmenes?
 - Versiones actualizadas de objetos / configuración
 - Respaldo de los datos capturados en el contenedor
- Puede ser útil dejar comentado en el Dockerfile los bind mounts / volúmenes que se planean mapear.
 - O alternativamente, formas de copiar los datos con COPY.



tmpfs

- Utilizar un espacio de memoria como almacenamiento.
 - · No permite compartir datos entre contenedor y anfitrión.
 - No es persistente.



- Se utiliza el parámetro --tmpfs o --mount.
 - Más información: https://docs.docker.com/storage/tmpfs/

Ejercicio 1

- Crear un volumen Docker llamado "datos-ej-1"
- Lanzar un contenedor de "alpine" con el comando "sh":
 - Montar el volumen "datos-ej-1" en /datos dentro del contenedor.
- Desde la Shell del contenedor "alpine":
 - Crear 2 ficheros con texto aleatorio en /datos.
 - Cerrar sesión y asegurarse de que el contenedor se ha parado.
- Lanzar un contenedor de "busybox" con el comando "sh":
 - Montar el volumen "datos-ej-1" en /datos dentro del contenedor.
- Desde la Shell del contenedor "busybox":
 - Verificar que los 2 ficheros con texto están dentro de /datos.
- Desde la Shell del anfitrión:
 - Encontrar el directorio donde se almacenan los 2 ficheros.

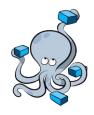


Docker Compose

- Hasta ahora hemos gestionado la ejecución de diferentes contenedores de forma manual:
 - Ejecución usando "docker run", ...
 - Redirección de puertos con el parámetro '-p'.
- En entornos locales, podemos usar Compose para especificar todas las configuraciones de ejecución en un mismo fichero.
 - En lugar de configurar cada contenedor por separado.



Docker Compose



- Herramienta para facilitar la gestión de múltiples contenedores relacionados.
- Permite automatizar los parámetros necesarios para lanzar contenedores.
 - Que utilizaríamos con "docker run".
- Se utiliza mediante línea de comandos.
 - Comprobar la versión Compose instalada:

docker compose version



- Para desplegar contenedores con Compose:
 - 1) Describir imágenes con Dockerfiles
 - 2) Crear un archivo docker-compose.yml
 - 3) Utilizar los comandos docker-compose
- El fichero docker-compose.yml contiene:
 - Listado de los contenedores a crear
 - Por cada contenedor:
 - Imagen o Dockerfile a utilizar
 - Configuración (p.e. mapeo de puertos)



• Ejemplo de docker-compose.yml:

```
Indica el listado de contenedores

services:
servidor-redis:
image: redis
servidor-web:
build: .
ports:
- 6060:1080

6060 en el anfitrión,
1080 en el contenedor
```

- Inicia:
 - 1 contenedor utilizando la imagen "redis" de Docker Hub.
 - 1 contenedor con el Dockerfile ubicado en la misma carpeta.
 - Redirige el puerto 1080 en el contenedor al 6060 del anfitrión.



- Se pueden indicar rutas concretas a los directorios y Dockerfiles de los contenedores
 - Dentro de build, utilizar:
 - context: directorio con los archivos necesarios
 - dockerfile: nombre (o ruta) al fichero Dockerfile
 - Ejemplo:

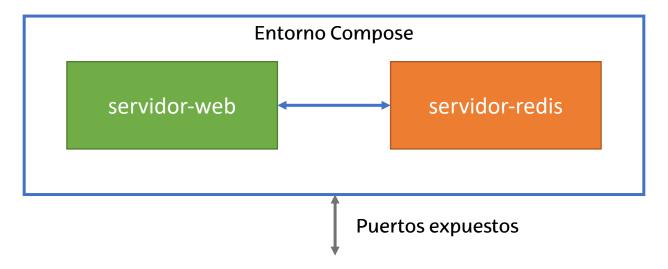
```
services:
servidor-web:
build:
context:
dockerfile: Dockerfile.dev

Servidor-web:

Utilizar el directorio actual y
"Dockerfile.dev" para crear
el contenedor
```



- Configuración de red:
 - No hace falta especificar un mapeo de puertos entre contenedores
 - Sólo definir puertos a exponer fuera de los contenedores.
 - Al definir los contenedores dentro de "services", Compose crea una red entre ellos con plena visibilidad de puertos.

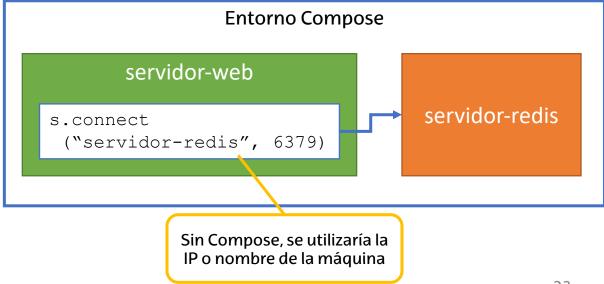




- Configuración de red:
 - Para alcanzar un contenedor desde otro se utiliza el nombre definido en el fichero .yml.
 - Ejemplo:
 - El código en "servidor-web" se conecta al puerto 6379 de "servidor-redis".

Fichero Compose

```
services:
    servidor-redis:
    image: ...
    servidor-web:
    image: ...
```





- Es posible sobre-escribir el comando de arranque de un contenedor.
 - P.e. si tenemos más de una funcionalidad en un mismo contenedor.
- Utilizar "command" dentro del contenedor objetivo.
 - Ejemplo:

```
...
    servidor-web-tests:
    build:
        context: .
        dockerfile: Dockerfile.dev
        command: ["npm","run","test"]
```



- Añadiendo Volumenes
 - Añadir una línea "volumes:" dentro del contenedor objetivo
 - <nombre-volumen>:<directorio-en-el-contenedor>
 - Añadir una sección "volumes" con el nombre del volumen.
 - · Añadir "external:true" si el volumen ya está creado en el sistema
 - Ejemplo:



Compose: Políticas de reinicio

- Se pueden indicar qué debe hacerse con un contenedor al finalizar su ejecución.
- Se define mediante políticas de reinicio:

Política	Comportamiento
no	No reiniciar el contenedor (política por defecto).
on-failure	Reiniciar si el contenedor finaliza con un error. Se interpreta error cuando el código de finalización del proceso es superior a 0.
always	Reiniciar siempre. Si se ha parado manualmente, se reinicia cuando se reinicie el servicio Docker.
unless-stopped	Reiniciar siempre. Si se ha parado manualmente, no se reinicia cuando se reinicie el servicio Docker.



Compose: Políticas de reinicio

- Añadir la política deseada al fichero .yml
 - P.e. configurar "servidor-web" para que se reinicie siempre:

```
...
services:
    servidor-redis:
    ...
servidor-web:
    restart: always
    build: .
    ports:
    - "6060:1080"
```



Compose: Comandos

Iniciar el grupo de contenedores:

```
docker compose up
```

- Equivale a "docker run (imagen)"
- Crear e iniciar grupo de contenedores

```
docker compose up --build
```

- Equivale a "docker build ." + "docker run <imagen>"
- Para ambas versiones del comando:
 - Lanzar desde la carpeta con el fichero .yml
 - Los colores identifican la salida de cada contenedor.



Compose: Comandos

Iniciar grupo de contenedores en 2º plano

```
docker compose up -d
```

- Equivale a "docker run -d"
- Parar grupo contenedores:

```
docker compose down
```

- Equivale a "docker stop"
- Ambos comandos deben lanzarse desde la carpeta que contiene el fichero .yml.



Compose: Comandos

Comprobar el estado de los contenedores

```
docker compose ps
```

- Equivale a "docker ps"
- Se tiene que lanzar desde la carpeta que contiene el fichero .yml
- Más información:
 - Documentación completa de Docker Compose: https://docs.docker.com/compose/
 - Sección con consejos para utilizar Compose en un entorno de producción: https://docs.docker.com/compose/production/



Ejercicio 2

- Crear 1 imagen Docker:
 - Imagen base: Ubuntu
 - Dependencia: python3
 - Copiar fichero desde anfitrión: index.html
 - Código de index.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head> <title>Hola Docker</title> </head>
<body> <h1>Hola!</h1> Soy una Web en Compose. </body>
</html>
```

- Comando de arranque: python3 -m http.server 1080
 - Se debe servir el fichero index.html
- Continúa en la siguiente diapositiva.



Ejercicio 2

- Crear un entorno Docker Compose con:
 - La imagen recién definida, nombre "servidor-web".
 - Mapear puerto 1080 del contenedor al puerto 80 del anfitrión.
 - La imagen "redis", nombre "servidor-bbdd".
- Verificar que ambos contenedores se ejecutan correctamente.
 - Acceder al contenedor "redis" y abrir "redis-cli".
 - Abrir la URL http://kVUESTRA-IP/ en un navegador.
 - Si no funciona, revisar la configuración del Firewall en Google Cloud.



 Hasta ahora, hemos obtenido las imágenes Docker de terceros desde DockerHub.

Pero...

- En algunos entornos, nos puede interesar tener un sistema local de gestión de imágenes.
 - P.e., por motivos de coste o de seguridad.



- Es una aplicación que permite almacenar y distribuir imágenes Docker.
- Desde el punto de vista sysadmin, permite controlar:
 - El almacenamiento.
 - La distribución de imágenes.
 - La integración del almacenamiento en el *pipeline* interno de desarrollo software.
- Código open source
 - Licencia Apache



- El registro Docker es una instancia de la imagen registry
- Funciona como un contenedor Docker más
- Comandos básicos:
 - Instanciar un registro local Docker:

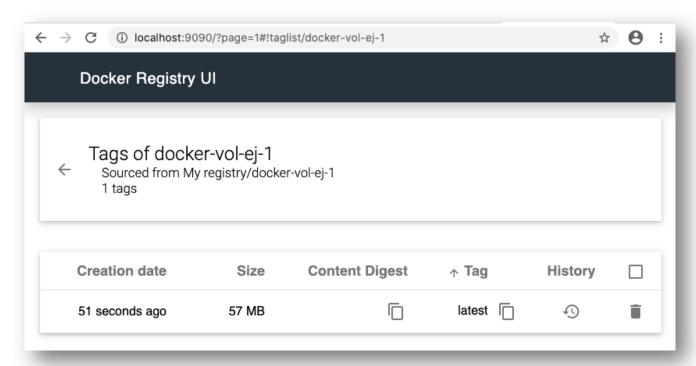
```
docker run -d -p 5000:5000 --name registry registry:2
```

Parar un registro local Docker:

```
docker container stop registry
```



- Se pueden instalar interfaces Web para el registro
 - Ejemplo: Docker Registry UI de Joxit
 - Repositorio: https://github.com/Joxit/docker-registry-ui





- Se pueden instalar interfaces Web para el registro
 - Ejemplo: Docker Registry UI de Joxit
 - Despliegue con Docker Compose
 - Fichero completo: https://github.com/Joxit/docker-registry-usage
 - Necesario incluir lo siguiente (en negrita):

```
services:
   registry-ui:
     image: joxit/docker-registry-ui:main
     ...
   registry-server:
     image: registry:2.8.2
     restart: always
     ports:
        - 5000:5000
     ...
```



- Comandos básicos:
 - Elegir una imagen a subir al registro.
 - Alternativamente, descargar una de Docker Hub, p.e. "ubuntu":

```
docker pull ubuntu
```

• Etiquetar la imagen para que apunte al registro local:

```
docker image tag ubuntu localhost:5000/mi-ubuntu
```

• Enviar una imagen al registro:

```
docker push localhost:5000/mi-ubuntu
```



- Comandos básicos:
 - Descargar una imagen del registro:

```
docker pull localhost:5000/mi-ubuntu
```

• Parar el registro y borrar su contenido:

```
docker container stop registry
docker container rm -v registry
```



- Detalles sobre la convención de nombres:
 - El nombre de una imagen:
 - Está formado por una serie de componentes separados por el carácter /
 - Opcionalmente, puede ir precedido por la URL del registro
 - A su vez, opcionalmente, esta URL puede incluir un número de puerto
 - Opcionalmente, puede incluir su número de versión al final, utilizando el carácter: como separador.
 - Si la URL del registro no está presente, se toma por defecto el registro público: <u>registry-1.docker.io</u>
 - Si la versión no se indica al final, se asume "latest" por defecto.



- Detalles sobre la convención de nombres:
 - Los valores por defecto nos permiten acortar los nombres
 - Ejemplo:

```
docker pull ubuntu
```

• ... es la versión resumida de:

docker pull docker.io/library/ubuntu



- Auditando el registro
 - El registro incorpora una API REST para operaciones CRUD:
 - Se puede consultar con un cliente REST (p.e. CURL o Postman)
 - · Los endpoint GET se pueden consultar con un navegador
 - Los resultados se devuelven en formato JSON.
 - La API completa en: https://docs.docker.com/registry/spec/api/



- Auditando el registro
 - Ejemplos de las operaciones GET de la API:
 - (URL)/v2/_catalog: Listado de las imágenes almacenadas

• <URL>/v2/<nombre-imagen>/tags/list: Tags de una imagen almacenada

```
← → C ① localhost:5000/v2/mi-ubuntu/tags/list

{"name": "mi-ubuntu", "tags":["latest"]}
```



Ejercicio 3

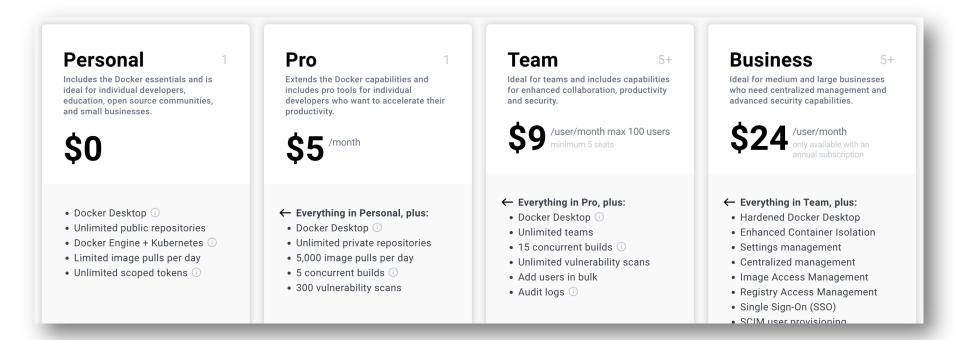
- Lanzar un registro Docker local con la interfaz de Joxit
 - Verificar que está en marcha con un navegador
- Tagear la 1^a imagen creada en el ejercicio anterior y subirla al registro local.
- Verificar que la imagen se ha subido correctamente utilizando la interfaz Web.



- Es el registro oficial de imágenes Docker.
- Por defecto, Docker Engine busca las imágenes en Hub.
 - Permite que los clientes Docker descarguen (pull) y envíen imágenes (push).
- Equivalente a GitHub en el contexto Docker.
 - Permite crear repositorios públicos y privados.



- Modelo de negocio freemium
 - Precios a fecha 18 de octubre de 2023



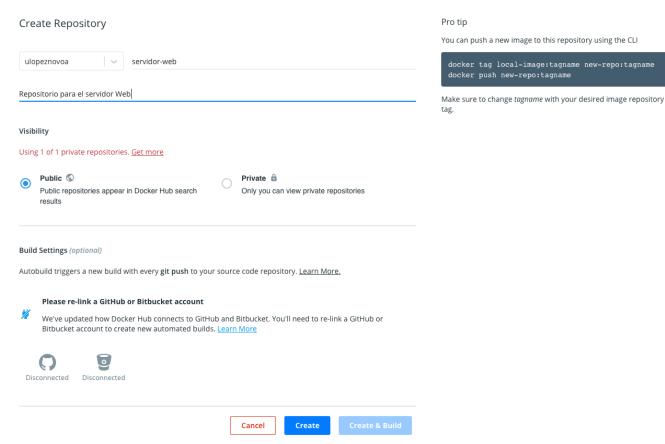


Conceptos:

- Docker ID:
 - · Nombre elegido al crear una cuenta en Hub
 - Es el espacio de nombres para los servicios Docker en Hub
- Repositorios:
 - Espacios para almacenar imágenes Docker.
 - Un repositorio puede almacenar múltiples imágenes con diferentes tags.
- Organizaciones:
 - Grupos de equipos y repositorios que se gestionan juntos.
- Equipos:
 - Grupos de usuarios de Docker Hub que pertenecen a una organización.

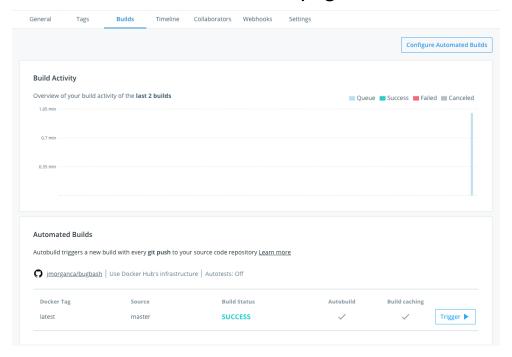


• Creación de un repositorio:





- Integración con GitHub
 - Permite construir una imagen Docker automáticamente tras un cambio en el repositorio de código fuente.
 - · Actualmente, es una característica de pago





- Métodos de autenticación
 - Usuario y contraseña
 - Tokens de acceso
 - Cadenas de 32 caracteres alfanuméricos
 - Útiles para mantener un registro de las operaciones en un repositorio
 - Más información: https://docs.docker.com/docker-hub/access-tokens/
 - Autenticación de 2 factores
 - Generación códigos de 13 caracteres alfanuméricos de un solo uso
 - Más información: https://docs.docker.com/docker-hub/2fa/



Bibliografía

- Stephen Grider. "Docker and Kubernetes: The complete guide", Udemy, 2020.
 - https://www.udemy.com/course/docker-and-kubernetes-thecomplete-guide
- Jean-Philippe Gouigoux. "Docker. Primeros pasos y puesta en práctica de una arquitectura basada en micro-servicios", 2018.
 - Editorial ENI, ISBN: 2409015891.
- Adrian Mouat. "Understanding Volumes in Docker", Containersolutions, 2017.
 - https://blog.container-solutions.com/understanding-volumes-docker
- Consultados en octubre 2020

