

Red y Persistencia en Kubernetes

Administración de Sistemas

Unai Lopez Novoa
unai.lopez@ehu.eus

eman ta zabal zazu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

Contenido

1. Configuración de red
2. Persistencia
3. Variables de entorno y objetos *Secret*.



Red

- Los objetos *Service* se utilizan para configurar elementos de la red en k8s.
- Su uso toma más sentido al utilizar objetos *Deployment* en lugar de *Pod*.
 - Cada Pod recibe una IP diferente dentro del cluster
 - Y esa IP puede cambiar durante su ciclo de vida
 - El número de réplicas (Pods idénticos) es un parámetro en el fichero de configuración.
 - Los objetos *Service* nos abstraen de la configuración de red.



Red

- La configuración de las IPs es visible utilizando:

```
kubectl get pods -o wide
```

- Ejemplo:

- Utilizando un *Deployment* con 4 réplicas de un Pod con Redis:

```
unai@unai-server:~/AS$ kubectl get pods -o wide
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE	IP	NODE
deployment-red-redis-5fcb5bdcb4-2dm6b	1/1	Running	0	6m54s	10.100.1.194	gk3-k8s-auto...
deployment-red-redis-5fcb5bdcb4-44hp6	1/1	Running	0	6m54s	10.100.1.66	gk3-k8s-auto...
deployment-red-redis-5fcb5bdcb4-h9w8k	1/1	Running	0	7h29m	10.100.1.3	gk3-k8s-auto...
deployment-red-redis-5fcb5bdcb4-mnw5h	1/1	Running	0	6m54s	10.100.1.130	gk3-k8s-auto...

La IP es diferente
para cada Pod



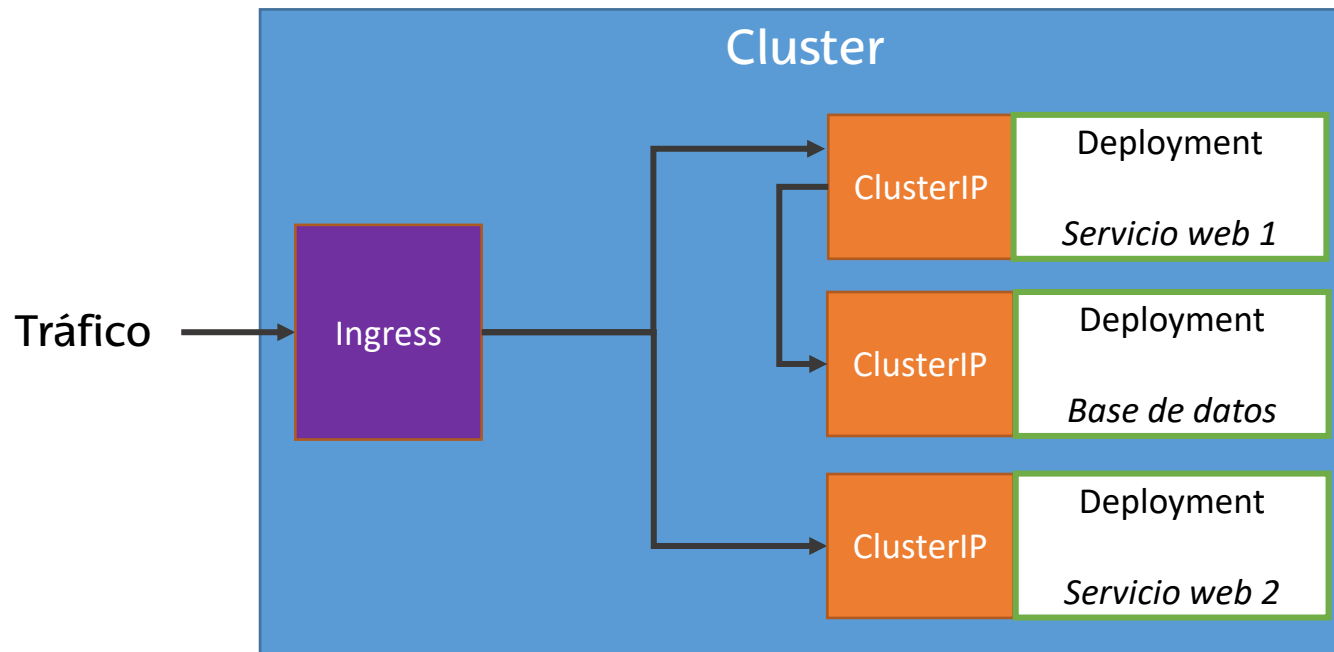
Red

- La configuración de red se hace con objetos *Service*.
- Hay 4 tipos:
 - LoadBalancer
 - Expone un puerto de un Pod al exterior del cluster.
 - Requiere un objeto LoadBalancer por cada Pod (o conjunto) a exponer.
 - NodePort
 - Expone un puerto de un Pod al exterior del cluster.
 - El puerto expuesto al exterior sólo puede estar en el rango 30000-32767.
 - ClusterIP
 - Permite conectar diferentes objetos a nivel de cluster.
 - Ingress
 - Expone rutas HTTP y HTTPS al exterior del cluster.



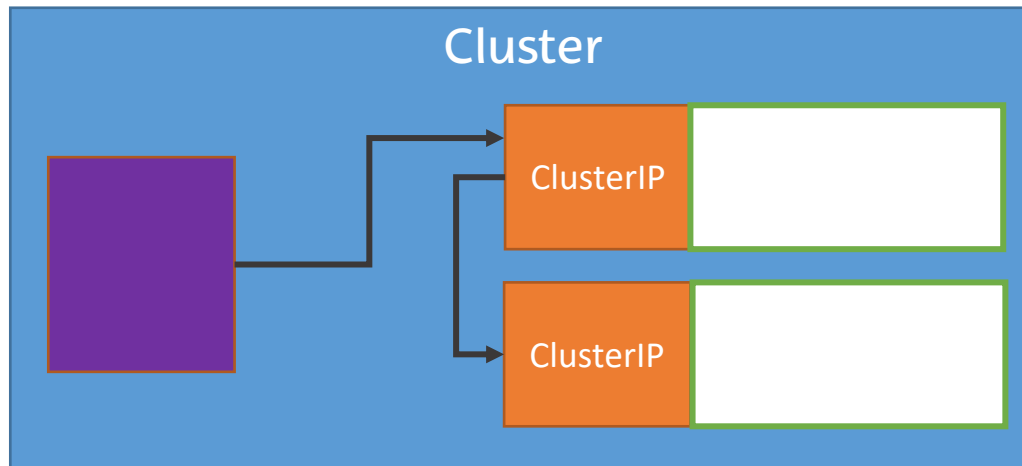
Red

- Un posible escenario:
 - Diagrama con objetos *Deployment* y objetos *Service* de red.



Objeto ClusterIP

- ClusterIP sirve para exponer un conjunto de Pods a otros objetos en el cluster.
 - Se utiliza para conectar objetos del cluster entre sí
 - No expone los Pods al exterior del cluster.



Objeto ClusterIP

- Fichero de configuración
 - client-cluster-ip-service.yml

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: client-cluster-ip-service
spec:
  type: ClusterIP
  selector:
    component: web
  ports:
    - port: 3000
      targetPort: 3000
```

Nombre del ClusterIP

Etiquetas de los
objetos a los que
redirigir el tráfico

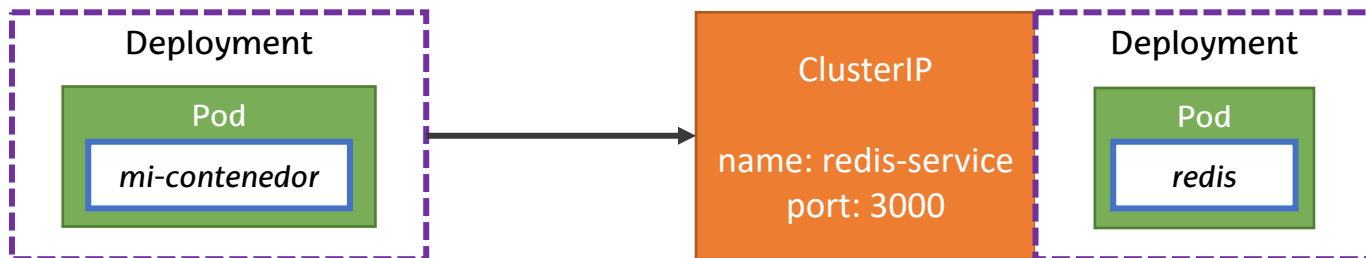
Puerto para que otros
Pods se conecten a los
objetos *selector*

Puerto de los objetos
selector a los que
redirigir el tráfico



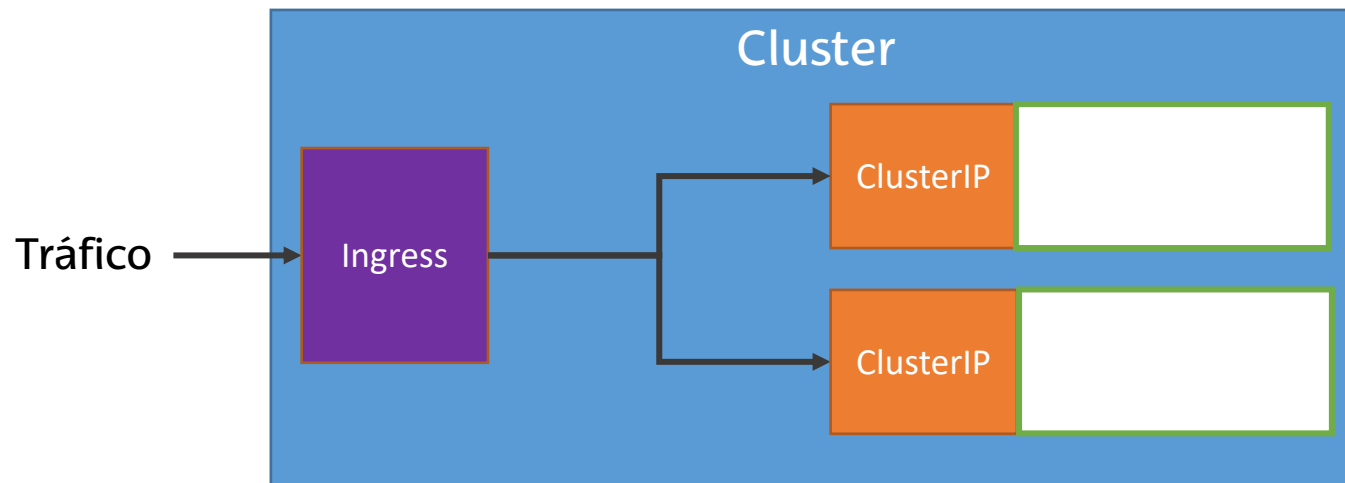
Objeto ClusterIP

- El nombre del ClusterIP se utiliza como URL de conexión.
- Ejemplo:
 - Dos Pods en ejecución dentro del mismo cluster.
 - Para que *mi-contenedor* se conecte a *redis*, debe utilizar como dirección "redis-service" y como puerto 3000.



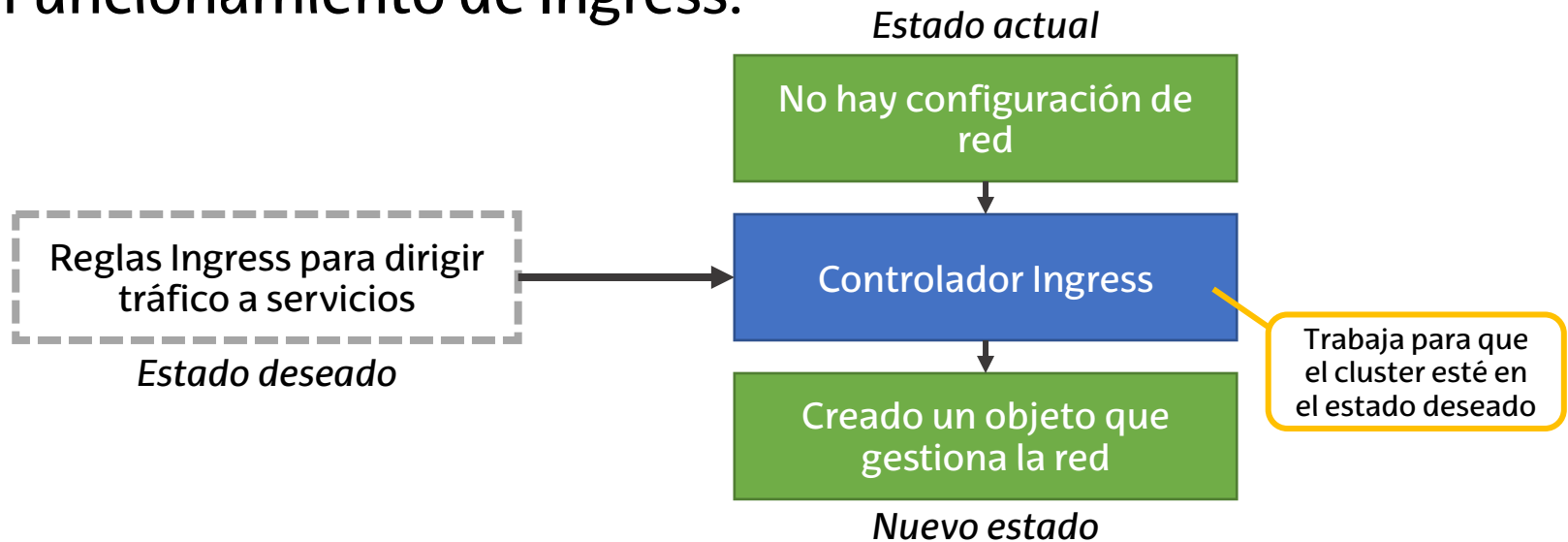
Objeto Ingress

- Sirve para dirigir tráfico del exterior a objetos del cluster.
- Se configura utilizando reglas.
 - Cada regla define a qué objeto dirigir cada petición.



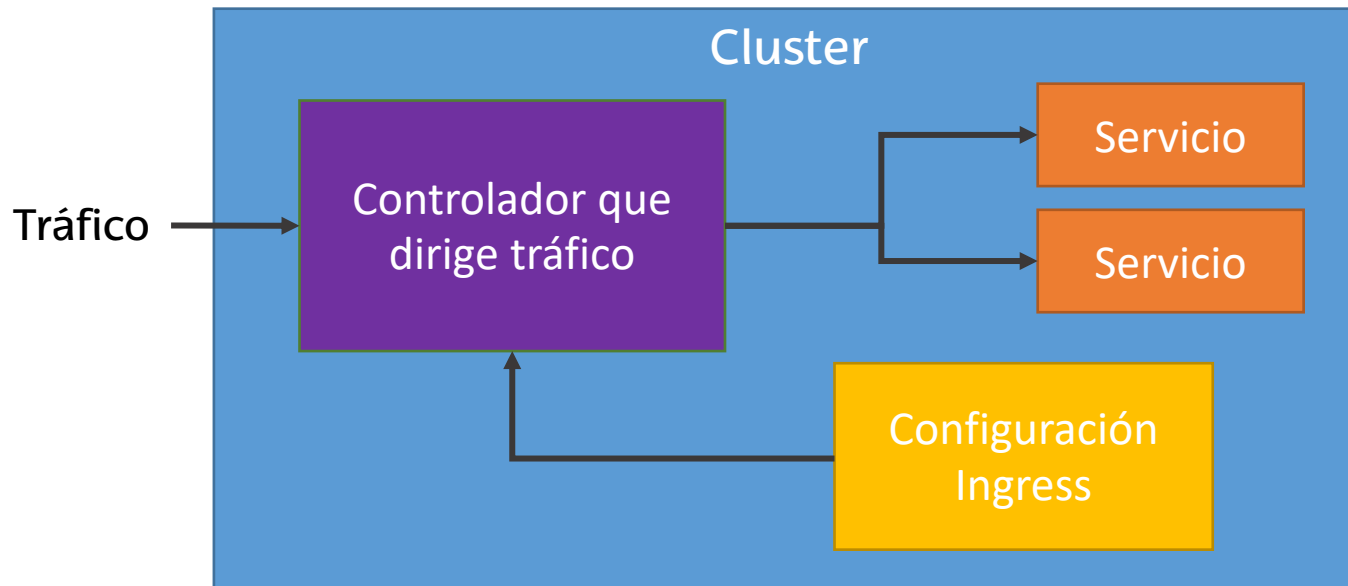
Objeto Ingress

- Ingress es un tipo de objeto “controlador”
 - Los objetos controlador mantienen y gestionan un aspecto del cluster.
 - Los objetos *Deployment* también son controladores.
- Funcionamiento de Ingress:



Objeto Ingress

- Funcionamiento de Ingress:
 - Ingress redirige el tráfico externo en función de la configuración.



Objeto Ingress

- Configuración
 - Fichero mi-ingress.yaml

```
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
  name: my-ingress
spec:
  rules:
  - http:
      paths:
      - path: /*
        pathType: ImplementationSpecific
        backend:
          service:
            name: servicio-raiz
            port:
              number: 80
      - path: /config/*
        pathType: ImplementationSpecific
        backend:
          service:
            name: servicio-config
            port:
              number: 3000
```



Objeto Ingress

- Configuración

- Fichero mi-ingress.yaml

- *Nota:* Ingress en GKE necesita que *pathType* sea *ImplementationSpecific*.

```
...
paths:
- path: /*
  pathType: ImplementationSpecific
  backend:
    service:
      name: servicio-raiz
      port:
        number: 80
- path: /config/*
  pathType: ImplementationSpecific
  backend:
    service:
      name: servicio-config
      port:
        number: 3000
```

Regla 1:

- Cuando se busque / (la raíz)
 - (p.e. http://11.22.33.44)
- Redirigir a:
 - Servicio ClusterIP "servicio-raiz"
 - Utilizar el puerto 80

Regla 2:

- Cuando se busque /config
 - (p.e. http://11.22.33.44/config)
- Redirigir a:
 - Servicio ClusterIP "servicio-config"
 - Utilizar el puerto 3000



Objeto Ingress

- Aplicar la configuración de Ingress
 - Utilizar:

```
kubectl apply -f <fichero-config-ingress>
```

- Verificar su estado:

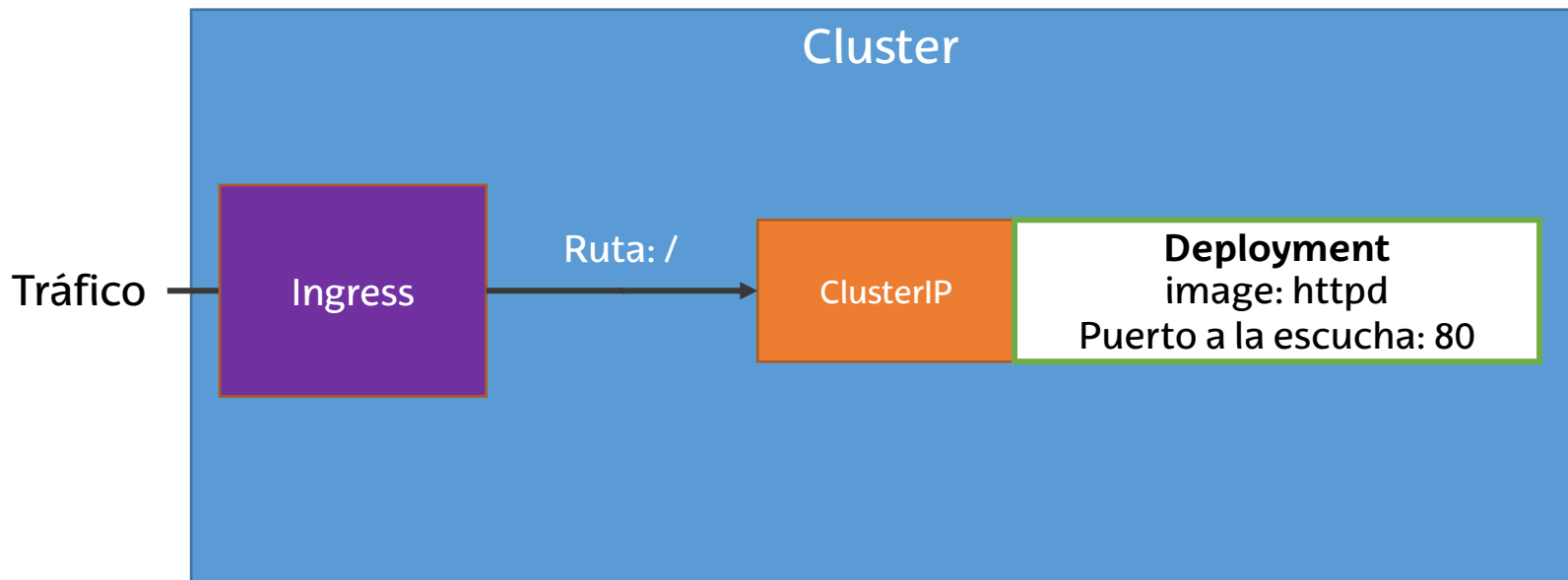
```
kubectl describe ingress
```

- Muestra:
 - IP del cluster
 - Resumen de las reglas
 - Datos de configuración
 - Registro de últimos eventos



Ejercicio 1

- Configurar Kubernetes para que ejecute un servidor web Apache usando los siguientes objetos:



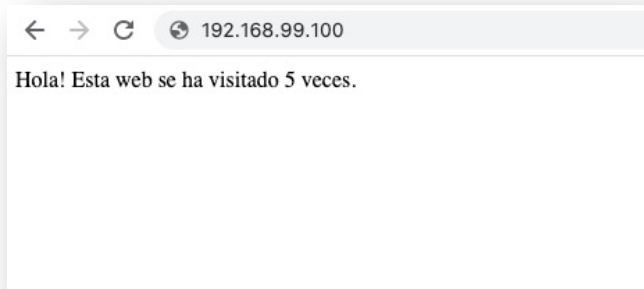
Ejercicio 1

- Crear los objetos necesarios:
 - 1 objeto Deployment
 - Réplicas: 1
 - Imagen: httpd
 - 1 objeto ClusterIP.
 - 1 objeto Ingress.
 - Definir 1 regla de Ingress para redirigir el tráfico.
 - La creación en GKE puede llevar varios minutos.
- Verificar con un navegador que el despliegue funciona.



Ejercicio 2

- Configurar un despliegue que sirva las 2 siguientes páginas web:



Ruta "/" (raíz)
Contador de visitas

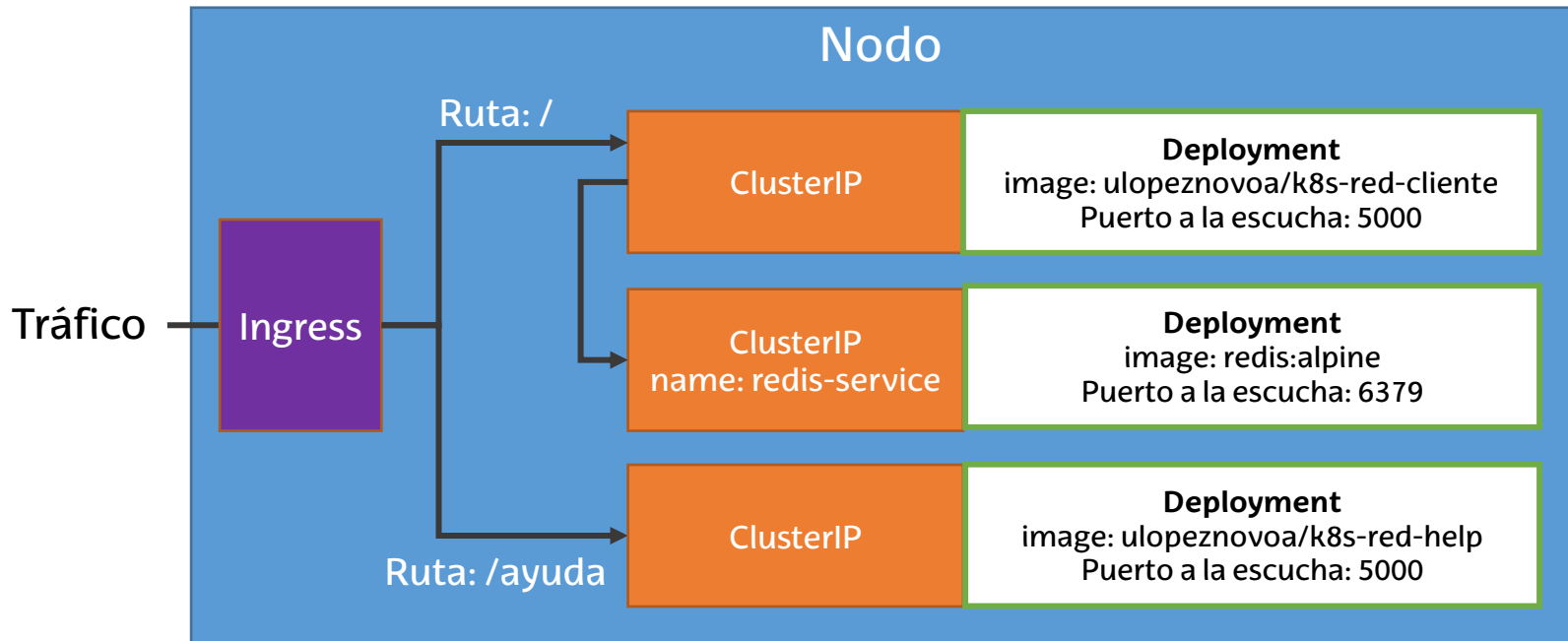


Ruta "/ayuda"
Mensaje de ayuda



Ejercicio 2

- La estructura del despliegue es la siguiente:
 - Se deben respetar los nombres y números de puerto escritos en el diagrama.



Ejercicio 2

- Crear los objetos necesarios
 - 3 objetos Deployment
 - Replicas: 1 (en cada Deployment)
 - Ver las imágenes en el diagrama anterior.
 - 3 objetos ClusterIP.
 - 1 objeto Ingress.
 - Definir reglas de Ingress para redirigir:
 - La ruta "/" al Deployment con "ulopeznovoa/k8s-red-cliente".
 - La ruta "/ayuda" al Deployment con "ulopeznovoa/k8s-red-help".
 - La creación en GKE puede llevar varios minutos.
- Verificar con un navegador que el despliegue funciona.



Persistencia

- Los contenedores en ejecución son procesos volátiles.
 - No almacenan información o estado de manera persistente.
 - Toda la información se pierde tras un reinicio.
- Algunos contenedores necesitan una capa de persistencia.
 - Por ejemplo, una base de datos.
- Para esto se utilizan los volúmenes de Kubernetes.



Persistencia

- En Kubernetes, hay 3 conceptos relacionados:

- 1) Volúmenes

- No son apropiados para datos persistentes.

- 2) Volúmenes persistentes

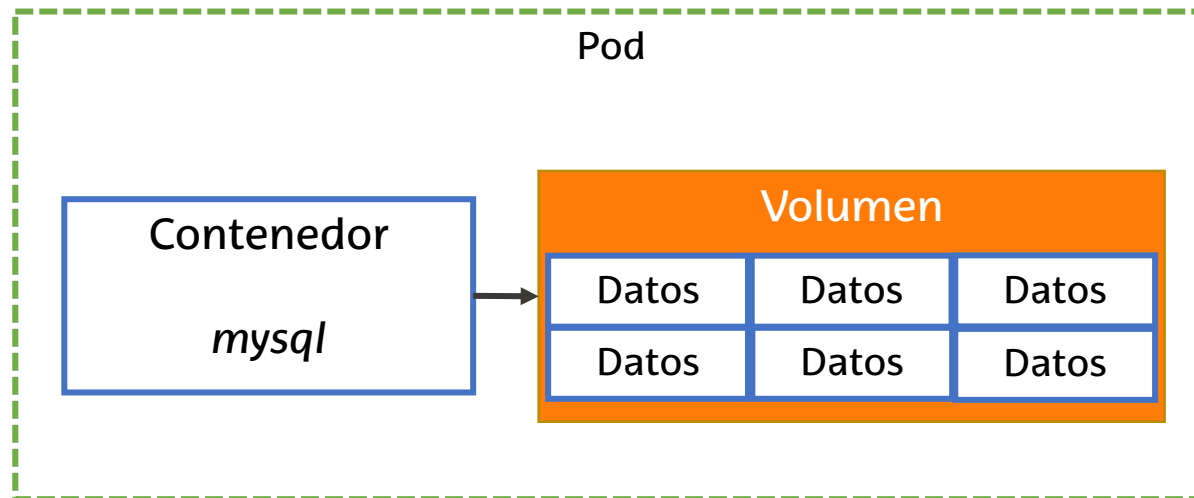
- 3) Reclamación de volúmenes persistentes

- Adaptación del inglés: Persistent Volume Claim (PVC)



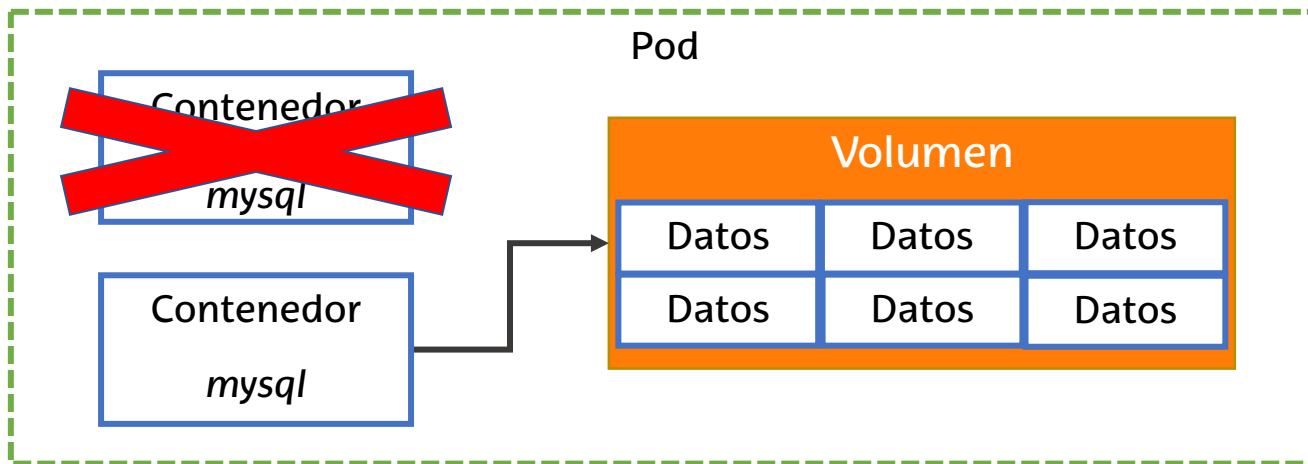
Volúmenes

- Son objetos que permiten que un contenedor almacene información a nivel de Pod.
 - Espacio de almacenamiento vinculado a un Pod
 - No son equivalentes a los volúmenes Docker.



Volúmenes

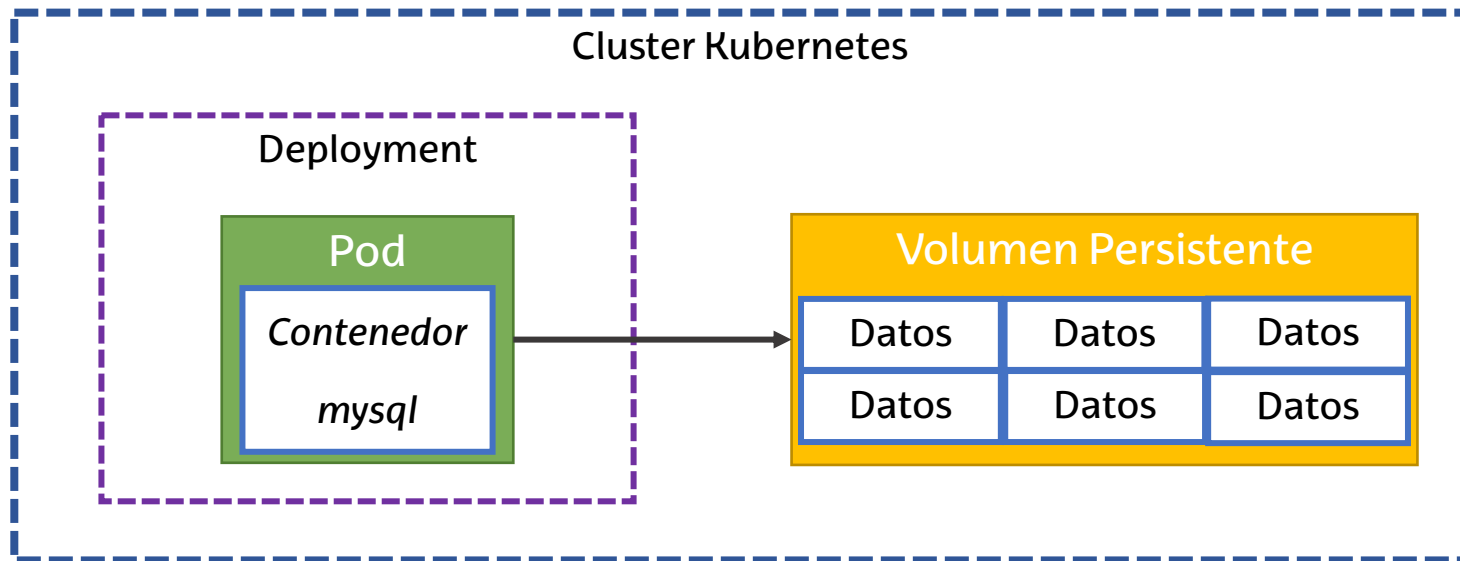
- Si hubiera un reinicio del contenedor, los datos seguirían estando accesibles.



- Si el Pod se elimina o se reinicia, los datos se pierden.
 - No utilizar volúmenes para almacenar datos persistentes.

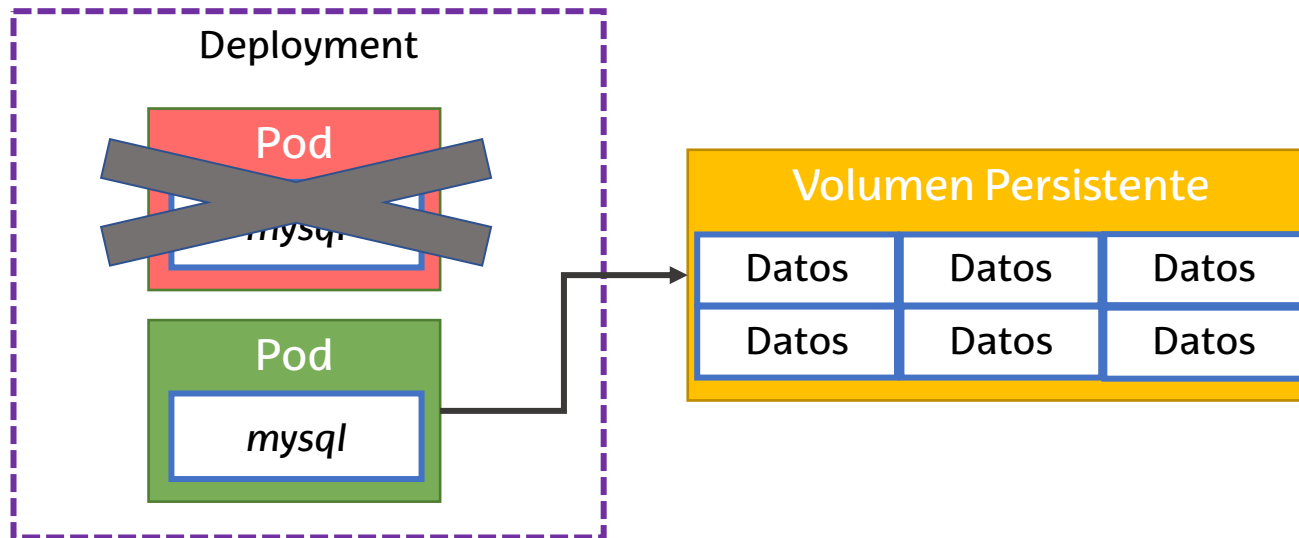
Volúmenes Persistentes

- Es un tipo de almacenamiento persistente que se almacena fuera de un Pod.
 - No está vinculado a ningún contenedor o Pod



Volúmenes Persistentes

- Si un Pod se reinicia, los nuevos contenedores pueden seguir accediendo a los datos de un volumen persistente.
 - El volumen persistente existe hasta que un usuario/administrador del cluster lo elimina.



Volúmenes Persistentes

- Creación de un volumen persistente
 - Fichero mi-volumen-persistente.yml

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolume
metadata:
  name: mi-volumen-persistente
spec:
  capacity:
    storage: 10Gi
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
```

Configuración del volumen persistente:

- 10 GB de capacidad.
- Acceso exclusivo para un nodo.

- Modos de acceso posibles:
 - ReadWriteOnce Un único nodo podrá leer y escribir.
 - ReadOnlyMany Múltiples nodos pueden leer de él.
 - ReadWriteMany Múltiples nodos pueden leer y escribir de él.



Volúmenes Persistentes

- Aplicar la creación del volumen:

```
kubectl apply -f mi-volumen-persistente.yml
```

- Verificar la creación del volumen persistente:
 - Listar volúmenes persistentes:

```
kubectl get pv
```

- Más información:
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/persistent-volumes/>



Reclamación de Volumen Persistente

- Un Pod accede a un Volumen Persistente, a través de una “Reclamación de Volumen Persistente”.
 - La Reclamación de VP es un objeto que solicita la creación de un VP al cluster.
- Los volúmenes persistentes pueden ser de 2 tipos:
 - Reservados estáticamente
 - A mano por el administrador del cluster
 - Reservados dinámicamente
 - A través de la API Storage Class
 - *La forma de reserva del volumen es transparente para el Pod*



Reclamación de Volumen Persistente

- Fichero de configuración
 - mi-reclamacion-vp.yml

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
  name: mi-reclamacion-vp
spec:
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  resources:
    requests:
      storage: 2Gi
```

Esta configuración solicitará un volumen:

- Accesible por un único nodo en modo lectura y escritura.
- Con 2 GB de capacidad.



Reclamación de Volumen Persistente

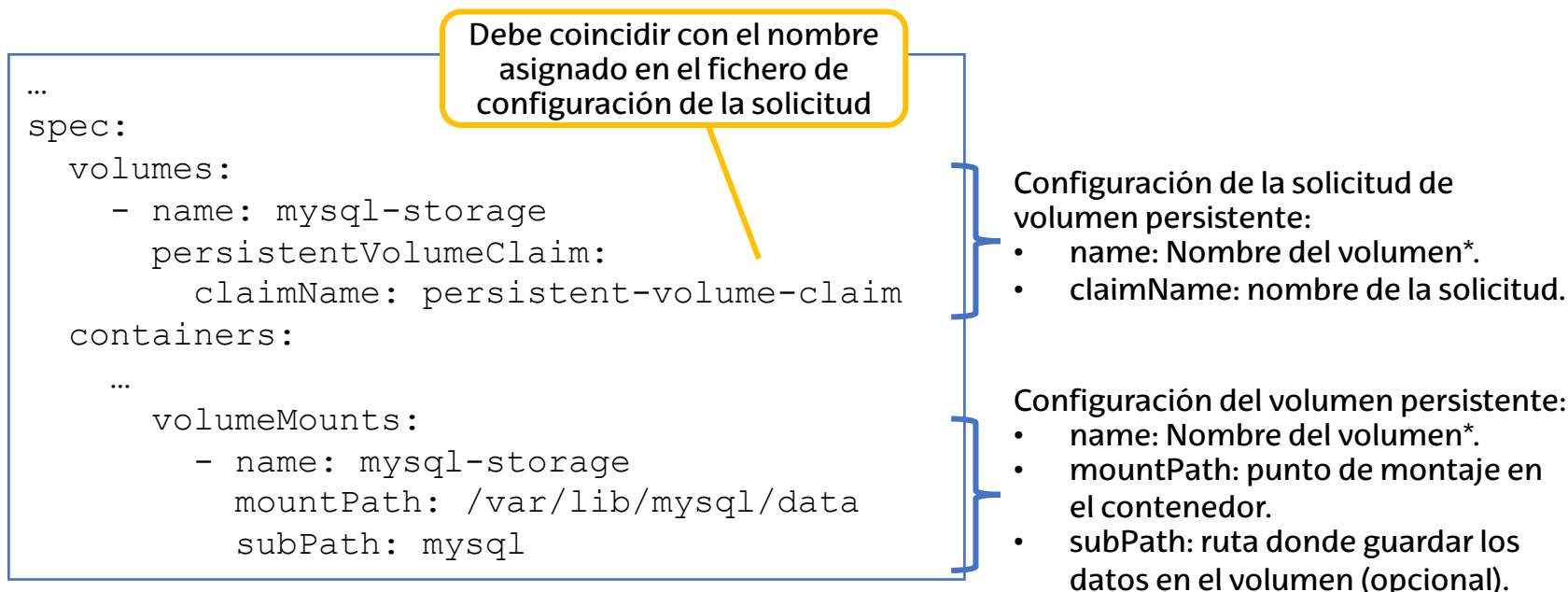
- Añadir Reclamación de VP a la configuración de un Pod:
 - Como parte de un fichero para configurar 1 *Deployment*:

```
...
  template:
    metadata:
      labels:
        component: mysql
    spec:
      volumes:
        - name: mysql-storage
          persistentVolumeClaim:
            claimName: persistent-volume-claim
      containers:
        - name: mysql
          image: mysql
          ports:
            - containerPort: 5432
          volumeMounts:
            - name: mysql-storage
              mountPath: /var/lib/mysql/data
              subPath: mysql
```



Reclamación de Volumen Persistente

- Añadir Reclamación de VP a la configuración de un Pod:
 - Como parte de un fichero para configurar 1 *Deployment*:



* Ambos deben coincidir.



Reclamación de Volumen Persistente

- Añadir Reclamación de VP a la configuración de un Pod:
 - Añadir la configuración al cluster:

```
kubectl apply -f <fichero-de-configuración>
```

- Verificar la creación del volumen persistente:
 - Listar volúmenes persistentes:

```
kubectl get pv
```

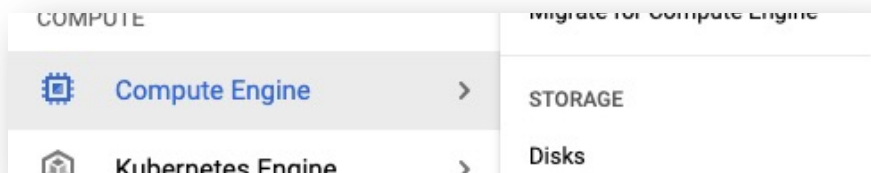
- Listar solicitudes de volúmenes persistentes:

```
kubectl get pvc
```



Persistencia en GCP/GKE

- En el modo Autopilot de GKE no es necesario crear volúmenes persistentes a mano.
 - Se crean automáticamente al crear una Reclamación de VP.
- En GCP, por defecto, los volúmenes persistentes se crean como unidades de Google Persistent Disk
 - Servicio de almacenamiento en bloques
 - Web: <https://cloud.google.com/persistent-disk>
 - Los volúmenes creados así se pueden consultar en la consola de GCP
 - Sección "Compute Engine", subsección "Discos"



Ejercicio 3

- Crear una *Reclamación de VP* para un volumen de 1 GB.
 - Nombre: "mi-rvp"
 - Modo de acceso: ReadWriteOnce
- Crear un *Deployment* con:
 - Imagen: ulopeznovoa/hola-k8s
 - Número de replicas: 1
 - Montar el volumen de "mi-rvp" en /datos1
- Acceder al *Pod* del *Deployment* en modo interactivo y crear un fichero "mi-texto.txt" con texto aleatorio en /datos1.
 - Utilizar *kubect exec*.

(Continúa en la siguiente diapositiva)



Ejercicio 3

- Eliminar el *Deployment* recién creado.
- Crear un 2º *Deployment* con:
 - Imagen: httpd:alpine
 - Número de replicas: 1
 - Montar el volumen de "mi-rvp" en /datos2
- Acceder al *Pod* del 2º *Deployment* en modo interactivo y verificar que el fichero con texto aleatorio es accesible.



Variables de entorno

- Los datos de conexión (direcciones y puertos) y autenticación (usuarios y contraseñas) entre objetos:
 - No deberían estar escritas en el código.
 - No deberían estar en ficheros estáticos dentro de un contenedor.
- La forma estándar de definirlos es utilizar variables de entorno.
 - Se definen como parte del despliegue.
 - Las aplicaciones en los contenedores las leen en tiempo de ejecución.



Variables de entorno

- Añadir variables de entorno a un objeto Deployment.
 - En el fichero de configuración, sección "env:" en "containers:".
 - Añadir una entrada con "name" y "value" con la clave y valor de cada variable.
 - Ejemplo:

```
...
spec:
  containers:
    - name: client
      image: ulopeznovo/new-client
      env:
        - name: REDIS_HOST
          value: redis-cluster-ip-service
        - name: REDIS_PORT
          value: 6379
```

Define las siguientes variables:

- "REDIS_HOST" con valor "redis-cluster-ip-service".
- "REDIS_PORT" con valor "6379".



Objeto *Secret*

- Los *Secret* son objetos que permiten guardar y gestionar información de autenticación en Kubernetes.
 - P.e. contraseñas, tokens OAuth, claves SSH.
- Caso de uso frecuente:
 - Imágenes Docker almacenadas en repositorios privados.
- Más información:
 - <https://kubernetes.io/docs/concepts/configuration/secret/>



Objeto *Secret*

- Para configurar una imagen de un repositorio Docker Hub protegido con usuario y contraseña:

1) Crear un secreto que almacene las credenciales de Docker Hub:

```
kubectl create secret docker-registry <nombre-secreto> --docker-server=<dirección-registro> --docker-username=<usuario> --docker-password=<contraseña> --docker-email=<e-mail-usuario>
```

- Ejemplo:

```
kubectl create secret docker-registry regcred --docker-username=ulopeznovo --docker-password=1234 --docker-email=unai.lopez@ehu.eus
```



Objeto *Secret*

- Para configurar una imagen de un repositorio Docker Hub protegido con usuario y contraseña:

2) (Opcional) Verificar que el secreto se ha creado correctamente:

```
kubectl get secret regcred --output=yaml
```



Objeto *Secret*

- Para configurar una imagen de un repositorio Docker Hub protegido con usuario y contraseña:

3) Definir el secreto en la sección "spec:" del fichero de despliegue.

- Añadir "imagePullSecrets".

```
...
spec:
  containers:
  - name: mi-linux
    image: ulopeznovoa/mi-linux
  imagePullSecrets:
  - name: regcred
```



Objeto *Secret*

- Si la imagen no se carga correctamente en el contenedor:

- Buscar el identificador del Pod:

```
kubectl get pods
```

- Leer el registro de eventos del Pod para encontrar el problema:

```
kubectl describe pod <identificador-pod>
```

- Para eliminar el objeto *Secret*:

```
kubectl delete secret <nombre-secreto>
```



Ejercicio 4

- Parte 1:

- Obtener la imagen del servidor web Apache ("httpd") y renombrarla como `<vuestro-Docker-ID>/mi-apache`
- Crear un repositorio "mi-apache" en Docker Hub y subir la imagen.
- Crear un despliegue con:
 - Un *Deployment* que sirva la imagen.
 - Un *LoadBalancer* que permita acceder al Pod desde un navegador.

- Parte 2:

- Convertir el repositorio DockerHub de la imagen en privado.
- Eliminar el Deployment en uso.
- Configurar un secreto para que Kubernetes pueda recuperar la imagen.
- Activar el Deployment de nuevo.



Bibliografía

- Stephen Grider. "Docker and Kubernetes: The complete guide", Udemy, 2020¹.
 - <https://www.udemy.com/course/docker-and-kubernetes-the-complete-guide>
- Nana Janashia, "Kubernetes Volumes explained | Persistent Volume, Persistent Volume Claim & Storage Class", 2020¹.
 - <https://youtu.be/0swOh5C3OVM>
- Kubernetes Docs, 2021².
 - <https://kubernetes.io/docs>
- GCP Docs, "Volúmenes persistentes y aprovisionamiento dinámico", 2021².
 - <https://cloud.google.com/kubernetes-engine/docs/concepts/persistent-volumes>
- Consultados en noviembre 2020¹ y noviembre 2021².

