

eman ta zabal zazu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

Desarrollo Avanzado de Software

LibreBook

Estudiante:

Gabiña Barañano, Xabier

21 de abril de 2025

Índice general

1. Introducción	3
2. Objetivos	4
2.1. Elementos obligatorios	4
2.2. Elementos opcionales	4
3. Descripción de la aplicación	5
4. Manual de usuario	6
5. Dificultades	7
5.1. Base de datos remota	7
5.2. Servicio de tiempo de lectura	7
6. Conclusiones	8

Índice de figuras

1. Introducción

2. Objetivos

2.1. Elementos obligatorios

- Uso de una base de datos remota para el registro y la identificación de usuarios mediante registro.
- Integrar los servicios Google Maps y Open Street Map y Geolocalización en una actividad.
- Captar imágenes desde la cámara, guardarlas en el servidor y mostrarlas en la aplicación. Por ejemplo, una foto de perfil.

2.2. Elementos opcionales

- Uso de algún Content Provider para añadir, modificar o eliminar datos.
- Implementación de un servicio en primer plano y gestión de mensajes broadcast durante el servicio
- Uso de mensajería FCM. Se debe incluir alguna forma de que se pueda probar de forma externa (por ejemplo, con un servicio web PHP adicional en el servidor de la asignatura).
- Desarrollar un widget que tenga, al menos, un elemento que se actualice automáticamente de manera periódica.
- Uso de algún servicio o tarea programada mediante alarma (no valen las alarmas del widget).

3. Descripción de la aplicación

4. Manual de usuario

5. Dificultades

5.1. Base de datos remota

Mover la base de datos de local a remota ha supuesto un reto importante.

5.2. Servicio de tiempo de lectura

Implementar el servicio de lectura tubo sus dificultades especialmente la parte de broadcast. Yo queria implementar una notificacion que constantemente se estuviera actualizando para que estando fuera de la aplicacion y de actividad fuera posible saber el tiempo de lectura e incluso detenerlo. Lo primero que intente fue usar un WorkManager y poner el PeriodicWorkRequest a 1 segundo pero Android pone que el tiempo minimo es de 15 minutos por lo que tuve que rescribir el servicio u usar un ForegroundService usando Handler y Runnable.

6. Conclusiones